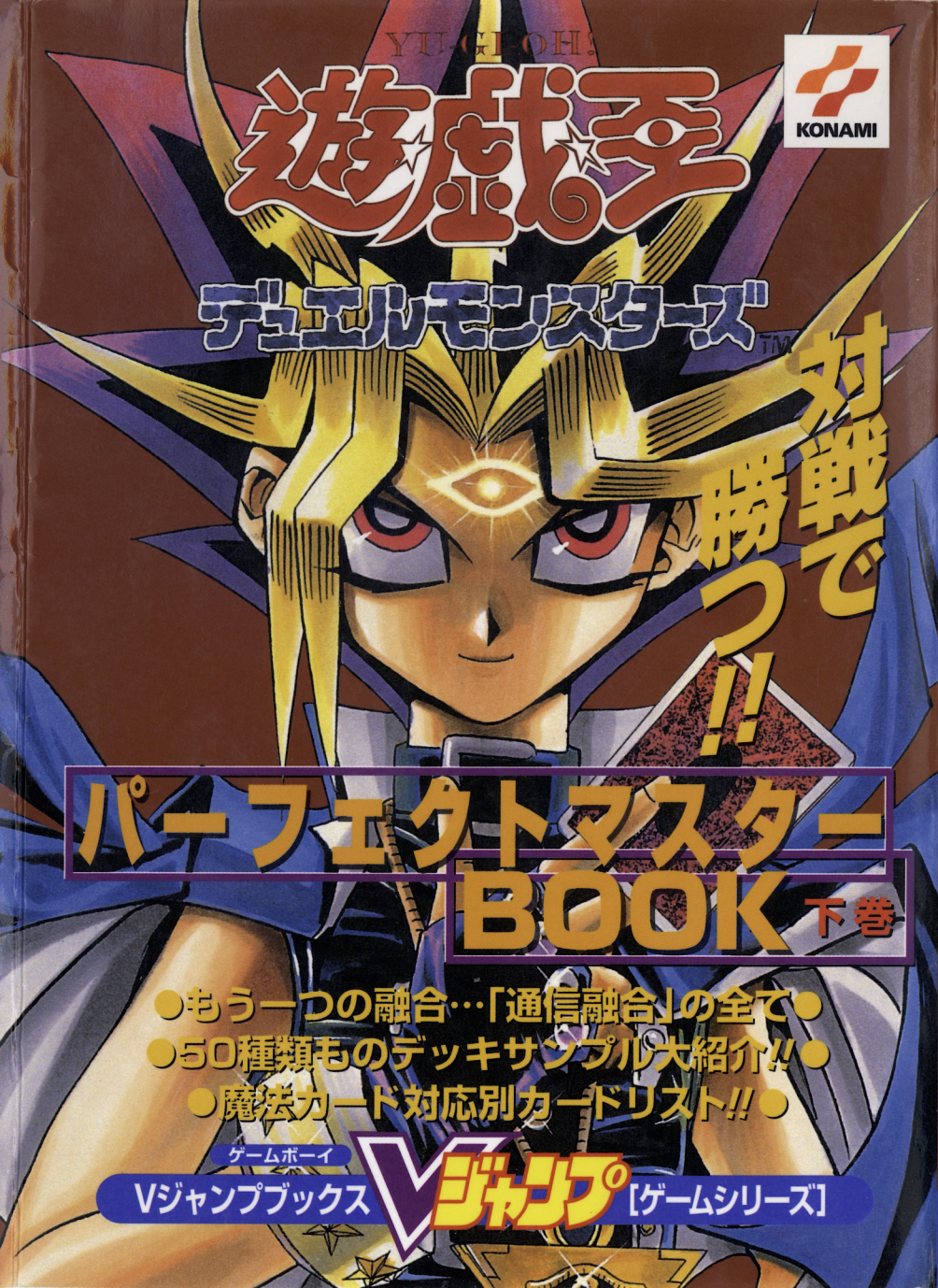


Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]
遊☆戯☆王デュエルモンスターズ パーフェクトマスターBOOK 下巻
ゲームボーイ
集英社



対戦で勝利するための必須情報が詰め込まれた、
パーフェクトマスターBOOK下巻！
50ものデッキサンプルや、実戦体験から生み出された
対戦戦略の数々が、キミをデュエルマスターにする!!

レアカード!!

これが勝者の証

全国大会デュエルトーナメント

ここで紹介するモンスターは全国大会に出場し、入賞しなければ決して手に入らない激レアカード。全国各地をから勝ち抜いた栄誉あるデュエリストに与えられるカードだ。優勝にはカオス・ソルジャー、準優勝にはゼラ、第3位にはスーパー・ウォー・ライオン、第4位にはデビルズ・ミラーだぞ。



暗黒の刃を極めし最強の戦士!!

カオスソルジャー



B・E・Wドラゴンと同等の能力をもつ最強の戦士。攻撃力3000、守備力2500。優勝者に与えられる世界で1枚のカード。

キミは全国大会を勝ち抜いてこれるかな

破壊と闇を司る大悪魔!!

ゼラ



大きな体から繰り出されるカギつめ攻撃は強力。攻撃力2800、守備力2300の悪魔系最強モンスター。世界で2枚しかない!

破滅をもたらす悪の鏡

デビルズミラー



映るもの全てを鏡の世界へと吸い込む悪魔の鏡。攻撃力2100、守備力1800の悪魔系のモンスター。世界で4枚しかないぞ。

無限のパワーを誇る百獣の王

スーパー・ウォー・ライオン



ライオンが獣人と化し、鋭く伸びだつめで相手を切り裂く。攻撃力2300、守備力2100の獣人系最強。世界3枚だけ!!



予選でGETできるカードだ!!

女剣士カナン



攻撃力:1400
守備力:1400
種　族:戦士

「蝶のように舞、蜂のように刺す」剣と盾をまるで手足のように使い、スピードを活かした攻撃を見せる女戦士。

千年の盾



攻撃力:0
守備力:3000
種　族:戦士

千年アイテムの1つ。どんなに強い攻撃でも防ぐ。B・E・Wドラゴンですら打ち破ることはできない。

メガソニック・アイ



攻撃力:1500
守備力:1800
種　族:機械

宇宙の果てからやってきた未知の生命体。全身が謎の金属で覆われている殺人マシン。守備力が高いのが特徴。

ヤマドラン



攻撃力:1600
守備力:1800
種　族:ドラゴン

3つの首から吐き出される炎は辺り一面を炎の海とし、全てのものを焼き尽くすまで消えることはない。

しょかいげんてい
初回限定プレミアムカード

モンスターズ



ぜんぶ知ってるか!!

ソフトに同封されている3枚のカード。実はこれ、初回出荷のみにつく限定カードなのだ。しかも、その種類は10種類。キミのソフトにはどのカードが付いていたかな？



サイクロプス



R-E-Bドラゴン
レッド・アイズ・ブラック



ガーゴイル



B-Dドラゴン
ブラック・デイモン



ブラック・マジシャン



光の護封剣
ひかり　ごふうけん



デーモンの召喚
しょうかん



死者蘇生
ししゃそせい



暗くらましの城
やみ　しろ



聖なるバリア
せい　ミラーフォース

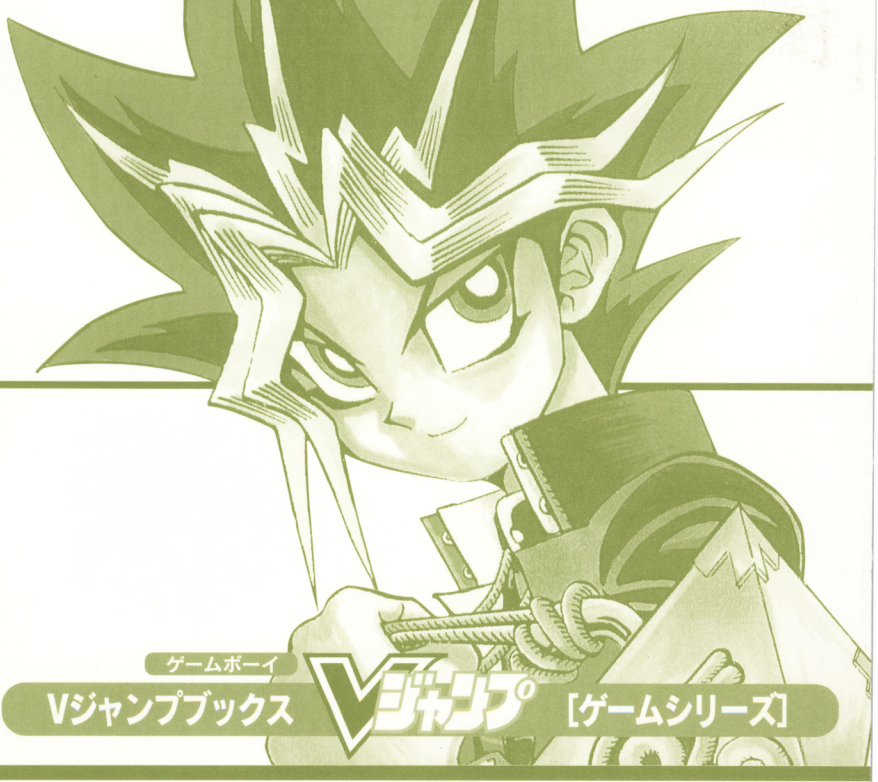
YU-GI-OH!

遊戯王

KONAMI

デュエルモンスターズ™

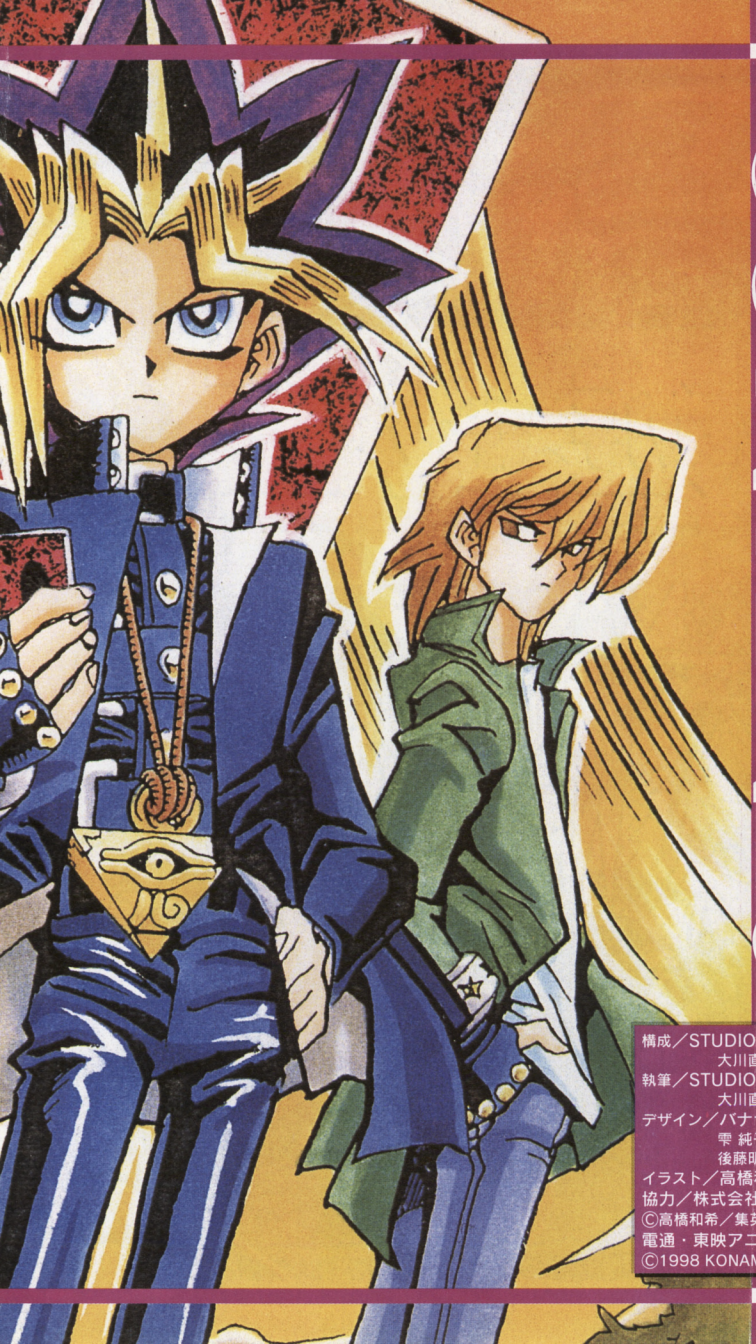
パーフェクトマスターBOOK 下巻



ゲームボーイ

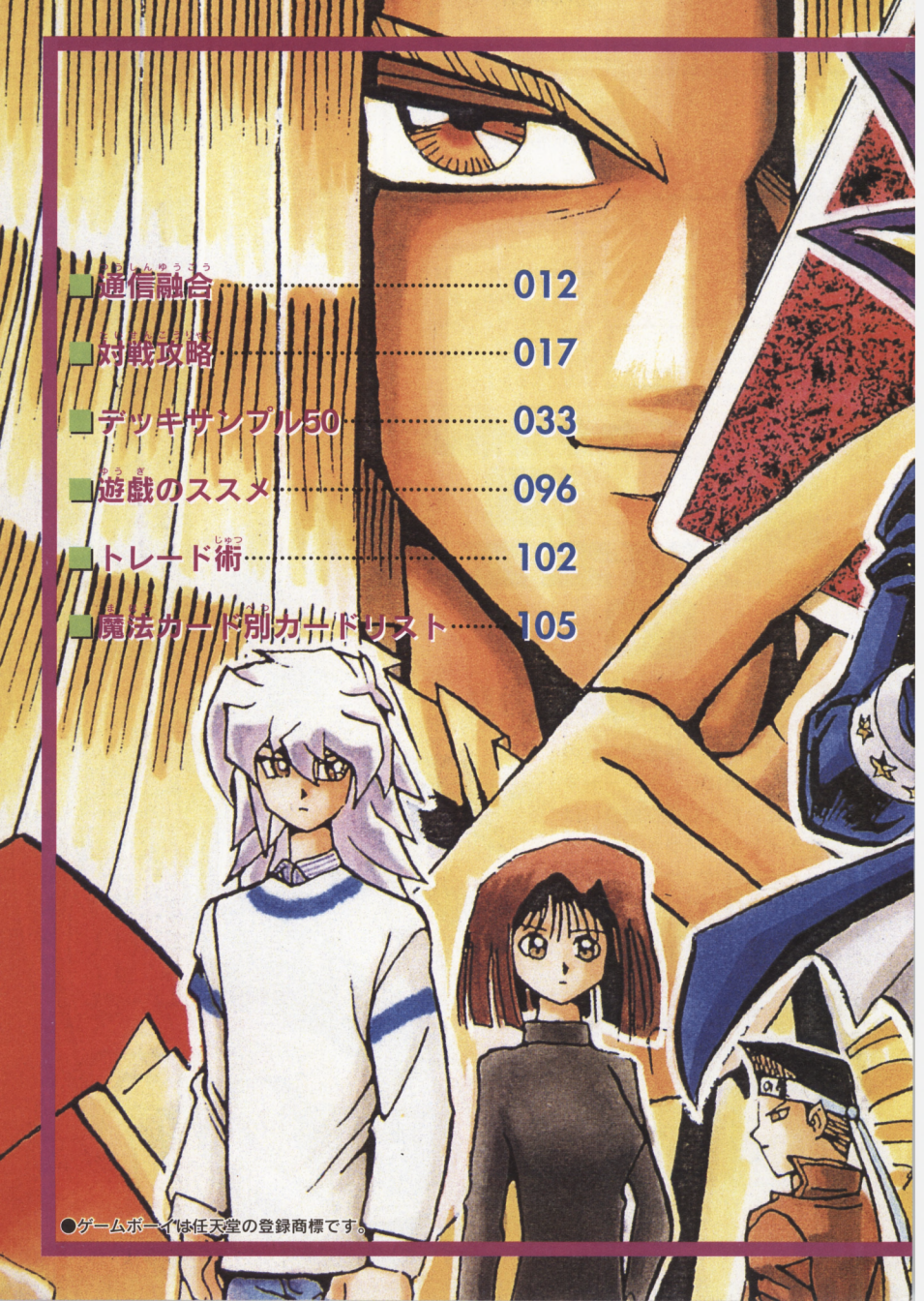
Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]


遊戯王
パーフェクトマスターBOOK
ゆうぎおうパーフェクトマスターブック げかん
下巻



CONTENTS

構成／STUDIO HARD
大川直人・松本修一
執筆／STUDIO HARD
大川直人・松本修一・山崎 聡
デザイン／バナナグローブスタジオ
雫 純子・伏間真理・
後藤明弘・萩原真理子
イラスト／高橋和希
協力／株式会社コナミ
©高橋和希／集英社・テレビ朝日・
電通・東映アニメーション
©1998 KONAMI



■通信融合……012

■対戦攻略……017

■デッキサンプル50……033

■遊戯のススメ……096

■トレード術……102

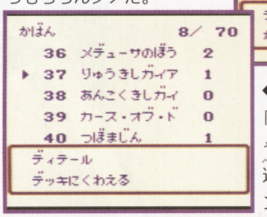
■魔法カード別カードリスト……105

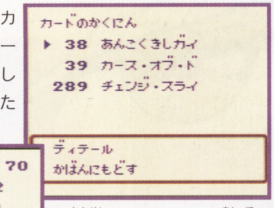
●ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

融合でしか出現しなかったカードたちがキミの手に!!

融合してもデュエル後は分かれてしまう、竜騎士ガイアなどのレアカード。しかしそのカードを融合をせずに始めから自分のデッキに加える方法がある。それが通信融合だ!!

←完成したカードは相手の「かばん」の中にあるのでちゃんと返してもらおう。その辺を友達と話し合わないとケンカになるかも…。





➡通信融合では必ず特定のカードが必要になる。そのカードを渡さないと融合は完成しないぞ。一枚でも欠けていたらもちろんダメだ。

これが通信融合だ!!



通信融合の威力!!

やり方は簡単。特定の3枚のカードを1組にし、トレードすればOK。ただし通信融合には必ずチェンジ・スライムが必要。



➡成功すればこの通り。始めからレアカードが使いたい放題。驚異の力を友達に見せつけろ。



←通信融合でしか作れないので、材料が揃ったらすぐに作るといいだろ。



融合同化 ●その1

竜騎士ガイア

りゅうきし がいあ



カードナンバー…037　種族…ドラゴン

攻撃力…2600　守備力…2100

闇遊戯が対闇使い戦に使った3連コンボ。ガイアとカース・オブ・ドラゴンの融合した姿で攻撃力、守備力がアップする。しかし単体でも十分強いので、無理に通信融合する必要はないかも…。





材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.038 暗黒騎士ガイア	No.039 カース・オブ・ドラゴン

融合同化 ●その2

千年竜

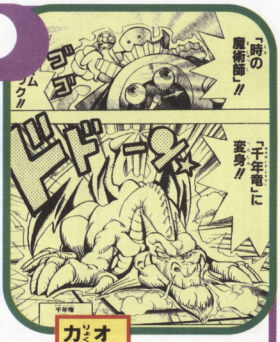
さうざんど・どらごん



カードナンバー…069　種族…ドラゴン

攻撃力…2400　守備力…2000

城之内が対孔雀舞戦で、一発逆転したスーパーコンボ。ベビードラゴンと時の魔術師の融合により、幾千年の時を越えて「千年竜」に変化する。城之内のとっておきのコンボだ。





材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.004 ベビードラゴン	No.016 時の魔術師

融合同化●その3 ミノケンタウロス

みのけんたうろす



カードナンバー…092　種族…獣戦士
攻撃力…2000　守備力…1700

海馬が対城之内戦で見せたコンボ。ミノタウルスの守備力と、ケンタウロスの攻撃力を兼ね備えた強力なカード。単体では共に今一なので、揃った時点ですぐに通信融合で作り出そう。



材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.026 ミノタウルス	No.091 ケンタウロス

融合同化●その4 ラーバモス

らーばもす



カードナンバー…056　種族…昆虫
攻撃力…500　守備力…400

羽蛾がもつリーサルウエポン、グレートモスの幼虫。かなり弱いが、進化の繭へ成長するのに欠かせない進化素材。攻撃されれば間違いなく倒されるので、場に出すことはないだろう。



材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.278 プチモス	

No.		No.	
008	きのこマン	180	アルラウネ
075	人食い植物	238	ヤシの木
123	ダーク・プラント	273	悟りの老樹
157	火炎草	274	緑樹の霊王
158	マンイーター	000	――

融合同化 ●その5

進化の繭

しんかのまゆ



カードナンバー…072　種族…昆虫

攻撃力…0　守備力…2000

グレートモスの繭形態。グレートモスを作るための進化素材である。攻撃力がないので、繭単体でデッキに組むことはなく、通信融合のみに使用。グレートモスを作るにはもう一つ必要。



材料①	材料②	材料③			
		No.008 きのこマン	No.180 アルラウネ
		No.075 人食い植物	No.238 ヤシの木
		No.123 ダーク・プラント	No.273 悟りの老樹
		No.157 火炎草	No.274 緑樹の霊王
No.289 チェンジ・スライム	No.056 ラーバモス	No.158 マンイーター	No.000 ――

融合同化 ●その6

グレートモス

ぐれーともす

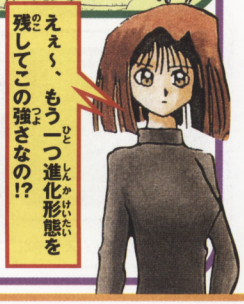


カードナンバー…057　種族…昆虫

攻撃力…2600　守備力…2500

グレートモスの成虫形態（4段進化態）。攻守ともにバランスがよくどちらも最強クラス。原作では羽蛾は対闇遊戯戦で完全究極態になる前に繭を破壊され、この状態で戦うことになった。





材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.072 進化の繭	No.072 進化の繭

融合同化 ●その7

完全究極態グレートモス

かんぜんきゅうきょくたい ぐれーともす



カードナンバー…067 / 種族…昆虫

攻撃力…3500 / 守備力…3000

グレートモスの完全究極態。原作では完成前に潰されてしまった幻カード。ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴンを凌駕するほどのパワーを持ち、入手できれば負けることは少ないだろう。

材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.072 進化の繭	No.057 グレートモス



融合同化 ●その8

B・Dドラゴン

ぶらっく・でーもんず・どらごん



カードナンバー…217 / 種族…ドラゴン

攻撃力…3200 / 守備力…2500

対迷宮兄弟戦で見せた闇遊戯と城之内の友情コンボ・B・D(ブラック・デーモンズ)ドラゴン。ドラゴン系最強の威力を誇る。2枚の強力なカードを犠牲にしなければならないが、それだけの価値は十分ある。

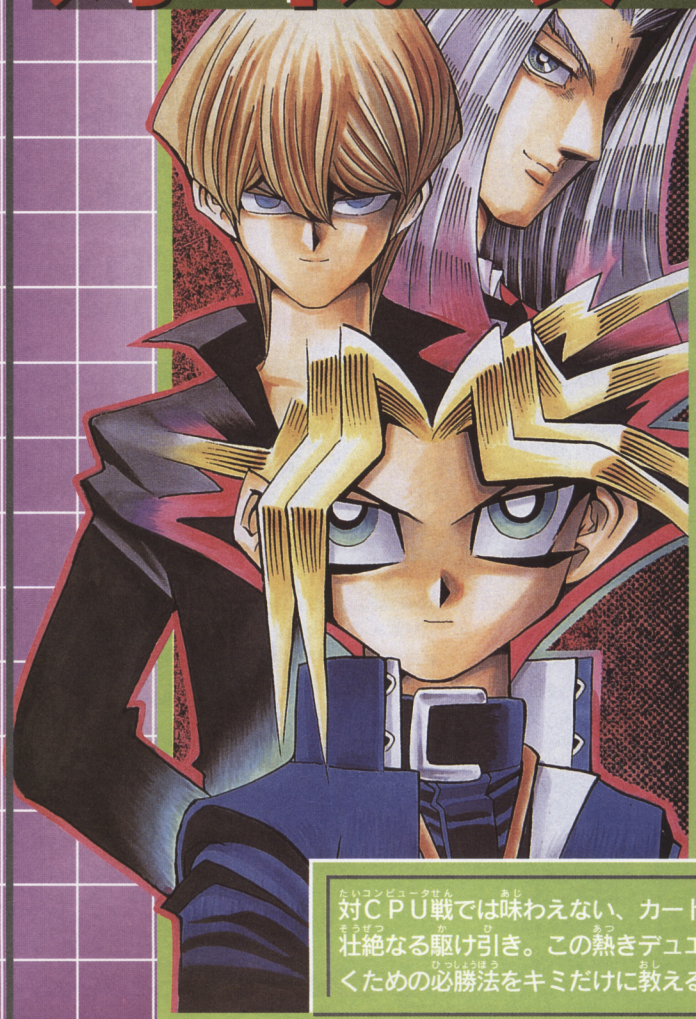
材料①	材料②	材料③
		
No.289 チェンジ・スライム	No.022 デーモンの召喚	No.082 レッドアイズ・ブラックドラゴン 真紅眼の黒竜



デュエリストの血が騒ぐ

対戦攻略

~たいせんこうりゃく~



対ＣＰＵ戦では味わえない、カードとカードの壮絶なる駆け引き。この熱きデュエルを勝ち抜くための必勝法をキミだけに教えるぞ!!

基礎編

何ごともまずは基本から。ここではデッキの組み方から、デュエル中の基本行動を解説するぞ。

デッキ作りの考え方

「強いデッキとは、ムダの少ないデッキ」

デッキは、攻撃力が高いカードを集めただけでは強くはならない。どんな状況でも、各カードが上手に働くデッキバランスが重要だ。経験とアイデアで、デッキバランスよく仕上げるのも、デュエリストとしての腕なのだ！

カードを集めるだけじゃダメだぜ！



デッキの基本構成

カードにはそれぞれ役目があり、これがそれぞれ上手く機能しあえば強いデッキになるのだ。左の図は基本的なデッキの構成要素と、その関わり合いを表している。最初は、これを参考にデッキを組み立てよう！

必ずつなげたい強化カード

出来ればつなげたい強化カード

切り札カード

単体で圧倒的な強さを誇るモンスターカード。これを先に場に出した方が、ゲーム展開を有利に進めることができるのだ。

変化

主力カード

デッキのなかで中堅に位置するモンスターカードたちのこと。このカードの能力レベルで基本的なデッキの強さが決まるぞ。

強化魔法カード

モンスター単体を強化。主力級カードも勝負を左右できる強さにするので、できるだけ対応する主力カードと組み合わせたい。

地形魔法カード

敵味方含め、特定の種族を強化する。このカードを活かすなら、デッキ内のモンスター種族も自ずと絞られてくるぞ。

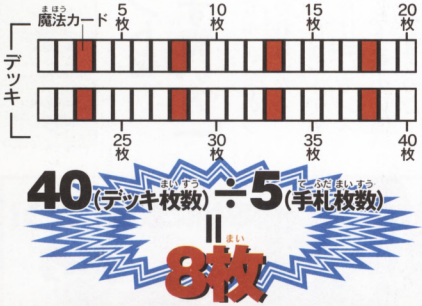
「デッキの中に魔法カードは何枚入れればいいの？」

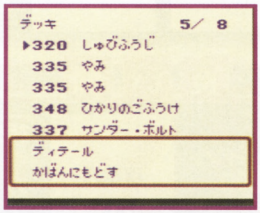
デッキの中に魔法カードを何枚入れるかは、始めは見当もつかないだろう。そこで参考にして欲しいのが、左の計算だ。最初の手札に1枚、というのは、仮にこれが強化魔法カードだったら、2ターン目に確実にモンスターを強化できるから、これを基準に後は実戦で調節してみよう！

最初の手札に魔法カードが1枚入る枚数を求めると…

★5枚（手札）のうち1枚あればいい計算

★デッキ（40枚）の中のどの5枚をとっても1枚あればいいわけだから…





➡このバランス取りがデッキの命なのだ！

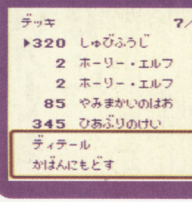
必ずデッキにいれておきたいカード



サンダーボルト

右の「その他の魔法カード」の項でも触れたカード。相手の場に強いモンスターが、何枚あっても全て消し去る。攻撃から防御にまで万能に使えるスグレモノだ。

おもいっきり趣味に走ったデッキにするも良し!!



勝負にこだわるだけがデッキ作りじゃない！キミの趣味やお気に入りを集めて楽しいデッキを作るのもアリだ！

その他の魔法カード

特殊な効果を持つ魔法カード。この中には、サンダーボルトや光の護封剣など、どんなデッキにも欠かせないカードも多い。

融合素材カード

主力カードと融合し、より強力なカードにするモンスターカード。デッキ全体での枚数は少なく、主力カードより弱めだ。

壁カード

相手モンスターの攻撃を防ぐ、守備力の高いカード。よほどハイレベルなデッキ以外は、必要になってくるだろう。

攻撃の基本

「相手のライフポイントをできるだけ多く減す戦い方」

デュエルでは、たった100ポイントのライフダメージ差でも勝負の分かれ目になる。一方、カード同士のバトルは10ポイントでも高い方が勝者。だからできるだけ弱いモンスターで敵モンスター撃破。そして攻撃力の高いモンスターでライフポイントを奪うのだ！



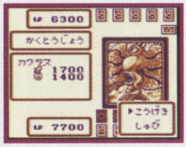






「正体のわからないカードを相手にする場合は…」

守備表示で場に出されたカードは正体が分からないので、攻撃は慎重にしよう。基本的には守備力が大きいカードのはずなので、確実に行きたい場合は一番攻撃力のあるカードで攻撃だ。



⬆正体不明のカードは最強のカードで攻撃。

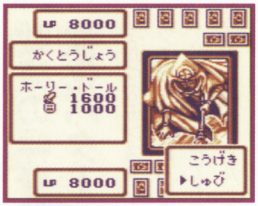


⬆もし守備力が勝っていても被害は少ないぞ。

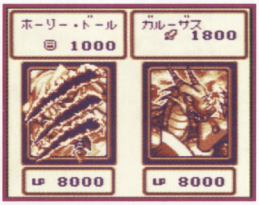
守備の基本

「ライフポイントを守る緊急回避手段」

相手の場に手持ちのカードで対抗できない強力なモンスターが出現してしまった場合、戦いを挑んでも負けてしまうどころか、上回った相手の攻撃力がライフポイントダメージになってしまう！ そんな時は守備表示で反撃のチャンスが来るまでじっと我慢だ！



➡守備表示のカードなら、たとえ負けても、ライフポイントのダメージにはならないのだ。

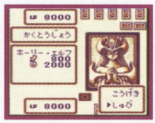


⬅自分の場のモンスターは減っていってしまうが、反撃のきっかけをつかめるまでは我慢だ！

「上の状況にならないための「壁」カード」

上のような状況に、ならないため必要になってくるのが、「壁」カード。壁カードとは守備力に優れたカードの俗称で、敵のカードの攻撃力より守備力が勝っていれば、これ1枚で相手の攻撃をシャットアウトできる。反撃できるカードを引くまでの時間稼ぎをより長く確保できるのだ！

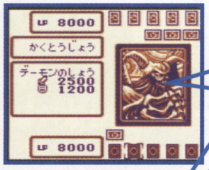
時間稼ぎをしつつ…



これを待つ！

切り札カード

➡相手の攻撃力を上回るカードを引こう。



サンダーボルト

➡敵のカードを瞬時に一掃。反撃だ！





代表的な壁カード



ホーリー・エルフ

攻撃力：800 | 守備力：2000

地形カードで強化できれば、大抵のカードを防御できる頼れるカードだ。



岩石の巨兵

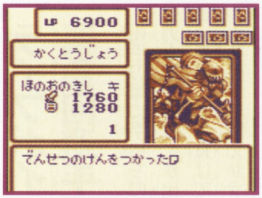
攻撃力：1300 | 守備力：2000

種族が岩石にも関わらず、山の地形カードでパワーアップする変わり種。

融合

「戦略の幅がひろがる強化パターンだ!!」

ふたつのモンスターカードを1つにしてパワーアップを図る融合。魔法カードに比べ、どちらか1枚でもモンスターとして戦えるので便利。また、下の図のように状況によって使い分けがきくのが特徴で、柔軟な戦い方ができる強化パターンなのだ！



➡融合のパターンは250種類以上！自分のデッキに適したパターンを見つけだそう！



⬅融合で完成したモンスターは、更に通常通り、強化・地形カードで強化することも可能なのだ！

優勢の時は…

それぞれでプレイヤーに攻撃

4300ダメージ

攻撃力（カース）	攻撃力（ガイア）
2000	2300

例えば…



暗黒騎士ガイア

融合ペア



カース・オブ・ドラゴン

強敵に対抗する時は…

融合で単体攻撃力アップ！

竜騎士ガイア
攻撃力 2600

キャンペーンモードの序盤は融合が大活躍!!

強化カードも地形カードもない、キャンペーンモードの序盤。弱小カードの唯一強化できる手段が、実は融合だ。上手に利用できれば、格上の相手にも勝てるはずだ。スムーズに勝ち進んでいこう！

格上の相手も…



➡まだちょっと強そうな相手でも…



融合で…

➡融合を駆使して、パワーアップ！

大勝利だ!!



⬆大勝利！強い相手を倒せばそれだけ強いカードももらえて成長も速くなるのだ！

融合カードを有効にデッキに組みこもう

融合パターンをしぼりキーカードを作ろう!!

融合の組み合わせカードは、別々のペアをいくつも入れるより、1つのキーカードを作り、それに対応するカードを入れていく方が融合のチャンスも多いぞ。



融合素材は主力級以上のカードで!!

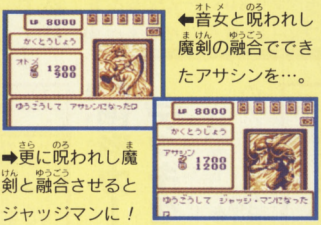
融合素材の一方は主力級カード以上に。そうでないと融合強化の意味がないぞ。



←あくまで強化が目的。弱いカード同士で融合できても意味ナンだ。

重ね融合で効果を倍増させろ!!

融合でできたカードを更に同じ素材で融合できると、効果バツグンだ！



←音女と呪われし魔剣の融合でできたアサシンを…。

➡更に呪われし魔剣と融合させるとジャッジマンに！

融合で勝利をつかめ!!



融合カードを出す順番

融合をする際に気をつけたいのは、融合させる前に、場に出した素材カードがバトルでやられてしまうこと。これを少しでも回避するためには、融合ペアのカードのうち、より強い方のカードを先に場に出すことを心がけよう。また、地形カードであらかじめ、カードの強化を図るのも手だぞ！

もともこもナシ…



➡すぐにやられないよう、やはり融合素材カードは主力級以上がいい。

魔法カード編

デッキのコンビネーションの要である魔法カード。それぞれの特徴と使い方をしっかりつかめ！

地形カード

「フィールド上の特定の種族を全て強化！」

地形カードの特徴は、このカードに対応する全ての種族のモンスターがパワーアップするという点。ただし、相手のカードも強化されるし、更に新しい地形カードの使用で効果が書き換えられてしまうので注意が必要だ！

地形との相性が…

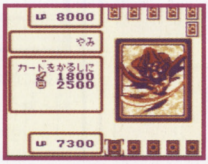
良い	能力値1.3倍!!
悪い	能力値0.7倍!!



➡1つの地形カードに対応する種族は2～4種類程度だ。

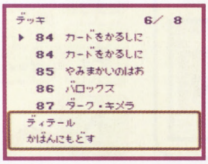
「場に出す前から強化されていい感じ!!」

地形カードの効果は、手札の中のカードにも有効で、すでに強化された状態で場にカードを出すことができる。つまり、コンボに使う弱めのカードでもやられにくくなるということ。これを利用しない手はないぞ！



「地形カードを活かせるデッキを作れ」

地形カードをフルに活かすには、そのカードに対応する種族を中心にデッキをつくることだ。そうすれば、地形を出した時点でデッキ全体がパワーアップして超強力！これはデッキを作る際の基本的な考え方だ！



地形と相性のいい種族

森	荒野	山
獣戦士　獣　昆虫　植物	アンデット　恐竜　岩石	ドラゴン　鳥獣　雷
草原	**海**	**闇**
戦士　獣戦士	魚　海竜　雷　水	魔法使い　悪魔

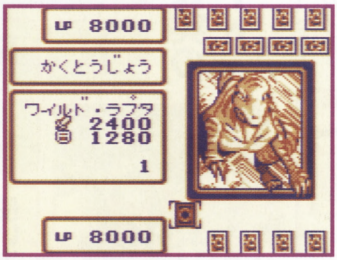
強化カード

「主力級のカードを一気に切り札カードに!!」

能力の上昇率には目を見張るモノがある強化カード。レアで、数を集めるのに限界のある強力な切り札カードの代わりに、主力カードをそれと同等、またはそれ以上に強化してくれる重要なカードだ!

能力値の上昇度

1枚目	1.6倍!!
2枚目	2.56倍!!



➡攻撃力1500級のカードなら1枚で最高クラスのカードに!

「モンスターカードは複数の強化カードに対応している!!」

強化カードは地形カードとは違って、種族ではなくモンスター自身の特徴によって複数対応している。左の暗黒のドラゴンがその例だ。詳しくは105ページからのカードリストを見よ!

暗黒の竜王の場合	
暗黒系だから…	闇エネルギー
キバが痛そう…	猛獣の歯
ツノがあります	一角獣のホーン
ドラゴンでもある	ドラゴンの秘宝
空飛べるから…	フォローウインド

重ねがけもOK!!





⬆1つモンスターに対応していれば、違う強化カードで重ね掛けしてもちゃんと効果を発揮。いろんなコンビネーションができそう。

意外なカードも強化!!

モンスターの外見から、対応する強化カードを予想してみるのも面白いかも。意外な発見ができたりするぞ。



⬆確認してみて改めて納得することも多かったりする。



攻撃回復カード

「速攻・確実の魔法カード」

相手モンスターに影響されずに、相手のライフポイントを直接奪ったり、自分のライフポイントを回復できる魔法がこれだ。一見すごく便利なカードだけど、目先のダメージや回復より、相手より先に切り札カードを出した方が、圧倒的有利になるのがこのゲーム。モンスターカードや強化カードの使用を犠牲にして使うこのカードは、意外と使いどころが難しいぞ。



むやみに使うと…



➡例えば、何のタイミングも考えずに回復魔法を使ってしまうと…。



意味なし!!

⬅無防備になっている次のターンに、相手モンスターから大ダメージが…。

2つのカードはココで使え!!

★「壁」合戦の最中!

両プレイヤーとも厚い壁カードが出ていてお互いに攻められない状態。手札の中にも決め手に欠けるカードしかなかったら、使ってみてもいいかも。



➡場全体が停滞している時に使ってみよう。やっぱり決め手にはならないけど…。



⬅この効果が、後々になって勝負を分ける可能性もある。できることはやっておこう！

★とどめの一撃!!

相手のライフポイントが、攻撃カードの攻撃力より低くなった時に使おう。これなら、こっちがどんな不利な状況でも、確実に勝利することができるぞ。基本中の基本だ！



➡何とか相手のヒットポイントをここまで減らした。後は火あぶりの刑を引いてくれれば…。



⬅勝利確定ダメージの大きいカードほど活躍の場も多くなるぞ。

守備封じ

「使い方次第で威力絶大なカードだ!!」

このカードを使うと次の相手のターン、敵モンスターは攻撃しかできなくなる。こんな効果のどこがウレシイの？　と思っているキミは大間違い！　使い方次第で絶大な威力を発揮するカードなのだ！　代表的な2つの使用法を下で紹介。玄人好みの特殊カードだ！

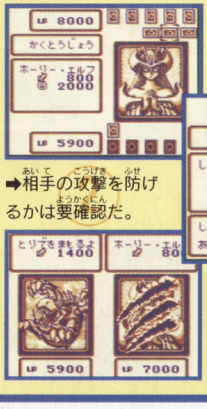


↑相手の行動を制限できる、数少ない特殊なカード。中でも積極的にコンボに組み込めるのがこの『守備』封じだ！

守備封じ① 守り利用技

スタンドアッププリーズ!!

相手側に分厚い壁カードが横たわっていてどうしても攻撃できない時に使う。この時の敵の攻撃はこっちの壁カードでしっかりガード。次のターンで攻撃表示になっている壁カードをやっつけるのだ。壁カードのほとんどは、攻撃力が低いことを利用した使い方だ。



1 ←邪魔な壁カードを排除して攻撃の糸口をつかみ取ろう。

2 ←強制的に攻撃表示になり、弱小カードになってしまった壁カード攻撃。撃破だ！

➡相手の攻撃を防げるかは要確認だ。

守備封じ② 守り利用技

スーパーカウンターアタック

こちらは上よりも攻撃的な使い方。自分の1枚のカードをできるだけ強化した後、守備封じを使ってカウンターダメージで相手のライフポイントを奪うという戦法だ。場に相手カードが多ければ多いほど効果的で、これ一撃で勝負がつくこともある強力な利用法だ。



1 ←攻撃カードを選ばせないように、場に1枚しか出さないのがミソ。

2 ←攻撃表示で迎え撃てれば敵カードを全滅させ、次のターンにプレイヤーに攻撃できる！

➡カウンターで連続大ダメージだ！

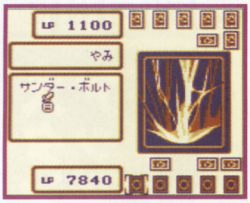
サンダーボルト

「形勢逆転の最重要カード」

どんな不利な状況でも反撃のチャンスにしてしまう、サンダーボルト。このカードは、1つのカートリッジに絶対に2枚しか出現しない貴重なカードなのだ。対戦ではこのカードをいつ使うか？　どこで使うのか？　の駆け引きが重要なポイントになるぞ！



⬆戦略的には、ある意味Ｂ・Ｅ・Ｗドラゴンよりも貴重な存在であるサンダーボルト。デッキに必ず２枚入れておきたいカードだ！



強敵を瞬殺

自分のデッキの中のカードでは絶対に対抗できない敵が出現したら迷わず使え！　状況をイーブンに戻すのだ！

⬆その時が来るまでカードを温存。使うときは迷わず使おう。



プレイヤーを直撃

モンスターが相手のライフポイントに直接攻撃をすれば勝利できる時は、サンダーボルトで敵モンスターを排除だ！

⬆これで勝利確定！　サンダーボルトならではのコンボだ！



これがデュエルの要だ!!

サンダーボルトの代用にはブラックホール

ブラックホールは、場のモンスターを全て消し去る。場がカラになった状態で、相手のターンに移るので、モンスター1体から攻撃されるのは確実だけど、強敵をほっとくよりはまし。サンダーボルトの代用品として使え！



↑敵も味方もみんな全滅。これでチャラ！

↓新たに出したカードからは攻撃されるけど、ピンチは脱出



応用戦略編

実戦の中で生まれたセオリーと戦略。これらを使いこなせればキミも一人前のデュエリストだ

切り札カード

「いかにこれを場に作り出すかがカギ」

「切り札カード」というのは、単体のカードでは、ほぼ対抗不可能な攻撃力を持ったカードのこと。数値で言えば、攻撃力2800以上あたりのカードだ。

これを先に場に出したり、強化魔法で作り出せば、相手はサンダーボルトなどの、数の少ないカードを引き当てるしかなく、それまでバトルはこちらの独壇場になるというわけだ。

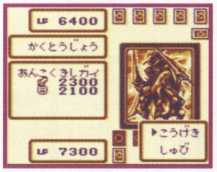
というわけで、下の表が切り札カードの主な作り方。上にいくほど確実に早く作れるけど、その分レアカードが必要。そこでモノをいうのが、日頃のカード稼ぎとトレードというわけ！

切り札カード製造組み合わせ一覧

組み合わせ	製造ターン	備考
攻：3000以上カード	1	単体で切り札になるレアカード。始めの手札にあると有利に戦える。
攻：2400以上カード+地形カード	2	単体でも十分切り札の役目を果たしてくれる強さ。地形カードで完璧に。
攻：1500以上カード+地形カード+強化カード	3	コンボとしてはこの辺りが多様しそうなレベル。デッキの組み方次第だ。
攻：1200以上カード+強化カード×2	3	レベルが高くなると、この辺のカードは出した直後にやられる恐れが…。

「切り札カードが場に出せると…」

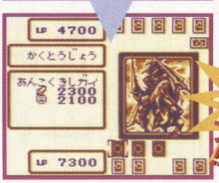
切り札カードを出した状態で、相手の場のカードが1枚になると、猛攻撃開始。切り札カードで確実にその1枚を叩き、残りのカードは相手のLPを攻撃。こちらの手札は1枚ずつ増えていくので、ターンごとにダメージアップだ！



➡切り札カードは相手カードを攻撃。



➡他のカードはライフポイントに攻撃だ。



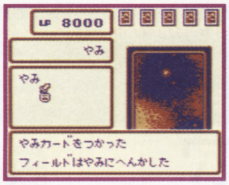
ライフダメージが過激にアップ!!

➡次のターンには1枚増えてまた攻撃！

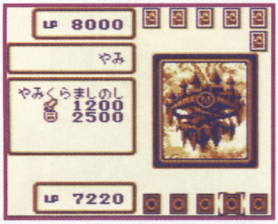
カード展開の順序

「地形カードは時には先出しもアリだ!!」

特に場にカードが出ていない先攻の1ターン目にオススメ。始めに地形カードを出すのだ。相手のターンで攻撃を受けてしまうけど、これ以降は地形に対応したカードが、始めから強化された状態で場に出せるぞ!



➡相手も地形カードに対応すると危険だが…。



⬅それさえ気をつければ今後の戦いが有利になるぞ!



「融合のペアカードは強い方から出すのが基本」

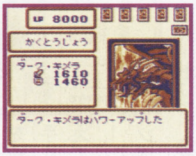
「融合」のページでも解説したけど、融合をするときは、片方のカードがバトルでやられないように、なるべく強いカードの方を先に場に出す。地形カードの強化も利用すれば、融合の成功率はグンと上がるはずだ!



⬅融合後のカードも地形に対応してるとベスト!

「切り札カードは常に手元に残しておけ!!」

手札に、強化カードと切り札カードがあった場合は、サンダーボルトなどに備え、切り札を温存。魔法を使われてもすぐにこちらのペースに戻せるぞ!



⬆相手の動きが鈍そうなら、先に強化カードで様子見。もしサンダーボルトを出されても…。

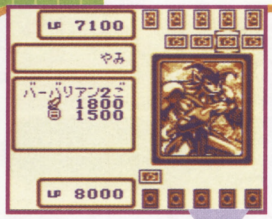


➡温存していた切り札カードで、すぐに主導権を奪い返せるわけだ!

重ね置き戦法

「場にモンスターカードを増やさない方法」

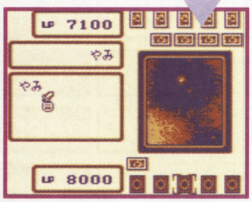
融合しないカードを重ねて置いたり、地形カードを重ねて置いたりして場にカードを増やさない戦法。下の『守備』封じコンボを使うときなど、相手の攻撃目標を1つに絞らせたいときに使うおう。



←相手カードに守備力の低いものがあった時、こちらが壁カードを出したとする。相手はカードが減るのを恐れ…。



➡あえて壁カードに攻撃をし、ダメージを受けて、カードを残そうとする場合がある。これを繰り返させるため…。



←無駄なカードを増やさないようにするのだ!

守備封じコンボ

場に1枚の強力なカードを作って、守備封じで強制的に攻撃。カウンターダメージで相手のライフを削るのだ。



⬆相手カードが多いほど威力を発揮。

時にはあえて攻撃や守備を!!

「ダメージを最小限にくい止める戦術」

重ね置きの例の様に、あえてダメージを受けて攻撃に出たり、攻撃をしないで守備をすることは、時には重要。その時の一時的なダメージよりも、数ターン先の場の状況を考えた戦いが大切だ!

あえて攻撃!!



上の状況では、自分の攻撃力より相手の守備力が勝っている。ここで守備にすると、相手のターンにやられてしまう。そこで、できるだけ能力値の差の少ない相手を選びあえて攻撃。最小のダメージでターンをやり過ごすのだ。

あえて守備!!

相手からいつ強いカードが出てもいいように、攻撃できる時でも壁カードを守備表示。



←壁を失うと、強敵が出てきたとたん形勢逆転。

ベストモンスターリスト

攻撃力ベスト10

頼りになるデッキの切り札カードたち。キミはいくつこれらのカードを持っているかな？

1位



No.067 完全究極態グレートモス

攻撃力：3500

種　族：昆　虫

最強カードはなんと昆虫族。ただし、レアカードが必要な通信融合を繰り返さないとできないこのカードはレア度も最強。

2位	217	ブラック・デーモンズ・ドラゴン	ドラゴン	3200
3位	001	ブルーアイズ・ホワイト B・E・Wドラゴン	ドラゴン	3000
4位	057	グレートモス	昆虫	2600
4位	037	竜騎士ガイア	ドラゴン	2600
6位	035	ブラック・マジシャン	魔法使い	2500
6位	022	デーモンの召喚	悪魔	2500
8位	082	レッドアイズ・ブラックドラゴン 真紅眼の黒龍	ドラゴン	2400
8位	069	サウザンド・ドラゴン 千年竜	ドラゴン	2400
10位	038	暗黒騎士ガイア	戦士	2300

守備力ベスト5

守備力についても究極完全体がトップ。ただし、後ろの方は攻撃力とは順番が変わっている。

1位	067	完全究極態グレートモス	昆虫	3000
2位	217	ブラック・デーモンズ・ドラゴン	ドラゴン	2500
2位	001	ブルーアイズ・ホワイト B・E・Wドラゴン	ドラゴン	2500
2位	057	グレートモス	昆虫	2500
5位	042	イリュージョニスト 幻想師・ノー・フェイス	魔法使い	2200

自分にあったデッキを探せ！！

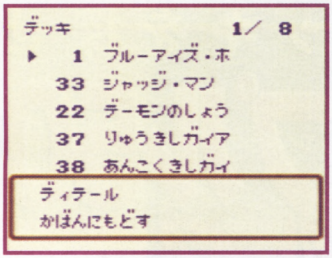
デッキサンプル50



デッキのパターンは数万通り。そこでオススメできるデッキ50パターンを紹介。これを参考にキミだけのデッキをアレンジしていこう。

キミだけの最強デッキを作り出せ!!

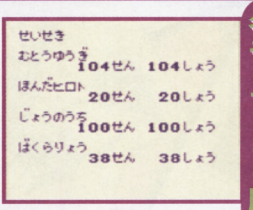
自分で集めた、たくさんのカードの中から、自分だけのデッキを作り出すことは、このゲームの大きな楽しみのひとつだ。この章では、なんと50種類ものいろんなタイプのサンプルデッキを大紹介！ これらのデッキを参考にキミだけの最強デッキを作り出してくれ！



↑カードの組み合わせは無限！ キミの考えたデッキは世界に２つとないのだ！

思いどおりのデッキを作るには…

各キャラ100勝は基本中の基本!?



キャンペーンモードは、キャラクター1人につき100勝するまでに、10枚のレアカードが必ずもらえる仕組みになっている。これは全てもらっておくこと。

友だちと上手にトレードしよう！



通信トレードは欲しいカードを確実に手に入れる有効な手段だ。友だちとよく相談して、利害が一致すれば、お互いにハッピーになれてベリーグッド！

レアカードを狙え!!

カード	出す可能性のあるキャラ
轟きの大海蛇	梶木・海馬・ペガサス
チェンジ・スライム	梶木・遊戯・モクバ
ジャジ・マン	海馬
ブラック・マジシャン	闇遊戯
デーモンの召喚	シモン・闇遊戯
光の護封剣	闇遊戯

左は確率はとても低いけど、この相手に勝ったときにもらえる可能性のあるレアカードの一覧。こいつらを狙え。

デッキNO. 001

勇者と剣 デッキ

融合がポイントの戦士系純正デッキ

平均的にレベルの高い戦士系のカードで固めた上に、呪われし魔剣をキーカードに融合を繰り返していくデッキだ。魔装騎士ドラゴネス～アサシン～ジャッジ・マンというように、融合させるたびに強化され、最後は暗黒騎士ガイアにまで成長するところがポイント。戦士好きにはたまらないデッキだ！

キーカード

呪われし魔剣



融合のキーカード。このカード自体それなりの攻撃力を持っていて使いやすい。

アサシン



主力カード。ここからなら2枚で暗黒騎士ガイアになる。できるだけ場やしたい。

草原



デッキの全体をパワーアップ。このデッキは融合後も戦士なのでとても効果的。

イケてる所

RPGみたいに成長させていく快感。あの暗黒騎士ガイアを量産できるなんて夢のよう！

このデッキの…

実は融合より強化カードの方が効率的なので、終盤にこだわると、融合は多様できないかも。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	なまえ	枚数
225	呪われし魔剣		6
294	魔装騎士ドラゴネス		2
151	赤き剣のライムンドス		3
234	断首の美女		3
078	アックス・レイダー		1
127	アサシン		3
012	バーバリアン2号		1
015	炎の剣士		1
033	ジャッジマン		1
039	カース・オブ・ドラゴン		1
038	暗黒騎士ガイア		1
333	草原		4
301	伝説の剣		3
302	闇の破神剣		4
348	光の護封剣		2

No.	名前	なまえ	枚数
337	サンダーボルト		2
341	天使の生き血		1
342	治癒の神　ディアン・ケト		1



ページの見方

次のページから始まるデッキサンプルの見方を解説しよう。デッキをよく理解するためにも読んで置こう！

1 デッキナンバー
50あるデッキサンプルの通し番号。いろんなタイプのデッキを用意。

2 デッキの名前
デッキ内容が一目でわかる名前や、そうでないのやいろいろ（笑）。

3 デッキ解説
デッキのメインテーマや特性を紹介。キミのデッキ作りに役立つかも。

4 デッキ性能グラフ
デッキの全体的な性能が一目でわかるようにグラフにしたぞ。

5 デッキの長所短所
このデッキの良いところと悪いところを解説。改良点を考えてみよう。

6 キーカード
このデッキで戦う上で欠かせないカードを明記。カードの働きをつかめ。

7 デッキ構成表
デッキの中のカードの内訳を紹介。言い換えればデッキの設計図だ。

デッキNO. 001

勇者と剣デッキ

融合がポイントの戦士系純正デッキ

平均的にレベルの高い戦士系のカードで固めた上に、呪われし魔剣をキーカードに融合を繰り返していくデッキだ。

魔装騎士ドラゴネス→アサシン→ジャッジ・マンというように、融合させるたびに強化され、最後は暗黒騎士ガイアにまで成長するところがポイント。戦士好きにはたまらないデッキだ！

キーカード

呪われし魔剣



融合のキーカード。このカード自体それなりの攻撃力を持っていて使いやすい。

アサシン



主力カード。ここからなら2枚で暗黒騎士ガイアになる。できるだけ増やしたい。

草原



デッキの全体をパワーアップ。このデッキは融合後も戦士なのでとても効果的。

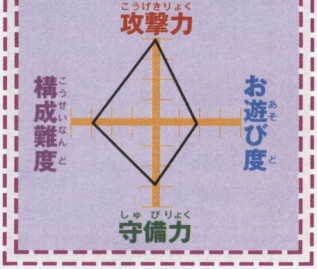
イケてる所

RPGみたいに成長させていく快感。あの暗黒騎士ガイアを量産できるなんて夢のよう！

このデッキの…ダメな所

実は融合より強化カードの方が効率的なので勝負にこだわると、融合は多様できないかも。

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
225	呪われし魔剣	6
294	魔装騎士ドラゴネス	2
151	赤き剣のライムンドス	3
234	斬首の美女	3
078	アックス・レイダー	1
127	アサシン	3
012	バーバリアン2号	1
015	炎の剣士	1
033	ジャッジ・マン	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
038	暗黒騎士ガイア	1
333	草原	3
301	伝説の剣	3
302	闇の破神剣	4
348	光の護封剣	2

No.	名前……なまえ	枚数
337	サンダーボルト	2
341	天使の生き血	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ構成表

このデッキはこう狙え！

STEP 1 「草原」でデッキ全体を強化

このデッキでは、ほぼ全てのモンスターカードが対応している。これさえ出してしまえば、かなり有利に戦えるぞ。さらに融合後のモンスターも全て戦士なので、いきなり強化されてできあがるのだ。



→最初の手札に草原が入っていたら迷わず第一手はこれを使おう！ さい先いいスタートだ。

STEP 2 暗黒騎士ガイア生産！

呪われし魔剣を引いてきたら、すかさず融合。融合の対象は場に出ているカードのうち、一番強い融合ができるものが基本。切り札カード暗黒騎士ガイアを作り出せ！



→炎の剣士やジャッジ・マンなどができれば、もうこっちのモノだ！

STEP 3 「護封剣・サンダー・ボルト」コンボ

光の護封剣で相手を無抵抗にして、その間にモンスターを増強させる。そして護封剣の効力の切れるターンで、サンダー・ボルトを使って一斉攻撃だ！ とどめの一撃に使うと、とても効果的だぞ！



デッキNO. 002

暗黒と魔法デッキ

ハイレベル融合デッキだ！

このデッキは前のページの魔法使い系バージョン。戦士系のデッキと比べると平均的な攻撃力では負けるけど、守備力と融合が完成したときの瞬間的な攻撃ダメージでは、こっちが勝っている。

ブラック・マジシャン、デーモンの召喚の2大強力レアカードを出現させて、ライバルをビビらせてやろう！

キーカード

黒魔族のカーテン



ブラック・マジシャン融合のキーカード。能力値が低いのがたまにキズ。

転職の魔境



こっちはデーモンの召喚を作り出すキーカード。やっぱり能力値低し。

闇・エネルギー



カードの引きが悪くて融合ができないときは、強化カードで戦力アップだ。

イケてる所

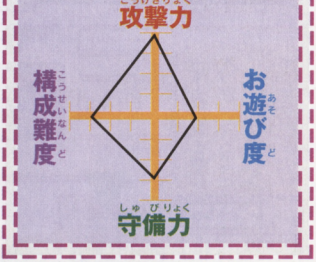
一回の融合で、強力なカードができてしまう。ダークなカードなデッキ構成でカッコイイ！

このデッキの…

カードの引きが悪くて融合できないと、並みのデッキでしかなかったりする。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
104	黒魔族のカーテン	3
044	ホーリー・ドール	3
106	風の精霊	3
103	転職の魔鏡	3
087	ダーク・キメラ	3
204	マキャノン	3
083	闇晦ましの城	1
042	幻想師 ·ノー· フェイス	1
085	闇魔界の覇王	1
082	真紅眼の黒龍	1
035	ブラック・マジシャン	1
022	デーモンの召喚	1
335	闇	3
303	闇・エネルギー	4
311	黒いペンダント	4

No.	名前	枚数
337	サンダー・ボルト	2
336	ブラック・ホール	1
344	ファイヤー・ボール	1
345	火あぶりの刑	1
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

このデッキはこう狙え！

STEP 1 ブラック・マジシャンを作る

一度の融合でブラック・マジシャンを作り出せる融合。ただ、黒魔族のカーテンが弱いので、先に場に出すのは御法度だ。黒魔族のカーテンは、強化カードと割り切った方がいいかも知れない。



←黒魔族のカーテンは単体では戦力にならないが、それに見合う融合をしてくれるぞ！

融合一回でOK!!

融合組み合わせ
黒魔族のカーテン ＋ ホーリードール or 風の精霊かぜのせいれい

STEP 2 デーモンの召喚を作る

転職の魔境も黒魔族のカーテン同様能力値が低め。融合相手のカードが主力の強さなので、その上から重ねるように使おう。また、このカードはレア度が高くどれだけ集められるかもポイントだ。



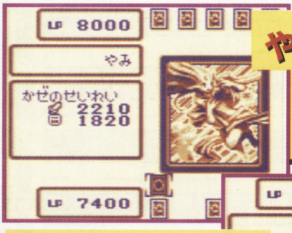
→融合が強力な分、黒魔族のカーテンよりずっと手に入りにくい転職の魔境。

強力カードだ!!

融合組み合わせ
転職の魔鏡 ＋ 闇魔界の覇王やみまかいのはおう

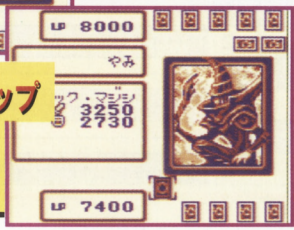
STEP 3 「闇」で融合成功率アップ

地形カードの闇を出せれば、デッキのカード全体がパワーアップ。融合前のカードも強くなれば、融合後のカードも最初からパワーアップしていていいことづくめ。勝率がかなりアップするぞ！



やられにくい！

←主力級のカードが地形カード効果で強力に。これだけでもかなり有効だけど…



融合後もパワーアップ

→融合したカードも地形効果でパワーアップ状態。過激な攻撃力になった！

デッキNO. 003

ホーリーカウンターデッキ

『守備』封じ命で一発逆転だ！

このデッキは、壁デッキの守備力をとことん上げて、守備封じカードでカウンターダメージを奪うのが目的。相手に邪魔されにくいコンボでハデにダメージを奪えるけどひとたび相手の魔法カードで邪魔されると、今度はこっちが大ダメージを受ける可能性アリ。駆け引きと勝負カンが必要とされるデッキだ。

キーカード

『守備』封じ



これがなきゃこのデッキは、成り立たない、最低でも4枚はそろえておきたい。

ホーリー・エルフ



壁カードだけどこのデッキの主力だ。わりと手に入りやすいのがいい。

秘術の書



このカードでホーリー・エルフを強化。実はジャッジ・マンにも対応している。

イケてる所

一発逆点で豪快な勝ちっぷりができる。コンボもわりと決まりやすい。

このデッキの…

超守備的デッキのため闇使いのように遊戯に「臆病野郎」と罵られる可能性アリ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
002	ホーリー・エルフ	8
213	アクア・マドール	4
090	逆転の女神	1
042	幻想師 ノー・フェイス	1
033	ジャッジ・マン	1
085	闇魔界の覇王	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
038	暗黒騎士ガイア	1
082	真紅眼の黒竜	1
022	デーモンの召喚	1
335	闇	2
323	秘術の書	5
312	銀の弓矢	4
320	『守備』封じ	4
337	サンダー・ボルト	2

No.	名前……なまえ	枚数
336	ブラック・ホール	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
345	火あぶりの刑	1
348	光の護封剣	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキサンプル50

デッキ構成表

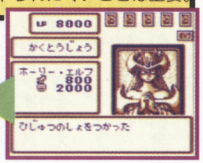
このデッキはこう狙え！

STEP 1 ホーリー・エルフを強化

通常のコンボの弱点はパワーアップする前に場のカードがやられてしまうこと。でも、ホーリー・エルフは守備力が高いので途中でやられる心配は少ない。このおかげでコンボの成功率が高いのだ！



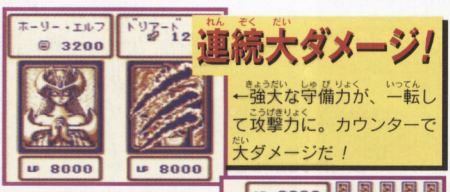
↓コンボの基本カードがやられにくいことは重要。



←更にもう一度強化をしてやれば誰も手に負えない守備力になる。

STEP 2 守備封じで攻撃！

場にホーリー・エルフを1枚しか出さずに強化し、相手のカードも溜まった。こうなったらすかさず守備封じだ。すると相手はホーリーエルフを攻撃するしかなく、攻撃できないはずのホーリー・エルフの守備力が、カウンターダメージとなって相手のライフに襲いかかるのだ！



STEP 3 相手のこのカードに注意!!

このコンボで気をつけるのは、相手のふたつのカード、サンダーボルトと守備封じだ。カード自体の数が少ないのが救いだけど、これを使われるとこちらのダメージも必至。コンボに時間がかかれば、それだけこれらのカードを引かれる可能性が高くなるので、注意しよう。



デッキNO. 004

融合の魔術師①デッキ

開発チーム提供デッキその①

中堅どころのカードを中心に融合によるパワーアップで、敵を粉砕していく融合メインのデッキ。

融合素材がふんだんにあり、様々な融合パターンが組み込まれている。戦士系の融合がオススメ、そこに伝説の剣を加えれば完璧な強さだ。

融合知識がないと、このデッキの強さを引き出すことはできないゾ!!

キーカード

ラムーン



融合モンスターを作るまでの壁の役目を果たす。融合素材が揃うまで耐えよう。

戦いの神　オリオン



融合できる素材はないが、単体でも十分強い。攻守ともに優れており使いやすい。

ミノタウルス



ケンタウロスと融合できれば、一気にパワーアップ。序盤で融合できれば心強いぞ。

イケてる所

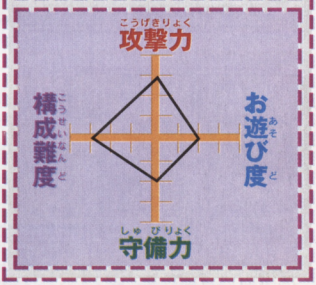
場に出ているカードで融合できないカードはおそらくない。好きなように融合が楽しめる。

このデッキの…

逆に融合できないと、当たり障りのないヘボヘボデッキになってしまう。困ったもんだ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
126	戦いの神　オリオン	1
004	ベビードラゴン	2
016	時の魔術師	2
041	エルフの剣士	3
183	ホーリーパワー	1
026	ミノタウルス	1
091	ケンタウロス	1
254	未熟な悪魔	1
111	死の沈黙の天使　ドマ	1
013	炎の騎士　キラー	2
299	音女	1
142	炎を操る者	1
151	赤き剣のライムンドス	1
168	暗黒火炎竜	1
280	王座の守護者	1

No.	名前	枚数
176	ファイヤー・アイ	1
128	ラムーン	1
272	マブラス	1
289	チェンジ・スライム	1
154	ファイヤー・デビル	1
264	ウィング・エッグ・エルフ	1
253	エンジェル・魔女	1
249	水の踊り子	1
104	黒魔族のカーテン	2
139	青眼の銀ゾンビ	1
301	伝説の剣	3
339	レッド・ポーション	1
327	フォロー・ウィンドウ	2
336	サンダー・ボルト	1
331	荒野	2

デッキ構成表

このデッキはこう狙え！

STEP 1 とにかく融合また融合!!

基本は戦士系に炎系を融合させ、炎の剣士を作りだす。そこに伝説の剣を加えれば、切り札として活躍できる。さらに千年竜を作れれば鬼に金棒。しかしベビードラゴン、時の魔術師ともに守備力が低く狙われやすい。守備表示でカードを伏せておき、見破られないようにしよう。



↑比較的作りやすい炎の剣士。たくさん作れるので、融合して量産しよう。

融合後のカード例





山脈に住まうドラゴンデッキ

攻守のバランスがとれたデッキ

強力なカードが多いドラゴン系のカードをメインに、守備力の高い岩石の巨兵をプラスしたデッキだ。この組み合わせのポイントは、両方とも山の地形カードで強化できるということ。おかげでそれぞれの長所が更に活かされるデッキになるのだ。オーソドックスなデッキ構成だけど安定した強さを発揮するぞ。

キーカード

暗黒火炎龍



このデッキの主力級カード。ドラゴン族はこのクラスのカードが多いぞ。

岩石の巨兵



守備力2000を誇る、壁カード。その姿と性能はまさに巨大な山のようだ。

山



ドラゴンカードと岩石の巨兵をつなげるのがこの地形カード。両方とも対応。

イケてる所

最強の生物、ドラゴンのオンパレード。強さも安定していて使いやすい。

このデッキの…

戦略的には、面白みにかけるオーソドックスなデッキ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



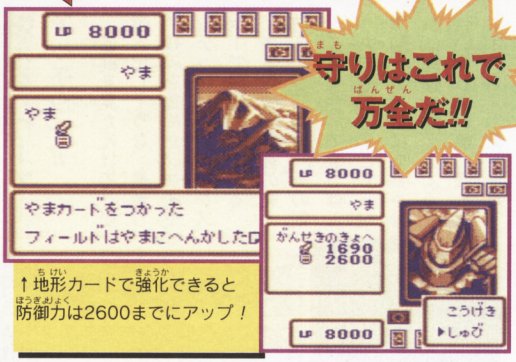
デッキ構成表

No.	名前	枚数
074	岩石の巨兵	5
016	時の魔術師	1
004	ベビードラゴン	1
007	砦を守る翼竜	2
010	暗黒の竜王	2
031	デビル・ドラゴン	2
168	暗黒火炎龍	2
094	地を這うドラゴン	3
069	千年竜	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
037	竜騎士ガイア	1
082	真紅眼の黒竜	1
022	デーモンの召喚	1
001	B・E・Wドラゴン	1
332	山	5
320	『守備』封じ	2
308	猛獣の歯	3
327	フォロー・ウィンド	4
337	サンダー・ボルト	2
315	ドラゴンの秘宝	1
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

このデッキはこう狙え！

STEP 1 「山」で強化する岩石カード

岩石の巨兵を倒せるカードは、レア度の高いカードに限られ、頼もしい限り。更に荒野に対応するはずの岩石族だけど、コイツだけは山に対応。ドラゴン族と相性バッチリだ。



↑地形カードで強化できると防御力は2600までにアップ！

STEP 2 あとは強化しまくり！

ドラゴン族は、ドラゴンの秘宝を始め共通で対応している強化カードが多い。強化カードさえ引いてくれれば、すぐにモンスターを強化できるぞ。



STEP 3 最強ドラゴンオンパレード

原作でも最強クラスのモンスターは、やはりドラゴン。もちろんこのデッキでも、レアカードや融合を駆使して出すことができる。戦闘力がずば抜けているので、出せば勝ったも同然だ！

勢ぞろい！ 最強ドラゴン軍団



デッキNO. 006

ファイヤーふぁいやデッキ

燃えるパワーで、アッチッチ!!

名前を見ただけで汗が噴き出しそうな、暑苦しい奴等を集めたファイヤーデッキ。炎系のモンスターで構成されている。キーカードは炎の剣士。融合をおこない、炎の剣士を大量生産できればこっちのもの。そこから暗黒騎士ガイアに成長させれば完璧。燃えるような戦いをしたい熱血漢な人にオススメのデッキだ。

キーカード

火炎地獄



このカードがこのデッキの切り札。手札に入れば、形勢逆転や勝負がつくことも。

炎の剣士



ここから暗黒騎士ガイアを作ればベスト。さらに体温上昇で完全燃焼間違いなし。

体温上昇



全てのモンスターが炎の属性なのでパワーアップ可能。燃えて燃えて燃えまくれ。

イケてる所

炎系は比較的攻撃力が高い。強気の攻めが絶え間なくおこなえ、常にガンガン攻められる。

このデッキの…

デッキの構成を見ると魔法カードが多い。手札が魔法カードだけなんて事もあるかも…。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
225	呪われし魔剣	4
015	炎の剣士	1
168	暗黒火炎龍	1
133	炎の騎士　キラー	1
291	炎の魔人	3
151	赤き剣のライムンドス	3
142	炎を操る者	1
154	ファイヤー・デビル	1
215	フレイム・ゴースト	1
176	ファイヤー・アイ	1
272	マブラス	1
348	光の護封剣	3
337	サンダー・ボルト	2
336	ブラック・ホール	2
343	火の粉	2

No.	名前	枚数
344	ファイヤー・ボール	5
345	火あぶりの刑	3
346	昼夜の大火事	1
347	火炎地獄	1
326	体温の上昇	3
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ構成表

このデッキはこう狙え！

STEP 1 とにかく熱いんスよ！

このデッキの本当の狙いは魔法カード。場に出したモンスターを囮として、手札から直接相手のLPに火炎攻撃を仕掛けていく。魔法カードは豊富にあるので、ガンガン相手に火をつけよう。



↓どんな強敵がいても、お構いなしに火をつけろ。

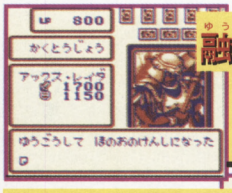


↑相手のLPに直接攻撃できるので魔法カードがある限り攻撃を続けよう!!

STEP 2 モンスターも炎でアチョー

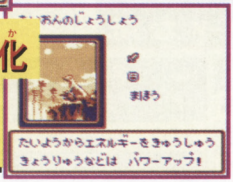
炎系のモンスターと戦士系のモンスターが融合した場合、ほとんどが炎の剣士になるので積極的に融合させていこう。

また、それに体温上昇の魔法カードを加えれば、熱血度がますますアップ。もちろん他のモンスターも炎の力を借りてパワーアップしていくぞ!!



融合で炎の剣士

←炎の剣士は、融合で作りやすいわりに能力は高め。作りすぎで困ることはない。



体温の上昇で強化

→炎の剣士に加えれば、恐い者なし!! さらにもう1枚を付け足せばまさに無敵!!

STEP 3 要は火炎地獄が引けるか!?

デッキ内の魔法カードの総ダメージ数を計算すると、なんと12900ものダメージ数がある。その中でも、相手のLPに5000ものダメージを与える火炎地獄。炎の剣士を盾として使い、昼夜の大火事やファイヤーボールで徐々にLPを削っていく。そして、手札に入ったと同時に火炎地獄を喰らわせよう。



燃え上がれ灼熱の炎！

↑運が良ければ火炎地獄、昼夜の大火事、火あぶりの刑の3枚で勝負がつくぞ。

大ダメージ 5000P!!

デッキNO. 007

腐ったカボチャデッキ

アンデットが合体するとカボチャ？

このデッキの中心モンスターはアンデット系。手招きをする墓場をキーカードにしてゾンビカードを融合させていって、ゴースト王ーパンプキングーにしていくのがメインテーマだ。

パンプキングは決定的パワーはないけど、攻守にバランスのとれたカードなので、安定した活躍が期待できるぞ！

キーカード

手招きする墓場



融合のキーカード。融合させるとワンランク上のゾンビ系ができあがるのだ。

ドラゴン・ゾンビ



鎧武者ゾンビなどと並ぶデッキの主力級カード。融合でパンプキングに。

ゴースト王ーパンプキングー



このデッキの切り札的なカード。攻撃力の物足りなさは数で勝負だ！

イケてる所

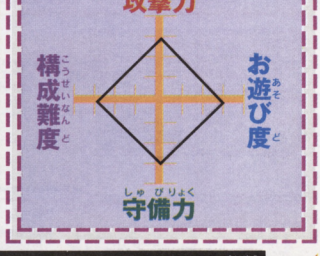
ゾンビモンスターパレードのオカルトデッキ。城之内クンには強そうだ。

このデッキの…

融合の最終形がいまいち決め手にかける。強化カードの方が手っ取り早い？

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
108	手招きする墓場	5
098	マーダーサーカス・ゾンビ	2
132	13人目の埋葬者	2
030	アンデット・ウォーリアー	2
036	メデューサの亡霊	3
096	鎧武者ゾンビ	3
097	ドラゴン・ゾンビ	3
099	ゴースト王ーパンプキングー	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
022	デーモンの召喚	1
331	荒野	4
308	猛獣の歯	3
322	紫水晶	2
303	闇・エネルギー	3
337	サンダー・ボルト	2

No.	名前	枚数
348	光の護封剣	1
320	『守備』封じ	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキサンプル50

デッキ構成表

このデッキはこう狙え！

STEP 1 融合でカボチャを育てよう

とにかく（勝つことよりも）パンプキングを作らなきゃいけないから、融合を繰り返そう！　ただし、強化カードを使用したモンスターに融合させると、強化カードの効果が無駄になるので注意！



↑→アンデット系モンスターの融合を重ねてできるカボチャお化け。気分はハロウィン？

STEP 2 カボチャでバトル!!

パンプキングは攻撃力1800、守備力2000のモンスター。守備力はホーリー・エルフ並みだし、攻撃力も主力級以上だから、状況によって上手に攻守を使い分けよう。「ゴースト王」だけに、そのしぶとさは折り紙付きだ！



→例えば相手側に壁カードが出現した場合、こちらも「壁」になってターンを稼ぐ。

←そうして切り札カードを引いて、敵の壁カードを叩ければ、攻撃に転じて活躍！

STEP 3 『守備』封じも大活躍!!

ホーリー・エルフの様にカウンター戦法にも使えるパンプキング。エルフと違って攻撃力も高いので、攻撃で迎え撃つか守備にするかは、与えられるダメージ量を計算のしたうえで決めよう！



↑←相手の能力値を確認して攻撃と守備を使い分けよう！　とにかく使いやすくて便利。

夢の遊戯・城之内・瀬人デッキ

遊戯・城之内・瀬人、夢の共演？

遊戯、城之内、瀬人の3人がもつ最強のカードを集めて作ったデッキが、これ。1枚1枚を見ても最強クラスのカードなので、集めるのは至難の技。もちろん、構成難易度は最高の4。特に3匹のB・E・Wドラゴンは、友達から奪うかしか方法はない。本当にこんな最強デッキを、作り出す事ができるのだろうか？

キーカード

ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴン



1匹でも強力なのに、3匹もいたら天下無敵。もう、ちヨ～、余裕って感じ!!

ブラック・マジシャン



遊戯の持つ最強のカード。B・E・Wドラゴンには及ばないが最強クラスである。

レッドアイズ・ブラックドラゴン 真紅眼の黒竜



城之内の切り札。遊戯の持つデーモン召喚と融合できれば、さらに強力に…。

イケてる所

3匹のB・E・Wドラゴンが使いたい放題。アリ対ゾウのような、圧倒的な戦いができる。

このデッキの…

魔法カードがないので、地形カードでパワーアップされるとちょっと危うくなる。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
001	B・E・Wドラゴン	3
017	封印されし者の右足	1
018	封印されし者の左足	1
019	封印されし者の右腕	1
020	封印されし者の左腕	1
021	封印されしエクゾディア	1
038	暗黒騎士ガイア	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
002	ホーリー・エルフ	2
082	真紅眼の黒竜	1
041	エルフの剣士	2
015	炎の剣士	2
016	時の魔術師	1
035	ブラック・マジシャン	1
022	デーモンの召喚	1
090	逆転の女神	1
031	デビル・ドラゴン	2
004	ベビードラゴン	1
074	岩石の巨兵	2
078	アックス・レイダー	1
014	牛魔人	2
028	岩窟魔人オーガ・ロック	1
012	バーバリアン2号	1
026	ミノタウロス	1
051	アーマー・リザード	2
091	ケンタウルス	1
033	ジャッジ・マン	1
303	闇・エネルギー	2
349	六芒星の呪縛	1
350	光の護封剣	1

このデッキはこう狙え！

STEP 1 3体融合はしないけど…

原作のようにB・E・Wドラゴンの3体融合はできないが、単体でもハンパじゃない破壊力をもつ。それが場に3匹そろえば、3体融合したような圧倒的なパワーを発揮し、勝負を決めてしまうぞ。

これは無敵だ!!（集められれば）



↑←3匹の連続攻撃を喰らえば、勝負は決する。が、おそらくそろう前に勝負はつくだろう。

STEP 2 原作コンボにこだわれ!!

強すぎてつまらない人は、原作コンボを作ってみよう。原作コンボができるまでは、あえて攻撃せず守備オンリーに徹する。たまには、こだわって遊んで見るのも面白いかもよ。



←ベビードラゴンと時の魔術師のコンボ。

↑暗黒騎士ガイアとカース・オブ・ドラゴンのコンボ。

→ケンタウロスとミノタウルスのコンボ。

STEP 3 カード運がないと負けることも…

負けることはまずないだろうが、相手がサンダー・ボルトやブラック・ホールを持っているときは危険。調子にのってバンバン出していると、強力モンスターが根こそぎ消されてしまうぞ。ある程度は警戒しながら出していくのが無難だ。



←こんな状態でサンダー・ボルトを使われたら、一気に形勢を逆転されてしまうぞ。

→少しずつ、相手の出方を見ながら出していこう。その慎重さが勝利への秘訣でもあるぞ。

デッキNO. 009

食べ物(ゲテモノ)デッキ

美食家好みでとっても美味しそう!!

どれも、煮たり焼いたりしたらとっても美味しそうな(?)モンスターばかり集めたデッキ。

デッキは「勝つ」と言うことをまったく無視した構成で、どれもよだれが出そうなモンスターばかりだ。まさに「グルメ通」好みか!?

こだわりもって作ったデッキだが、戦い方次第では意外に強いかも…。

キーカード

カボチャ王ーパンプキングー



攻守ともに優れており、このデッキの切り札。さすがカボチャの王様だ。

牛魔人



パンプキングに並んでこのデッキの主力。牛丼が好物だと言うウワサはホントか?

モウヤンのカレー



みんなが大好きカレー。お子さま好物メニューNO.1は伊達じゃないぞ!!

イケてる所

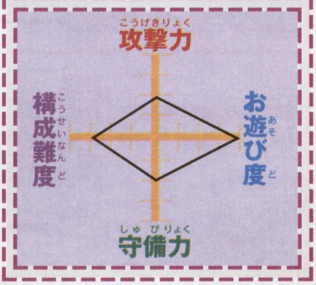
モウヤンのカレーが多いので耐久力はある。持久戦に持ち込めば勝てる。のか?……。

このデッキの…

全体的に攻守のバランスが中途半端。切り札が負けると、そのままズルズル行ってしまう。

ダメな所

デッキ性能グラフ





デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
008	きのこマン	4
014	牛魔人	5
099	ゴースト王ーパンプキングー	2
140	トードマスター	2
141	デビルツムリ	2
147	モンスター・エッグ	2
177	モンスタートル	2
238	ヤシの木	3
277	ゴーゴン・エッグ	2
264	ウィング・エッグ・エルフ	2
230	レア・フィッシュ	2
338	モウヤンのカレー	12
——	——	—
——	——	—
——	——	—

このデッキはこう狙え！

STEP 1 栄養バランスはいいけど…

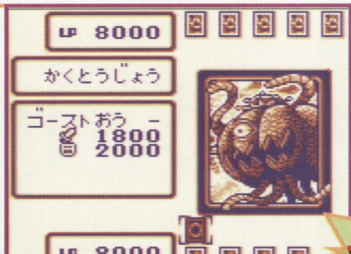
牛、魚、タマゴ、野菜など栄養満点なものが揃っているこのデッキ。カレーを作るのには十分な材料だけど、デュエルでは素材不足か……。

頼りになるのはこの3つ（だけ？）



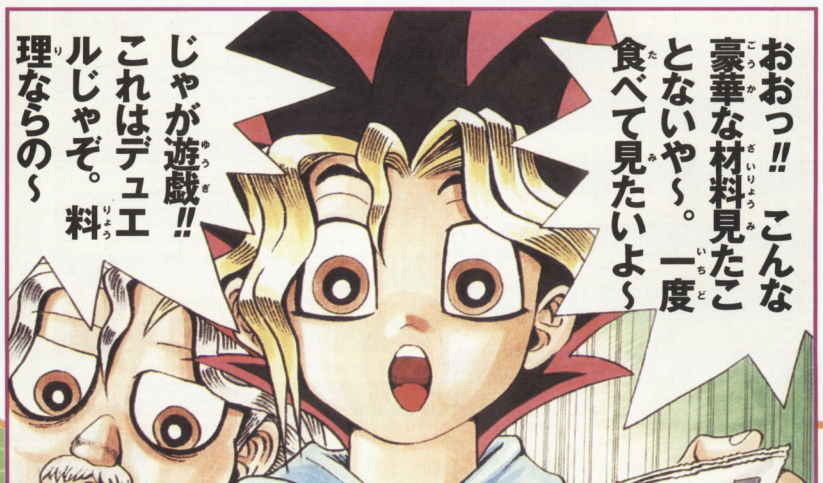
STEP 2 相手に「食べ物」と言わせりゃ勝ち!!

このデッキで勝とうと思うのはダメ。普通に戦ってはまず勝つことは難しい。そこで自分勝手に勝利方法を決めてしまう。相手に「このデッキ食べ物かぁ」と言わせれば勝ちとし、相手がなんと言おうと、勝ちと言い張る。そして自己満足の勝利に浸ってしまおう。



それ、食べ物やんけ～

↑まさに自己満足の世界。勝負なんて二の次にして、それだけに全てを賭けよう。



デッキNO.010 封印を解きし者デッキ

全てはカードの引きの善し悪し？

5枚のカードを手札に全て集めると、その時点で勝利することができる、封印カード。実戦でこれを決めるのは、とても難しいんだけど、あえてこれをメインテーマとしたデッキがこれだ！ 2組目の封印カードセットは、何とかしてトレードでゲット（ブルーアイズとなら交換してくる人いるかも？）してくれ！

キーカード

封印カードセット



2セットでもデッキの内の10枚も占めてしまうカード。その上能力値低いし…。

黒魔族のカーテン



余った封印カードや風の精霊を強力なカードにしてくれる融合用のカードだ。

光の護封剣



封印カードを全て集めるには絶対必要！ いくらあっても足りないって感じ！

イケてる所

究極の一発逆転デッキ。これが決まれば相手はビックリすること請け合いだ！

このデッキの…

勝つにしろ負けるにしろ、まず5枚集まる前にゲーム終了。勝てる可能性も低し。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
104	黒魔族のカーテン	4
017	封印されし者の右足	2
018	封印されし者の左足	2
019	封印されし者の右腕	2
020	封印されし者の左腕	2
021	封印されしエクゾディア	2
213	アクア・マドール	3
106	風の精霊	3
042	幻想師・ソー・フェイス	1
035	ブラック・マジシャン	1
022	デーモンの召喚	1
335	闇	2
303	闇・エネルギー	2
311	黒いペンダント	3
337	サンダー・ボルト	2

No.	名前	枚数
336	ブラック・ホール	2
323	秘術の書	2
348	光の護封剣	2
320	『守備』封じ	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

このデッキはこう狙え！

STEP 1 とにかく5枚集めるべし！

このデッキで勝つには、下のような時間稼ぎも重要だけど、もっと重要なのはキミ自身の「カードの引き」だ！　日頃良い行いを心がけ、1枚でも早くカードを引けるようにしたい（ホントか？）。



この瞬間を目指せ!!



→↑相手のプレイヤーには何のまえぶれもなくこの画面が現れる。顔が凍り付く瞬間だ！

STEP 2 あの手この手で時間かせぎ

場に出すモンスターカードは、融合できる、幻想師・ノー・フェイスやブラック・マジシャンが頼みのつな。それでも不利になったら、すかさずサンダーボルトなどで敵を消し去れ！



あまったら融合

→封印カードを融合させれば、頼もしい壁カードが！



ヤバくなったらブラックホール

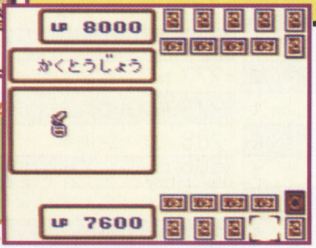
←危険が迫ったらこれ。とにかく時間を稼ぐのだ！

STEP 3 大変なのはラスト1枚から！

封印カードが4枚そろうと、引いてくるカードのみで戦いを続けなければいけないため、更に厳しく…。それまでに壁カードを作り出して防御は万全にしておきたい。後はキミの「引き」次第だ！



←↓3枚そろうまでは、光の護封剣を温存し、相手を封じている間に一気に引き当てたい。後は運だのみ！



ラスト1枚勝利目前

デッキNO. 011

レアカードデッキ

開発チーム提供デッキその②

開発チーム提供のデッキ。レアカードだけで構成された豪華なデッキだ。ほとんどのカードが、1つのカードリッジの中で1枚しか出現しない者やCPUに勝ったときに超低確率で出現する者ばかり。これを全て持っている人はかなり凄いかも。でもこのデッキ、最強かというと、そうでもなかったりする…。

キーカード

ブルーアイズ・ホワイト B・E・Wドラゴン



通常単体カードでは最強を誇る。瀬人から100勝したときのみもらえるカード。

ゴーゴン・エッグ



能力は高くないけど、出現率の低いカード。意外にこういう類のカードが多いぞ。

火炎地獄



全カード中1、2を争う超レアカード。対人対戦を200人とやらないともらえない。

イケてる所

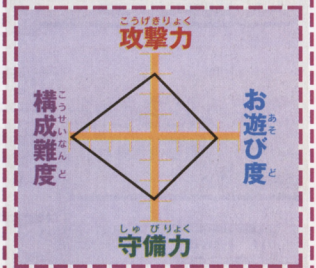
カードを場に出すたびに、対戦相手に自慢しまくり！　うらやましがられるぞ！

このデッキの…

それほど強くない。しかも、どのカードを相手に奪われても大ショック！

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
001	ブルーアイズ・ホワイト B・E・Wドラゴン	1
004	ベビードラゴン	1
015	炎の剣士	1
030	アンデット・ウォーリアー	2
034	闇・道化師のザギー	1
035	ブラック・マジシャン	1
038	暗黒騎士ガイア	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
042	幻想師・ノー・フェイス	1
047	サイガー	2
063	ハーピィ・レディ三姉妹	1
065	シルバー・フォング	1
082	真紅眼の黒竜	1
085	闇魔界の覇王	1
099	ゴースト王 ーパンプキングー	1
103	転職の魔鏡	2
108	手招きする墓場	2
137	なぞの手	2
156	ハードアーマー	2
175	摩天老	2
178	キラー・ザ・クロー	2
255	プリヴェント・ラット	1
273	悟りの老樹	1
274	緑樹の霊王	1
277	ゴーゴン・エッグ	1
278	プチモス	1
288	闇の芸術家	2
292	サイコ・カッパー	2
315	ドラゴンの秘宝	1
347	火炎地獄	1

デッキNO. 012

開発中これでクリアしたデッキ

開発チーム提供デッキその③

前……開発チームの人

これが、ゲームバランスの調整の時に使用してクリアを果たしたデッキ。強化魔法によるパワーアップを中心にしたデッキで、遊戯から割とスムーズに勝ち上がって来ると、こんなカードが集まるだろうなぁ…って感じ。闇遊戯戦で勝つには、始めの手札で強化魔法があるかどうかにかかっている？

キーカード

斬首の美女



主力カード。闇遊戯戦でこれを2ターン目に強化できれば、勝負は五分って感じ。

アクア・マドール



壁カード。闇遊戯戦で続発する、攻撃力1800クラスのカードをシャットアウト。

サンダー・ボルト



デーモンの召喚を出してきたら即しよう。手札にあればの話だけど…。

イケてる所

キミのゲームクリア直後のデッキと成長度合いを見比べてみると面白いぞ！

このデッキの…

ゲーム中に手に入れたカードだけで構成してるので、デッキバランスは悪い。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
002	ホーリー・エルフ	2
011	剣竜	1
044	ホーリー・ドール	1
060	グレート・ホワイト	1
073	海竜神	1
084	カードを狩る死に神	1
087	ダーク・キメラ	2
094	地を這うドラゴン	1
106	風の精霊	1
111	死の沈黙の天使ドマ	1
142	炎を操る者	1
213	アクア・マドール	2
225	呪われし魔剣	3
234	斬首の美女	2
286	ゲート・キーパー	3

No.	名前……なまえ	枚数
291	炎の魔神	2
301	伝説の剣	2
302	闇の破神剣	2
307	エルフの光	1
311	黒いペンダント	2
312	銀の弓矢	1
321	悪魔のくちづけ	2
323	秘術の書	2
325	機械改造工場	2
337	サンダー・ボルト	1
——	——	－
——	——	－
——	——	－
——	——	－
——	——	－

デッキNO. 013

融合の魔術師②デッキ

開発チーム提供デッキその③

開発チームの「融合」担当の方が編み出した、融合しまくりデッキ第2弾だ。炎の剣士を始めとして、マブラス、フレイム・ゴースト、カードを狩る死に神などなど、融合で作れるモンスターは多彩に用意されているぞ。このデッキを実際に使ってみると、自然に融合の組み合わせが身について、いいかも。

キーカード

邪炎の翼



融合のキーカード。複数の融合パターンを持っていて相手によって完成形が変化。

スティング



邪炎の翼同様、融合のキーカード。炎系モンスターの融合で活躍するのだ。

マグマン



以上のモンスターはセットで共通の融合相手を持っていることが多いのだ。

イケてる所

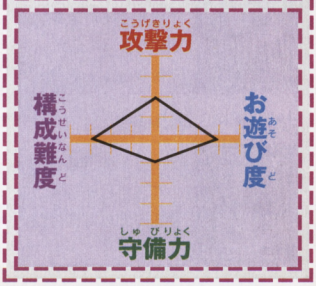
融合がやりたい放題。とにかく融合好きの人には、とても楽しいデッキだ。

このデッキの…

全体的に攻撃力が低い。融合後のモンスターでやっとまともに戦える程度だ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
108	手招きする墓場	1
122	ヤマタノ竜絵巻	1
128	ラムーン	2
129	眠り子	1
200	プチリュウ	2
237	はにわ	1
245	D・ナポレオン	1
247	ルート・ウォーター	2
251	恍惚の人魚	2
253	エンジェル・魔女	2
289	チェンジ・スライム	1
103	転職の魔鏡	1
240	デス・フット	1
101	邪炎の翼	1
157	火炎草	1

No.	名前	枚数
210	スティング	1
242	運命のろうそく	1
244	マグマン	1
291	炎の魔人	1
062	ハーピィ・レディ	2
186	ミラージュ	2
207	スピック	1
012	バーバリアン2号	1
151	赤き剣のライムンドス	2
225	呪われし魔剣	2
231	ウッド・ジョーカー	1
254	未熟な悪魔	1
299	音女	1
176	ファイヤー・アイ	1
337	サンダー・ボルト	2

デッキ横成表

デッキNO. 014 海デッキ

高い攻撃力を誇る海の大軍団

海の地形で強化されるモンスターには、カクタス、海竜神、轟きの大海蛇など、攻撃力の高めのカードが多い。強化カードについては、デッキ内のどのモンスターにも対応しているのが、ポセイドンの力のみ。だけどこれは数を集めればカバーできる。地形デッキとしては、上位に位置するデッキだろう。

キーカード

轟きの大海蛇



攻撃力2100のデッキ内最強カード。出現確率は低いがぜひとも集めたい。

ポセイドンの力



水系のモンスターをオールラウンドに強化できるのは、このカードだけだ。

サンダーボルト



いわずと知れた、敵全滅魔法カード。デッキに2枚入れておくのは基本。

イケてる所

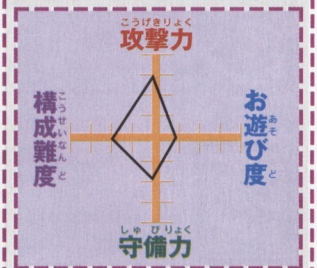
攻撃力が割と高め。梶木だけとと戦えば、構成カードをほとんど集められてラク。

このデッキの…

カード種類が少なく彩りに欠ける。ポセイドンの力の数をそろえるのが大変かも。

ダメな所

デッキ性能グラフ





No.	名前……なまえ	枚数
060	グレート・ホワイト	4
070	デビル・クラーケン	5
071	ジェリーフィッシュ	4
073	海竜神	3
131	オクトバーサー	2
150	カクタス	6
223	轟きの大海蛇	2
230	レア・フィッシュ	4
328	ポセイドンの力	5
334	海	3
337	サンダー・ボルト	2
―	―	―
―	―	―
―	―	―
―	―	―

デッキ構成表

森 デッキ

昆虫族中心のデッキと思いきや？

羽蛾デッキのように、昆虫族中心と思いきや、実は獣戦士が主力の森デッキ。獣戦士系はレア度が高く2枚目を手に入れるのに苦労させられる。融合はケンタウロスとミノタウルスの組み合わせのみだし、強化カードも2種類あるが、対応できるカードが真っ二つに分かれるのでコンビネーションは不得意なデッキだ。

キーカード

牛魔人



ガルーザスと並ぶ、デッキ最強カード。強化カードで切り札にしたい。

ミノタウルス



上のカードに次ぐ攻撃力を持つ。ケンタウロスと融合してミノケンタウロスに！

猛獣の歯



獣戦士、獣系を強化するカード。昆虫系は火器付機甲鎧で強化しよう。

イケてる所

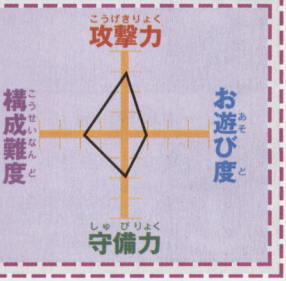
ケンタウロスとミノタウルスの融合で高性能のミノケンタウルスができる！

このデッキの…

強化カードの使い回しがしにくいので、カード強化のスピードが遅れがち。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
014	牛魔人	2
023	邪悪なワーム・ビースト	3
026	ミノタウルス	2
027	ルイーズ	3
049	ビック・アント	5
052	ヘラクレス・ビートル	2
055	吸血ノミ	5
068	ガルーザス	2
091	ケンタウロス	2
163	サファイヤ・リサーク	4
306	火器付機甲鎧	2
308	猛獣の歯	3
330	森	3
337	サンダー・ボルト	2
——	——	—



デッキNO. 016 荒野デッキ

恐竜とアンデットが中心のデッキ

荒野の地形に対応する種族は恐竜、アンデット、岩石といったところだ。これらの種族の傾向としては、単体で切り札になるモンスターはいないけど、守備力2000以上のモンスターが結構いるということ。この守備力の高さを利用して、『守備』封じを利用したカウンターアタックで相手にダメージを与えよう。

キーカード

ソードドラゴン 剣竜



ドラゴンと名にはあるけど、立派な恐竜カード。攻撃力守備力とも安定している。

荒野



攻撃力不足は、地形カードで補う。他のデッキより少し多めに入れた方がいい。

『守備』封じ



場にあるモンスターによっては、攻撃表示でカウンターアタックをするのも可能。

イケてる所

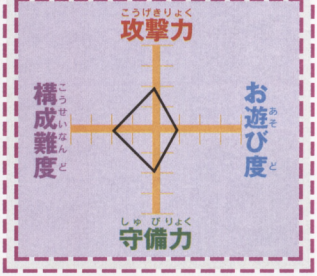
アンデットの一部を除き、守備力の高いモンスターが多くダメージを受けにくい。

このデッキの…

攻撃力が決め手に欠ける。地形カードと強化カードを駆使するしかない。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
011	剣竜	3
028	岩窟魔人オーガ・ロック	2
032	二頭を持つキング・レックス	1
036	メデューサの亡霊	2
059	マンモスの墓場	1
079	メガザウラー	1
080	ワイルド・ラプター	4
081	屍を貪る竜	3
096	鎧武者ゾンビ	2
098	マーダーサーカス・ゾンビ	2
099	ゴースト王 －パンプキングー	1
320	『守備』封じ	2
322	紫水晶	1
326	体温の上昇	1
331	荒野	1

No.	名前……なまえ	枚数
337	サンダー・ボルト	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

闇デッキ

闇地形デッキとはいいながらも…。

闇地形に対応しているのは、ほぼ数の多い主力カードのみで、後は攻撃力の高いカードを集めたハイレベルなデッキ。しかし、デーモンの召喚やブラック・マジシャンなど、闇地形に対応するレアカードもしっかりありこれらが強化されると、超破壊的な攻撃力を生むぞ！　かなり実戦的なデッキに仕上がっている。

キーカード

マキャノン



このデッキの主力カード。主力カードなのに攻撃力はデッキ内で一番低い。

デーモンの召喚



強力なレアカード軍団の中で闇に対応するモンスターだ。単体でも凄く強いけど。

光の護封剣



3ターンも相手の動きを止められれば、場には強力な戦力を配置できるぞ！

イケてる所

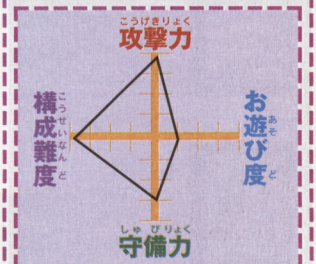
とにかく攻撃力1700以上のモンスターで構成されたデッキはかなり強い！

このデッキの…

融合をキッパリと切り捨てたデッキ構成。戦闘スタイル自体はいたって平凡だ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
001	B・E・Wドラゴン	1
012	バーバリアン2号	1
014	牛魔人	1
022	デーモンの召喚	1
033	ジャッジ・マン	2
035	ブラック・マジシャン	1
068	ガルーザス	1
073	海竜神	3
082	真紅眼の黒竜	1
090	逆転の女神	1
106	風の精霊	2
126	戦いの神　オリオン	1
204	マキャノン	7
223	轟の大海蛇	1
303	闇・エネルギー	3

No.	名前……なまえ	枚数
320	『守備』封じ	1
323	秘術の書	1
327	フォロー・ウインド	1
335	闇	3
336	ブラック・ホール	2
337	サンダー・ボルト	2
345	火あぶりの刑	1
348	光の護封剣	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 018 山デッキ

豊富な種族を使いこなせ!!

なんといっても山地形はドラゴン族が強化できるところが強み。B・E・Wドラゴンを始め、強力なカードが目白押しだ。また、鳥獣などとの共通した強化カードもあるため、カードのパワーアップもやりやすい。地形をテーマにしたデッキのなかでは、闇、草原に並ぶトップクラスの強さを発揮してくれるはずだ!

キーカード

ブルーアイズ・ホワイト
B・E・Wドラゴン



ドラゴン族最強カード。これを引いてくれば勝負はもらったようなもの。

レッドアイズ・ブラックドラゴン
真紅眼の黒竜



ドラゴン族ナンバー2のカード。他にもカース・オブ・ドラゴンなど切り札豊富。

山



切り札を引いてくるまでの戦いは、山で主力級カードを強化することが大切だ。

イケてる所

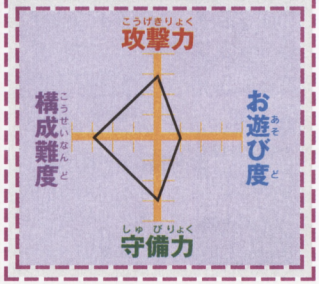
ドラゴン族がいるので切り札カードが多い。レアカードをしっかり集めれば強力。

このデッキの…

主力級のカードの強さに不安が残る。地形カードは最優先で使っていきたい。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
272	マブラス	2
117	本の精霊 ホーク・ビショップ	2
125	セイント・バード	3
062	ハーピィ・レディ	1
007	砦を守る翼竜	2
010	暗黒の竜王	3
031	デビル・ドラゴン	3
168	暗黒火炎龍	4
039	カース・オブ・ドラゴン	1
069	千年竜	1
082	真紅眼の黒竜	1
001	B・E・Wドラゴン	1
332	山	4
327	フォロー・ウインド	4
308	猛獣の歯	2

No.	名前……なまえ	枚数
318	万華鏡 ー華麗なる分身ー	1
320	『守備』封じ	2
337	サンダー・ボルト	2
348	光の護封剣	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキNO. 019

草原デッキ

融合も強力な戦士軍団デッキ

草原で強化できる、戦士、獣戦士系のモンスターは、主力カードも切り札カードも強いカードがそろっていてスキがない。また、呪われし魔剣をキーカードにほとんどのカードとの融合が可能。レベルの高いモンスターを作り出せるのが強みだ。草原カードを場に出せば並みの相手では手に負えない強さを発揮するぞ！

キーカード

ジャッジ・マン



この強さで、複数集められるカード。出現率はとても低いので根気よく集めろ。

呪われし魔剣



融合したカードと更に融合させられる使えるカード。暗黒騎士ガイアまで作れる。

草原



融合素材も融合後のカードも、全て戦士系になるこのデッキには欠かせない。

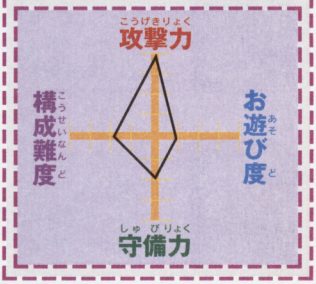
イケてる所

デッキバランスがとても優秀。強化カードを使っても良し、融合しても良し！

このデッキの…ダメな所

壁カードがいないので、いきなり切り札カードを出されると辛い戦いになる。

デッキ性能グラフ





デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
012	バーバリアン２号	1
014	牛魔人	2
033	ジャッジ・マン	2
038	暗黒騎士ガイア	1
043	カルボナーラ戦士	1
068	ガルーザス	1
078	アックス・レイダー	1
093	鎧武者斬鬼	3
127	アサシン	6
133	炎の騎士　キラー	4
234	斬首の美女	3
225	呪われし魔剣	5
301	伝説の剣	5
333	草原	3
337	サンダー・ボルト	2

デッキNO. 020 遊戯デッキ

さすが主人公、万能デッキだ。

様々な種族をもち、どの地形でも戦えるのが遊戯のデッキ。平均的に高レベルなカードで構成されており、ブラック・マジシャンやエルフの剣士など強力なカードを持っている。弱いカードもありレベルの強弱の差は激しいが、全体的にみてもかなり強いデッキだ。原作通りに融合させて戦ってみると面白いかも。

キーカード

ブラック・マジシャン



このデッキの最強カード。これが負けた時が大ピンチだ。魔法カードに要注意。

暗黒騎士ガイア



カース・オブ・ドラゴンと融合できれば、心強い。手札がそろえば、すぐ融合だ。

エクゾディア



無限の力を発揮し一瞬にして勝敗を決する。しかし、５枚そろえばのお話…。

イケてる所

暗黒騎士ガイアやブラック・マジシャンが、原作通りに使うことができるぞ。

このデッキの…

特にダメと言うところはなく、全体的に強力なため、逆につまらないかも知れない。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
058	クリボー	1
065	シルバー・フォング	1
046	グリフォール	1
025	インプ	1
006	グレムリン	2
047	サイガー	1
027	ルイーズ	1
041	エルフの剣士	2
007	砦を守る翼竜	1
059	マンモスの墓場	1
031	デビル・ドラゴン	1
089	カタパルト・タートル	1
074	岩石の巨兵	3
002	ホーリー・エルフ	3
010	暗黒の竜王	3
060	グレート・ホワイト	3
039	カース・オブ・ドラゴン	1
038	暗黒騎士ガイア	1
035	ブラック・マジシャン	1
022	デーモンの召喚	1
019	封印されし者の右腕	1
020	封印されし者の左腕	1
017	封印されし者の右足	1
018	封印されし者の左足	1
021	封印されしエクゾディア	1
348	光の護封剣	2
349	六芒星の呪縛	1
314	一角獣のホーン	1
319	魔性の月	1
――	――	―

デッキNO. 021

城之内 デッキ

意外に強いデッキを持っている。

戦士系の多い城之内のデッキ。原作でも言っていたが、デッキ内は戦士系重視で構成されている。地形カードで早い段階にフィールドを草原にかえ優位に立とう。また、総合力では劣るが、城之内のデッキは遊戯と互角に渡り合える程に優れている。主力の真紅眼の黒竜と戦士系の使い方次第では最強デッキかも…。

キーカード

レッドアイズ・ブラックドラゴン
真紅眼の黒竜



原作ではダイナソー竜崎から奪ったカード。城之内の持つ最高の切り札だ。

サウザンド・ドラゴン
千年竜



ベビードラゴンと時の魔術師が融合すれば誕生する、城之内の得意コンボ。

バーバリアン2号



草原と伝説の剣と組あせれば、B・E・Wドラゴンをもしのぐ戦闘力を発揮する。

イケてる所

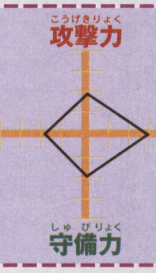
戦士系が多く、地形を草原にして伝説の剣を加えれば、戦士の力強い攻撃が遂能できるぞ。

このデッキの…

種族の種類が非常に少ないので、地形を変えられると対応しきれない。そこが辛いところ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
225	呪われし魔剣	3
100	格闘戦士アルティメーター	2
133	炎の騎士キラー	2
016	時の魔術師	1
197	ゾンビランプ	2
004	ベビードラゴン	1
064	タイガー・アックス	3
043	カルボナーラの戦士	1
051	アーマー・リザード	1
066	魔物の狩人	1
028	岩窟魔人オーガ・ロック	3
014	牛魔人	1
078	アックス・レイダー	1
068	ガルーザス	1
012	バーバリアン2号	1

No.	名前	枚数
015	炎の剣士	1
069	千年竜	1
082	真紅眼の黒竜	1
333	草原	4
301	伝説の剣	4
302	闇の破神剣	3
344	ファイヤー・ボール	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO.022 海馬デッキ

B・E・Wドラゴンが3匹とは……

始めからB・E・Wドラゴンを3匹持つ反則のような強さ誇る海馬のデッキを再現。手持ちの種族のカードは城之内よりも少ないが、その分内容はとっても濃いめ。

海馬のように、3匹のB・E・Wドラゴンを暴れさせ、有無を言わさず強さで相手を粉砕しよう。しかし、地形を変えられるとちょっと辛いか。

キーカード

ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴン



言わずと知れた最強のドラゴン。この3匹がいれば、全国制覇も夢じゃない。

ジャッジ・マン



主力カード。このクラスのカードが1枚あるだけで、ゲームを決める力を持つ。

ミノケンタウロス



デッキ内にケンタウロスとミノタウルスを複数持っており、簡単に作り出せるぞ。

イケてる所

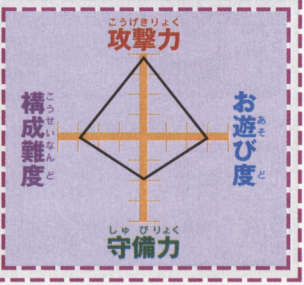
海馬のように3匹のB・E・Wドラゴンを使える。まさに夢のようなシチュエーションだ。

このデッキの…

デッキに地形カードがないため、荒野以外の地形に変えられてしまうと、辛いのが弱点。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
136	魔人デスサタン	3
168	暗黒火炎龍	2
077	グラップラー	1
275	陸戦型　バグロス	2
163	サファイヤ・リサーク	2
092	ミノケンタウロス	1
005	ガーゴイル	2
091	ケンタウロス	3
003	サイクロプス	1
033	ジャッジ・マン	2
026	ミノタウルス	3
034	闇・道化師のサギー	2
023	邪悪なるワーム・ビースト	3
001	ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴン	3
337	サンダー・ボルト	2

No.	名前	枚数
336	ブラック・ホール	1
303	闇・エネルギー	3
308	猛獣の歯	2
345	火あぶりの刑	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキNO.023 羽蛾デッキ

迫り来る昆虫軍団の恐怖!!

原作で羽蛾の持つデッキを再現。当然デッキ構成は昆虫族がメイン。このデッキで戦う場合、最優先でやる事は地形を森にする事。原作のように地形効果を有効に使わないと厳しい戦いになるぞ。勝つためには地形カードの使い方が重要になる。

こんなに昆虫ばっかいて気持ち悪くならないのだろうか…？

キーカード

グレートモス



完全究極態になれば、B・E・Wドラゴンを凌駕するが、残念ながら進化できない。

ゴキボール



グレートモスが手札にくるまでの主力。森地形を利用すればさらにパワーアップ。

ヘラクレス・ビートル



攻守とも頼れる主力カード。ゴキボールが攻撃の主力なら、こいつは守備の要だ。

イケてる所

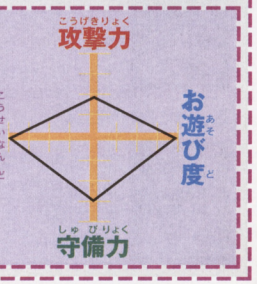
昆虫族特有の守備力の高さが魅力。森地形を利用した守備は、まさに鉄壁守備だ。

このデッキの…

全体的に攻撃力が低めなのが辛い。地形カードと魔法カードで上手くカバーしていこう。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
116	ナイトメア・スコーピオン	3
141	デビルツムリ	2
221	蜘蛛男	2
123	ダーク・プラント	2
158	マンイーター	3
228	森の屍	1
072	進化の繭	1
056	ラーバモス	1
057	グレートモス	1
050	昆虫人間	3
055	吸血ノミ	2
053	キラー・ビー	2
054	ゴキボール	2
049	ビック・アント	2
052	ヘラクレス・ビートル	1

No.	名前	枚数
330	森	4
305	レーザー砲機甲鎧	4
306	火器付機甲鎧	4
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 024 孔雀舞 デッキ

美人がせいぞろいのかわいいデッキ

原作での孔雀舞のデッキを再現。やはり女性カード中心で構成されている。そのためか攻撃力が若干低め。早い内に魔法カードでパワーアップをして戦おう。ハーピィ・レディ三姉妹が場に出せれば勝機あり!! また、原作のようにハーピィ→電撃ムチ→サイバーボンテージ→万華鏡のハーピィコンボはぜひ決めたい。

キーカード

ハーピィ・レディ三姉妹



ハーピィのパワーアップバージョン。さらに魔法カードを加えれば、最強クラス。

ハーピィ・レディ



基本性能はそれ程高くないが、様々な魔法カードを使えるのがうれしい。

フォロー・ウィンドウ



舞の持つモンスターは、このカードでパワーアップできるので、早めに使いたい。

イケてる所

女の子らしくかわいらしいカードで構成されているので、まさにハーレム状態？？？

このデッキの…

攻撃力、守備力が低いのが辛い。女の子のカードだからといって手加減はしてくれないぞ。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
208	プチテンシ	1
198	ハッピー・ラヴァー	2
207	スピック	2
189	フュージョニスト	1
186	ミラージュ	2
272	マブラス	4
125	セイント・バード	2
128	ラムーン	3
117	本の精霊 ホーク・ビショップ	1
106	風の精霊	4
062	ハーピィ・レディ	2
063	ハーピィ・レディ三姉妹	1
332	山	4
327	フォロー・ウィンド	2
321	悪魔のくちづけ	2
317	サイバー・ボンテージ	2
316	電撃鞭	2
318	万華鏡 -華麗なる分身-	1
341	天使の生き血	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 025

竜崎デッキ

荒野の地形で戦えばこっちのもんだ

原作でダイナソー竜崎が持つデッキを再現。名前が指すように、デッキの構成は恐竜族がメイン。主力の剣竜とメガザウラーは、攻撃力の高さにもまして強力な守備力を誇っている。守備を固めつつ魔法カードで強化でき、途中でやられることの少ない信頼性の高いコンボだ。そして、勝負を決めるのは真紅眼の黒竜だ！

キーカード

レッドアイズ・ブラックドラゴン
真紅眼の黒竜



竜崎の最強カード。魔法カードで強化はできないが、十分な強さを持っている。

荒野



竜崎のデッキはこれが出せないと辛いモンスターばかり。序盤でだしておきたい。

ソードドラゴン
剣竜



剣竜とメガザウラーは、攻守の要となる。どちらかは、必ず守備にしておくこと。

イケてる所

恐竜族は魔法カードを上手く使えば、B・E・Wドラゴンをも倒す程のパワーが持てる。

このデッキの…

守備力の高さに頼ってのんびり構えすぎると、相手に先に強化されて手に負えなくなる。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
237	はにわ	2
244	マグマン	2
263	ウォー・アース	3
218	二つの口を持つ闇の支配者	2
121	眠れる獅子	3
151	赤き剣のライムンドス	1
257	ストーン・アルマジラー	1
080	ワイルド・ラプター	5
081	屍を貪る竜	1
079	メガザウラー	1
011	剣竜	2
032	二頭を持つキング・レックス	1
082	真紅眼の黒竜	1
331	荒野	4
324	覚醒	2

No.	名前	枚数
326	体温の上昇	4
308	猛獣の歯	2
340	ゴブリンの秘薬	3
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ構成表

デッキNO. 026

梶木漁太 デッキ

海地形に引きずり込み、溺れさせろ

水中族がメインの梶木漁太が持つデッキ。決め手となるモンスターは少ないが、攻守ともに平均レベルが高いのが特徴。このデッキのポイントは地形カード。海の地形カードが手札に入ったら、すぐに使うこと。フィールドを変えてしまえば、こっちのペース。一気にパワーアップをはかり、勝負を決め手しまえ。

キーカード

海



梶木漁太にとって、必要不可欠なカード。始めの手札には必ず欲しいところ。

轟きの大海蛇



切り札となるカード。地形が海で、攻撃表示なら、まず負けることはないだろう。

ポセイドンの力



梶木のモンスター全てに、使える魔法カード。海神王や轟きの大海蛇に使いたい。

イケてる所

攻撃力1500～1800クラスのモンスターが多く、能力面から見れば、どんな相手とも戦える。

このデッキの…

平均レベルは高いが融合でのパワーアップが行えないので、魔法に頼るしかない

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
206	グロス	1
205	ドローバ	1
227	ヒトデンチャク	1
131	オクトバーサー	1
177	モンスタートル	3
191	ララ・ライウーン	2
292	サイコ・カッパー	1
247	ルート・ウォーター	1
265	怒りの海王	1
199	ペンギン・ナイト	1
196	アンモ・ナイト	2
060	グレート・ホワイト	2
230	レア・フィッシュ	2
150	カクタス	4
223	轟きの大海蛇	2

No.	名前	枚数
073	海竜神	1
071	ジェリーフィッシュ	3
070	デビル・クラーケン	2
334	海	3
309	はがねの甲羅	2
328	ポセイドンの力	3
320	『守備』封じ	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO. 027

闇使い デッキ

闇にまぎれて、相手を闇討ち!!

闇使いと言うだけあり、デッキ内は闇の属性ばかりの闇使いのデッキ。他のキャラクター同様、得意の地形に変えて戦うことがメイン戦法となる。攻撃力はやや低いが、守備力は異常に高く、守備表示をしていれば簡単に負けることはない。魔法カードで攻撃力、守備力をあげたら反撃開始、それまでじっくり待とう。

キーカード

カードを刈る死神



攻守共に優れており闇使いの主力。守備力が高いので壁として活躍する。

闇魔界の覇王



闇使い最大の攻撃力をもつ。大抵のカードには勝つことができるだろう。

闇



始めの手札にあったら、モンスターよりもダメージ覚悟で闇カードを出そう。

イケてる所

闇モンスターは全体的に守備力が高い。守備に徹していれば、そうそう負けることはない。

このデッキの…

梶木漁太同様、融合できる素材が少ない。そのため、パワーアップは魔法のみでおこなう。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
268	闇にしたがう者	3
112	命を食する者	2
148	闇を司る影	2
236	冥界の番人	1
269	破壊神ヴァサーゴ	1
284	陰陽師タオ	2
241	闇の暗殺者	2
169	深淵の冥王	1
232	魔人銃	1
168	暗黒火炎龍	3
084	カードを狩る死神	3
087	ダーク・キメラ	2
086	バロックス	2
088	メタル・ガーディアン	1
083	闇晦ましの城	2

No.	名前	枚数
085	闇魔界の覇王	1
335	闇	4
303	闇・エネルギー	3
311	ブラック・ペンダント 黒いペンダント	2
302	闇の破神剣	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ横成表

デッキNO. 028 ペガサス デッキ

ゲームの中では、それほどでも…。

闇の戦士と魔法使い系の多い、ペガサスデッキ。原作では、壺魔人やドラゴン族封印の壺、などを使って相手の戦法をことごとくうち破っていたけど、ゲームの中でそれをするのはちょっと難しい。なにせペガサスの武器は、相手の心を読みとるマインドスキャンなので、デッキ自体はそれほど強くなくてもいいのかも？

キーカード

アサシン



優秀な主力級のカード。強化カードを1枚使えば、切り札カードになる。

六芒星の呪縛



相手のモンスターをパワーダウンさせる。戦闘力不足はこれでカバーしよう。

ドラゴン族封印の壺



ドラゴン族は切り札カードの多い種族なので、意外と使える場面は多い。

イケてる所

主力級のモンスターが優秀ぞろい。早めに強化できれば、有利に戦える。

このデッキの…

切り札カードが1枚もない。相手にこれを出されるととたんに不利に…。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
150	カクタス	2
286	ゲート・キーパー	3
225	呪われし魔剣	3
066	魔物の狩人	2
234	斬首の美女	2
281	バーサーカー	2
127	アサシン	3
040	壺魔人	1
249	水の踊り子	2
149	ランプの魔人	1
216	ドリアード	3
044	ホーリー・ドール	3
045	エレキッズ	1
042	幻想師・ノー・フェイス	1
302	闇の破神剣	4
323	秘術の書	3
329	ドラゴン族・封印の壺	1
337	サンダー・ボルト	2
349	六芒星の呪縛	1
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 029

獣戦士 デッキ

2つの地形カードを使いこなせ！

獣戦士系の種族は、森と山の2つの地形カードで強化できる数少ない種族だ。もしも、対戦相手が山地形のデッキだったとしても、森のカードで自分だけ強化、というように2つの地形カードを使いこなすことができる。デッキ構成がまったく判らない初めての対戦相手とやるには有効なデッキといえるだろう。

キーカード

牛魔人



主力級の中でも強いカード。レアなので数が少ない。もう少し数があれば…。

ミノケンタウロス



獣戦士系最強のカード。通信融合の組み合わせのかなでは、作りやすいカードだ。

森



山はドラゴン族が強化されるので、森を先に出して相手のデッキの様子を見よう。

イケてる所

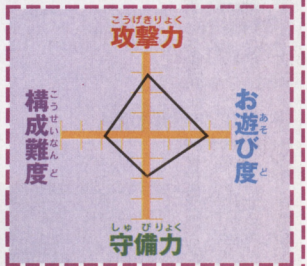
2つの地形カードが使え対戦相手を選ばない。野性味あふれるモンスターたち！

このデッキの…

強い主力カードがレアで数が少なめ。これといった切り札カードもないのが難。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
029	マウンテン・ウォーリアー	2
219	ソリテュード	2
246	魂を狩る者	3
027	ルイーズ	3
287	黒い影の鬼王	4
064	タイガー・アックス	3
003	サイクロプス	1
026	ミノタウルス	3
014	牛魔人	1
092	ミノケンタウロス	1
330	森	2
332	山	2
304	デーモンの斧	5
308	猛獣の歯	4
329	ドラゴン族・封印の壺	1

No.	名前	枚数
345	火あぶりの刑	1
337	サンダー・ボルト	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ構成表

デッキNO. 030 対戦200人達成 デッキ

レアカードのオンパレード！

通信対戦を200人とやるともらえる20枚のレアカードを中心にしたデッキだ。血のにじむような苦労のかいがあって、なかなか強力。始めの10人でもらえるチェンジ・スライムは通信融合の素材として使って竜騎士ガイアに。また、キャンペーンモードでは1枚しか出現しないカードも数が増えているぞ！

キーカード

デーモンの召喚



最強クラスのレアカードがもう1枚手に入る。1枚の差で勝率はグンとアップだ。

竜騎士ガイア



対戦10人で手に入れたチェンジスライムを使って作り出した。デッキ最強カード。

火炎地獄



これ1枚で、相手のライフポイントを半分以上減らす。引いた者勝ちって感じ。

イケてる所

レアカードの数が多く、ハイレベル。攻撃魔法の火炎地獄は超強力だぞ！

このデッキの…

200人と対戦をするのがかなり大変。自分の友だちだけじゃ、とても足りないです。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
062	ハーピィ・レディ	1
063	ハーピィ・レディ三姉妹	1
037	竜騎士ガイア	1
016	時の魔術師	2
004	ベビードラゴン	1
254	未熟な悪魔	2
015	炎の剣士	1
091	ケンタウロス	2
026	ミノタウルス	2
051	アーマー・リザード	2
011	剣竜	2
090	逆転の女神	2
066	魔物の狩人	2
052	ヘラクレス・ビートル	2
079	メガザウラー	2

No.	名前……なまえ	枚数
073	海竜神	3
022	デーモンの召喚	2
340	ゴブリンの秘薬	2
316	電撃鞭	2
317	サイバー・ボンテージ	2
346	昼夜の大火事	1
347	火炎地獄	1
329	ドラゴン族・封印の壺	1
349	六芒星の呪縛	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

ゲームオリジナルカードデッキ

原作では登場してないカードたち

ゲーム専用に作り出されたカードだけで構成されたデッキ。オリジナルカードには、どんな種類のデッキにも組み込まれる主力級のカードが豊富で、攻撃力はなかなか。ブルーアイズのような飛び抜けた攻撃力を持ったカードはないけど、それも強化カードや強力な融合でカバーできる。魔法カードも強いぞ。

キーカード

轟きの大海蛇



攻撃力2200のカード。切り札とまでは、行かないまでも十分な攻撃力だ！

呪われし魔剣



アサシンとの融合でジャッジ・マンになる。攻撃力も1400とまずまず。

黒魔族のカーテン



アクア・マドールを風の精霊に、風の精霊を ブラックマジシャンに融合だ。

イケてる所

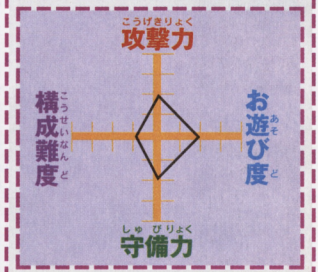
主力級のカードが豊富で安定した強さを発揮。融合で強力カードを作り出せる。

このデッキの…

実は、融合でできるカードは、原作登場のカード。テーマに反するけど…。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
103	転職の魔鏡	2
204	マキャノン	3
150	カクタス	1
225	呪われし魔剣	2
127	アサシン	3
124	アイアン・ハート	1
104	黒魔族のカーテン	2
213	アクア・マドール	2
106	風の精霊	3
126	戦いの神　オリオン	3
223	轟きの大海蛇	2
302	闇の破神剣	2
303	闇・エネルギー	3
323	秘術の書	2
336	ブラック・ホール	1

No.	名前……なまえ	枚数
337	サンダー・ボルト	2
340	ゴブリンの秘薬	1
341	天使の生き血	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
345	火あぶりの刑	1
346	昼夜の大火事	1
347	火炎地獄	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO. 032 予選通過デッキ

決勝トーナメントに向けて強化！

全国大会の1・2次予選を勝ち抜いた者だけが手にする、4枚のレアカードを組み込みこんだデッキだ。基本は戦士とドラゴン族が中心。4枚のカードも2枚が戦士、1枚がドラゴンなので相性はバッチリだ！　また、予選ではたくさんのデュエリストが集まる。ここで200人対戦をこなして魔法カードも充実だ。

キーカード

千年の盾



1次予選優勝でもらえるカード。なんと守備力3000を誇る最強の壁カード。

ブルーアイズ・ホワイト B・E・Wドラゴン



デッキに1枚あるのは当たり前。何とかトレードなどで数を増やしたいとろ。

火炎地獄



決勝大会で勝ち抜くには欠かせないカード。なんとしても手に入れておきたい。

イケてる所

決勝大会に向けて更に強力なデッキになる。目指すはもちろん優勝だ！

このデッキの…

このデッキ通りにしても、優勝できるとは限らないので注意しましょう！

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
355	メガソニック・アイ	1
352	女剣士　カナン	1
362	千年の盾	1
068	ガルーザス	1
012	バーバリアン2号	1
014	牛魔人	1
015	炎の剣士	1
033	ジャッジ・マン	2
038	暗黒騎士ガイア	1
042	幻想師・ノー・フェイス	1
035	ブラック・マジシャン	1
126	戦いの神　オリオン	3
090	逆転の女神	2
223	轟きの大海蛇	2
022	デーモンの召喚	2

No.	名前……なまえ	枚数
357	ヤマドラン	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
069	千年竜	1
082	真紅眼の黒竜	1
001	B・E・Wドラゴン	1
301	伝説の剣	2
308	猛獣の歯	2
323	秘術の書	2
327	フォロー・ウインド	2
320	『守備』封じ	1
329	ドラゴン族・封印の壺	1
349	六芒星の呪縛	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
346	昼夜の大火事	1
347	火炎地獄	1

デッキNO. 033

マイナー種族デッキ

数の少ないマイナー種族の実力は？

数ある種族の中でも、数が少なくいまいち目立たない種族たちをクローズアップ。種族の内訳、爬虫類、雷、魚、機械といったところ。そしてその実力は、というと…イマイチ？　攻撃力の高いモンスターが少なく、ハイレベルなデッキと戦うと勝利するのは難しい。やっぱりマイナーな種族では辛いかも？

キーカード

リバイアサン 海竜神



このデッキの中では攻撃力最高。ちなみに海竜族はこのカード1種類だけだ。

アイアン・ハート



リバイアサンに次ぐ攻撃力の持ち主。といっても他のデッキでは主力級のカード。

六芒星の呪縛



まともに戦うとパワー負けは明白。これで少しでも互角に持ち込もう！

イケてる所

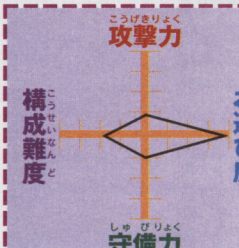
普段、あまりデュエルでは見かけないカードたちが使えて良い気分転換になる。

このデッキの…

はっきりいって強くない。勝ちにこだわるデュエルをする時はオススメできない。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキサンプル50

デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
051	アーマー・リザード	1
076	クロコダイラス	1
077	ブラッ プラー	3
285	デビル・スネーク	2
045	エレキッズ	1
191	ララ・ライウーン	1
211	サンダー・キッズ	2
060	グレート・ホワイト	4
230	レア・フィッシュ	3
251	恍惚の人魚	2
247	ルート・ウォーター	1
073	海竜神	2
124	アイアン・ハート	1
275	陸戦型　バグロス	1
286	ゲート・キーパー	2

No.	名前……なまえ	枚数
297	魔界の機械兵	3
283	ホログラー	1
336	ブラック・ホール	2
337	サンダー・ボルト	2
329	ドラゴン族・封印の壺	1
348	光の護封剣	1
349	六芒星の呪縛	1
350	闇をかき消す光	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキNO.034 日光江戸村デッキ

純和製デッキ わびさびが武器?

日本風のキャラクターだけで構成したデッキ。こうしてみると、デッキには戦士系が多く、草原の地形カードも効果的に働いてくれる。また2種類の剣の強化カードも使いやすい。さすがチャンバラの国といったところ。ちなみに、サイクロプスとインプは青鬼赤鬼、ジャッジ・マンは地獄の閻魔様っていう役所だ!

キーカード

アサシン



このデッキ最強カードにして主力カード。1枚でも強化カードがつけられれば…。

草原



他のお遊び度の高いデッキ同様、切り札がないのでこれで全体的に強化。

昼夜の大火事



「火事と喧嘩は、江戸の華」ってやつ。効果的に使って勝利をつかもう!

イケてる所

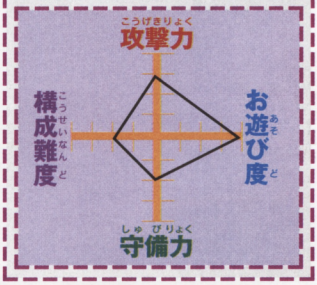
サムライカードのオンパレード。サムライ好きの人にはたまりません!

このデッキの…

青鬼赤鬼はともかくとして、ジャッジ・マンが閻魔様というのは無理がある?

ダメな所

デッキ性能グラフ





デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
003	サイクロプス	1
025	インプ	2
033	ジャッジ・マン	1
093	鎧武者斬鬼	2
096	鎧武者ゾンビ	2
110	東方の英雄	3
121	眠れる獅子	2
122	ヤマタノ竜絵巻	1
127	アサシン	5
214	紫炎の影武者	3
234	斬首の美女	5
293	伝説の剣豪マサキ	3
333	草原	4
302	闇の破神剣	5
346	昼夜の大火事	1

デッキNO. 035

天使 デッキ

意外に種類豊富な華やか種族

天使系カードは、弱いカードから強いカードまで、どのレベルにもまんべんなくいて種類豊富。キャンペーンモードでは他の種族より、強めのカードが手に入りやすくて頼りになったけど、こうしてデッキにしてみると、それほど強くない。しかも、地形カードで強化できないというのが大きなハンデになっている。

キーカード

戦いの神 オリオン



天使系ではトップの攻撃力を持っている。上手く強化カードでパワーアップしたい。

逆転の女神



オリオンと同じく攻撃力1800で守備力は2000のレアカード。いかんせん数が…。

光の護封剣



これで敵モンスターを足止めして、味方カードのパワーアップを計ろう！

イケてる所

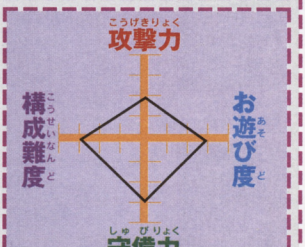
回復魔法と守備魔法は万全。天使がいっぱいて、幸せになれそうな感じ。

このデッキの…

戦力的はちょっと低め。さらに闇地形を出されると全体的にパワーダウン！

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキサンプル50

デッキ構成表

No.	名前	枚数
192	キーメイス	2
264	ウィング・エッグ・エルフ	3
208	プチテンシ	2
130	ウェザー・コントロール	2
229	命の砂時計	2
134	聖なる鎖	1
198	ハッピー・ラヴァー	2
170	ハープの精	1
276	北風と太陽	4
109	心眼の女神	2
111	死の沈黙の天使　ドマ	3
126	戦いの神　オリオン	3
090	逆転の女神	1
312	銀の弓矢	4
323	秘術の書	2
327	フォロー・ウインド	2
341	天使の生き血	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
348	光の護封剣	1
350	闇をかき消す光	1

デッキNO.036 ツノ自慢デッキ

角を持ったモンスターが大集合

自慢の角を持ったモンスターたちを集めた、角デッキ。角のあるモンスターは、とても種類が多くて、このデッキの中のモンスターたちだけがその全てではない。種族がまちまちなので、地形カードは使えないけど、光の角と一角獣のホーンの2種類の強化カードどっちかで必ず強化できるので、とっても便利だ。

キーカード

カース・オブ・ドラゴン



このモンスターに光の角がつくとは意外。攻撃力は一気に3200に跳ね上がる！

グレムリン



グレムリンといえば一角獣のホーンでパワーアップする遊戯の得意コンボだ。

牛魔人



角を使った突進攻撃が一角獣の角で、更にパワーアップ。攻撃力が2880にアップ。

イケてる所

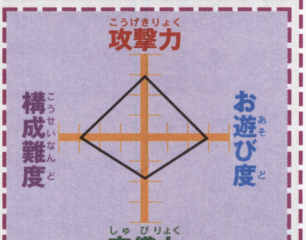
意外なモンスターにも、角の強化カードが対応してて、デッキ作りに役立つぞ

このデッキの…

デッキ構成が単純で戦略性が薄い。勝敗はカードの引き次第のところが大きい。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
007	砦を守る翼竜	1
026	ミノタウルス	1
032	二頭を持つキング・レックス	1
039	カース・オブ・ドラゴン	1
045	エレキッズ	1
047	サイガー	1
052	ヘラクレス・ビートル	1
177	モンスタートル	1
212	バビロン	1
265	怒りの海王	1
282	スリーピィ	1
005	ガーゴイル	1
006	グレムリン	1
012	バーバリアン２号	1
014	牛魔人	1

No.	名前	枚数
025	インプ	1
056	ラーバ・モス	1
059	マンモスの墓場	1
068	ガルーザス	1
087	ダーク・キメラ	1
113	ダーク・グレイ	1
123	ダーク・プラント	1
143	時の魔人　ネクロランサ	1
151	赤き剣のライムンドス	1
175	摩天老	1
178	キラー・ザ・クロー	1
202	デーモン・ビーバー	1
245	D・ナポレオン	1
313	光の角	6
314	一角獣のホーン	6

デッキNO. 037

家具一式デッキ

こんな家具じゃ生活するのは無理？

このデッキは、時計だったり、イスだったり家の中にある物を集めてみました。やたら壺が多いのが目に付いたり、ろうそくなんて古めかしい物があったりするけど、それはご愛敬だ。その実力はというと…はっきりいって弱い！　能力値1000を越えるカードがほとんどいないデュエルで勝てる見込みは激薄だ！

キーカード

ドラゴン族封印の壺



いくつかある壺の中でも一番高価そう。でも家にこんなに壺があってもなあ…。

アイアン・ハート



こんなお手伝いロボットがいれば、とっても便利。命の保証はできないけど…。

王座の守護者



とても座り心地が良さそうなイス。なにより、王妃さま付きというのがいい！

イケてる所

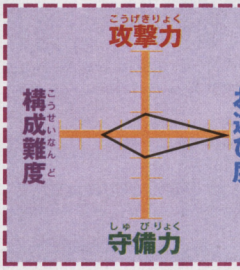
レアカードがほとんど入っていないので、カードを取られても悔しくないぞ。

このデッキの…

対戦相手にこのデッキのテーマを気づかせれば、キミの勝ちということにしよう。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
016	時の魔術師	2
040	壺魔人	2
103	転職の魔鏡	1
104	黒魔族のカーテン	2
118	物陰の協力者	4
122	ヤマタノ竜絵巻	2
124	アイアン・ハート	2
167	太古の壺	1
229	命の砂時計	1
242	運命のろうそく	2
261	悪魔の鏡	2
280	王座の守護者	4
323	秘術の書	2
325	機械改造工場	2
329	ドラゴン族・封印の壺	1

No.	名前	枚数
338	モウヤンのカレー	5
339	レッド・ポーション	5
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 038 動物園 デッキ

かわいい(?)動物大集合!

獣・獣人族のカードを中心に動物モンスターでデッキを構成。百獣の王、ライオンやペンギン、人気者のパンダなど、動物園として、押さえるべきものはしっかりと押さえている。デッキの強さとしてはハイレベルな相手にはかなわないものの、地形や強化魔法のカードがバランスよく使えるのでそこそこ戦えるはず。

キーカード

タイガー・アックス



二本足で立ち武器を手にしているが、この動物園では、割とそういうのが多いぞ。

キラーパンダ



動物園の一番人気。つぶらな瞳がプリティー。竹をかわいらしく食べるぞ。

マブラス



今では絶滅寸前になった火の鳥。動物園のあちこちで火事をだす困りもの。

イケてる所

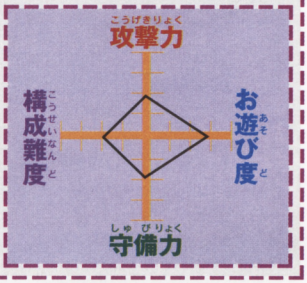
お遊び度の割に、よくデッキとしてまとまっている。闇遊戯くらなら勝てるか?

このデッキの…

放し飼いになっているので、入場者(対戦相手)に襲いかかることもしばしば。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
014	牛魔人	1
026	ミノタウルス	1
061	オオカミ	2
064	タイガー・アックス	2
065	シルバー・フォング	1
076	クロコダイラス	2
113	ダーク・グレイ	2
121	眠れる獅子	2
125	セイント・バード	2
177	モンスタートル	2
199	ペンギン・ナイト	2
201	キラーパンダ	2
202	デーモン・ビーバー	1
207	スピック	1
272	マブラス	2

No.	名前……なまえ	枚数
282	スリーピィ	1
330	森	4
308	猛獣の歯	4
327	フォロー・ウィンド	3
340	ゴブリンの秘薬	3
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO. 039

植物デッキ

動物園の次は植物園だ！

今度は植物族を中心に集め、植物園を演出。前回よりもさらにきわものカードばかりで、植物園というにはかなり怪しくなっているぞ。実力の方も、50あるデッキの中でも最下位レベルの弱さになってしまっている。しかし、たまには勝負にこだわらず、面白いデッキを作るのもこのゲームの楽しみ方なのだ！

キーカード

人食い植物



攻撃力800でもこのデッキでは中堅クラス。人を襲うにはこの程度で十分なのか？

ヤシの木



デッキの中で一番植物らしい植物。能力は人食い植物と同じでやはり中堅格。

北風と太陽



植物には日の光と水。ということでララ・ライウーンとセット。デッキ最強カードだ。

イケてる所

レアカードを取られる心配ナシ。対戦記録を稼ぐ時に使ってみてもいいかも。

このデッキの…

対戦相手にデッキのテーマを気づかれない内に瞬殺されると、ちょっとさみしい。

ダメな所

デッキ性能グラフ





デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
008	きのこマン	4
075	人食い植物	3
123	ダーク・プラント	2
157	火炎草	3
158	マンイーター	4
180	アルラウネ	2
238	ヤシの木	2
273	悟りの老樹	2
274	緑樹の霊王	2
191	ララ・ライウーン	2
276	北風と太陽	2
330	森	4
310	魔菌	5
340	ゴブリンの秘薬	3
——	——	—

デッキNO. 040 美女デッキ

これが夢のハーレムデッキ！

誰もが一度は夢みる、（男の限定）デッキがこれ。全てのカードを女の子にして侍らせる！　もうこの際、勝ち負けなんていいね、これは。キミの好みによってお気に入りのカードを増やすのは自由だ。サイバー・ボンテージと電撃鞭で強化すれば女王様も作れてしまうぞ。カードを集めてキミもチャレンジだ！

キーカード

ハーピィ・レディ三姉妹



1枚で3度（？）おいしいとはこのこと。攻撃力ではこのデッキではトップを誇る。

ヴィシュワ・ランディー



お色気度ではナンバー1！　サイバー・ボンテージと電撃鞭で最強（？）だ！

治療の神　ディアン・ケト



年上ごのみのあなた専用カード。実用度はダントツ一番なので入れてはおきたい。

イケてる所

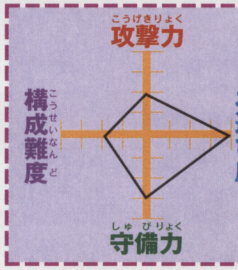
新たなカードをめくるだけで幸せな気分。勝敗はすでにどうでもいい感じ！

このデッキの…

しかし、負けてしまうとお気に入りのカードを奪われてしまう可能性が！

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
002	ホーリー・エルフ	3
062	ハーピィ・レディ	1
063	ハーピィ・レディ三姉妹	1
090	逆転の女神	1
109	心眼の女神	1
128	ラムーン	3
170	ハープの精	1
180	アルラウネ	2
216	ドリアード	2
239	ヴィシュワ・ランディー	1
249	水の踊り子	2
251	恍惚の人魚	2
252	キャッツ・フェアリー	1
253	エンジェル・魔女	2
260	月の女神　エルザェム	2
266	剣の女王	1
299	音女	2
312	銀の弓矢	2
316	電撃鞭	2
317	サイバー・ボンテージ	2
318	万華鏡　－華麗なる分身－	1
321	悪魔のくちづけ	2
337	サンダー・ボルト	1
341	天使の生き血	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO. 041

体パーツデッキ

よく考えて見ると、結構不気味……

名前に体の一部がついたモンスターを集めたデッキ。普通に戦っても、負けることは間違いなし。一発逆転のエクゾディアに賭けるのもいいが、それまでもつかどうか…。アンデッド系がメインで構成されているので、相手が恐がって正確な判断ができないかも？ そのスキをつけば勝てるかもしれない……？

キーカード

封印されしシリーズ



5枚揃ってこそ意味のあるカード。そろわなければ、ただ邪魔なだけ。

命を食する者



これを切り札とするなら、闇・エネルギーと闇のダブルパワーを受けるように。

闇をかき消す光



まともに戦っても勝てないので、せめて相手を確認して攻撃。負けるけどね……。

イケてる所

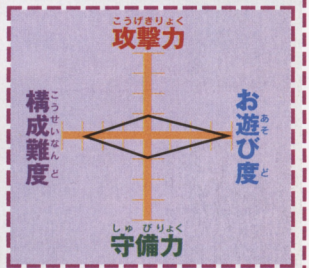
まわりにアンデッド系がいっぱい、とても涼しくなれる。オカルトファン待望のデッキ。

このデッキの…

脳、腕、足、翼、目があるのに体がない。あればエクゾディアとコンビが組めたのに……。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキサンプル50

デッキ構成表

No.	名前	枚数
017	封印されし者の右足	1
018	封印されし者の左足	1
019	封印されし者の右腕	1
020	封印されし者の左腕	1
021	封印されしエクゾディア	1
101	邪炎の翼	3
112	命を食する者	3
135	使者の腕	2
137	なぞの手	2
139	青眼の銀ゾンビ	3
162	悪魔の知恵	2
176	ファイヤー・アイ	3
240	デス・フット	2
242	運命のろうそく	3
245	D・ナポレオン	1

No.	名前	枚数
303	闇・エネルギー	5
335	闇	4
350	闇をかき消す光	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキNO.042 翼デッキ

題して、翼のあるモノたち

翼をもつモノだけを集めたデッキがこれ。一体一体見てみると、意外に強いのが驚き。フォロー・ウィンドもあるし、戦ってみても結構いいところまでいけるかも？

翼を持つから、鳥系だけかと思いきや竜や天使、悪魔など様々。終いにはビーバーまでいるとは…。さすが、ファンタージーの世界ですな～。

キーカード

ラムーン



攻撃力はやや低めだが、守備力が高く壁として使える。これで攻撃力があれば…。

カース・オブ・ドラゴン



このデッキの切り札、カース・オブ・ドラゴン。これが負けたら、もう勝ち目なし。

ハーピィ・レディ



安定した攻撃力と守備力を持ち、伏せたカードに対して攻撃する、切り込み隊長。

イケてる所

どのモンスターが翼を持つか一目で判るので、フォロー・ウインドを使うときに便利だぞ。

このデッキの…

平均レベルは高いのだが、切り札と呼べるカードが無いため、今一決め手にかけるのが残念。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
004	ベビードラゴン	1
005	ガーゴイル	1
006	グレムリン	1
007	砦を守る翼竜	2
010	暗黒の竜王	2
013	タイホーン	1
031	デビル・ドラゴン	2
039	カース・オブ・ドラゴン	1
062	ハーピィ・レディ	1
086	バロックス	1
087	ダーク・キメラ	2
111	死の沈黙の天使　ドマ	1
117	本の精霊　ホーク・ビショップ	1
125	セイント・バード	1
128	ラムーン	2

No.	名前	枚数
163	サファイヤ・リサーク	1
189	フュージョニスト	2
200	プチリュウ	1
202	デーモン・ビーバー	2
222	ミッドナイト・デビル	1
253	エンジェル・魔女	1
260	月の女神　エルザェム	1
272	マブラス	2
294	魔装騎士　ドラゴネス	2
296	一眼の盾竜	2
300	ドレイク	1
327	フォロー・ウィンド	4
——	——	—
——	——	—
——	——	—

無抵抗主義デッキ

私は無抵抗主義者ですので、ハイ！

見れば解るが、〝守備一筋!!〟スキにして下さい〟って感じのデッキ。攻撃を放棄し守備表示だけをおこない、相手が自滅するのを待つのが戦法だ。高い守備力と、傷ついても回復できる回復魔法、まさに爆守備!!

しかし、そんな無抵抗な奴に限ってキレた時が恐い。そう、エクゾディアの大暴走だ!!

キーカード

アクア・マドール



守備力2000はとても頑丈。さらに闇地形にすれば、そう簡単に壁は崩されないぞ。

ブラック・ホール



こちらの守備力を上回るモンスターが出たら、迷わずに使って、チャラにしよう。

治療の神　ディアン・ケト



ＬＰ5000回復はうれしい。このカードのおかげで、ギリギリまで我慢できる。

イケてる所

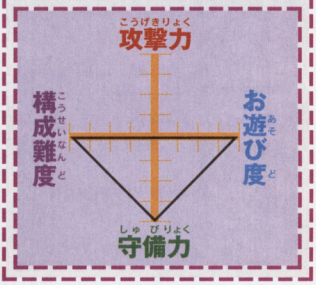
耐えて、耐えまくり、最後に大暴走!!　キミに耐える力があれば最後のキレは楽しいぞ

このデッキの…

守備オンリーなので、忍耐力がないと面白くない。性格が攻撃性の人は、つまらない。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
002	ホーリー・エルフ	5
017	封印されし者の右足	1
018	封印されし者の左足	1
019	封印されし者の右腕	1
020	封印されし者の左腕	1
021	封印されしエクゾディア	1
042	幻想師・ノー・フェイス	1
072	進化の繭	1
083	闇晦ましの城	2
088	メタル・ガーディアン	3
170	ハープの精	1
213	アクア・マドール	3
255	プリヴェント・ラット	1
335	闇	4
336	ブラック・ホール	2

No.	名前……なまえ	枚数
337	サンダー・ボルト	2
338	モウヤンのカレー	2
339	レッド・ポーション	1
340	ゴブリンの秘薬	1
341	天使の生き血	1
342	治療の神　ディアン・ケト	1
348	光の護封剣	1
349	六芒星の呪縛	1
350	闇をかき消す光	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO.044 オリジナルルール ランク①デッキ

合計値1500以下の貧弱な戦い!!

攻撃力+守備力（以下攻+守）が1500以下のバトル。デッキ構成は戦士系を中心とした攻撃力重視で組む。攻撃力、守備力はともに低いので少しでも攻撃力の高いモンスターを選択していく。全ランクに言える事だが、融合の使い方は重要なポイントだ。オススメの融合は、戦士系と炎系で作れる炎の騎士キラーだ。

キーカード

鎧武者ゾンビ



おそらく最強。つねに攻撃表示だが、融合以外でこの数値を越えるカードはない。

マーダーサーカス・ゾンビ



鎧武者ゾンビ同様、攻撃力は高い。しかし、守備力が0なので常に攻撃表示で。

邪炎の翼



戦士系と融合させ、炎の騎士キラーを作り、そこから炎の剣士を作り出そう。

イケてる所

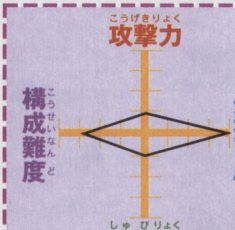
このランクは意外にモンスターが多く、どのモンスターにするかの、試行錯誤が面白いぞ。

このデッキの…

レベルが低すぎて、融合パターンが少ない。融合が好きな人には、少し物足りないかも？

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
005	ガーゴイル	1
016	時の魔術師	1
096	鎧武者ゾンビ	3
098	マーダーサーカス・ゾンビ	2
101	邪炎の翼	4
107	シャドウ・ファイター	2
145	魅惑の怪盗	1
156	ハードアーマー	1
159	ディッグ・ビーク	1
160	マグネッツ1号	1
161	マグネッツ2号	1
174	ハリケル	1
184	ジャグラー	1
195	ドローン	1
200	プチリュウ	2

No.	名前……なまえ	枚数
214	紫炎の影武者	1
222	ミッドナイト・デビル	1
265	怒りの海王	1
267	悪の無名戦士	1
271	メギラス・ライト	1
301	伝説の剣	3
337	サンダー・ボルト	1
336	ブラック・ホール	2
333	草原	4
338	モウヤンのカレー	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキNO. 045

オリジナルルール ランク②デッキ

ランクCにも勝てるかも

攻十守が1800以下のデッキ。基本的な構成は、ランクAと変わらないが、融合に重点を置いており、やり方次第では、炎の剣士やブラック・マジシャンまで作れる。

また、ウイング・エッグ・エルフとホーリー・パワーの融合でホーリー・エルフが完成する。このランクでは、まず破られる事のない鉄壁だ。

キーカード

黒魔族のカーテン



＋白い泥棒→ホーリー・ドール→ブラック・マジシャンの完成だ。

手招きする墓場



単体では弱いが、青眼の銀ゾンビとの融合でパンプキングが作れるぞ!!

剣の女王



戦士系に邪炎の翼で炎の騎士キラーを作り、さらに剣の女王で、炎の剣士が完成。

イケてる所

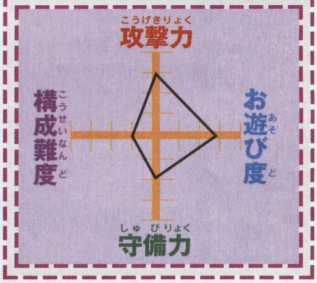
融合により、かなり強力なモンスターが作れ、ランクC～Dなら、やり方次第で勝てるかも？

このデッキの…

融合重視で構成してるため、単体での能力はちょっと低め。融合ができないときつい。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
029	マウンテン・ウォーリアー	2
096	鎧武者ゾンビ	2
097	ドラゴン・ゾンビ	1
100	格闘戦士アルティメーター	3
101	邪炎の翼	3
104	黒魔族のカーテン	2
108	手招きする墓場	2
114	白い泥棒	1
139	青眼の銀ゾンビ	2
183	ホーリー・パワー	2
190	レッド・エース	1
200	プチリュウ	2
224	トラップ・マスター	1
264	ウィング・エッグ・エルフ	2
266	剣の女王	2

No.	名前……なまえ	枚数
277	ゴーゴン・エッグ	2
283	ホログラー	1
301	伝説の剣	3
333	草原	2
337	サンダー・ボルト	2
339	レッド・ポーション	2
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

デッキ構成表

デッキNO. 046 オリジナルルール ランク③デッキ

相手に融合の間を与えず攻撃だ

攻十守が2000以下のデッキ。このランクは獣系、闇系が強く、攻守のバランスが非常によく取れている。デッキの構成は、もちろん獣系、闇系を重視。それに魔法カードも森や魔性の月を加える。ポイントは素早く地形を変化させること。そして、一気に畳み掛ける。相手に反撃の間を与えず、力押しで攻めろ！

キーカード

猛獣の歯



互いの攻撃力に差がないため、猛獣の歯のようなパワーアップ系が勝敗を決める。

ドリーム・ピエロ



守備力は低いが攻撃力は高め。邪炎の翼と融合し、炎の剣士を作る重要な素材。

進化の繭



攻撃力はまったくないが、守備力2000は魅力。壁として出せば、まず完璧。

イケてる所

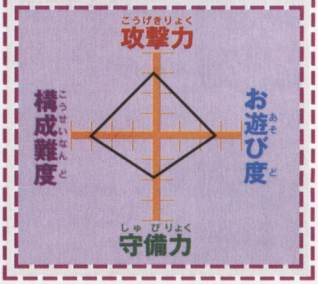
あまり融合を考えていないデッキなので、融合が苦手と言った人にはオススメのデッキだ。

このデッキの…

単体での能力はランク中でも高め。しかし、相手が融合でパワーアップされると…。

ダメな所

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数	No.	名前……なまえ	枚数
004	ベビードラゴン	1	252	キャッツ・フェアリー	1
016	時の魔術師	1	269	破壊神ヴァサーゴ	1
040	壷魔人	2	288	闇の芸術家	2
061	オオカミ	2	295	B・プラント	1
065	シルバー・フォング	2	330	森	2
072	進化の繭	1	335	闇	1
101	邪炎の翼	3	339	レッド・ポーション	2
103	転職の魔鏡	2	301	伝説の剣	1
120	ドリーム・ピエロ	2	308	猛獣の歯	2
133	炎の騎士　キラー	2	319	魔性の月	1
138	竜魂の石像	1	311	黒いペンダント	1
141	デビルツムリ	1	337	サンダー・ボルト	1
169	深淵の冥王	1	——	——	—
172	アーメイル	2	——	——	—
250	氷	1	——	——	—

デッキNO. 047

オリジナルルール ランク④デッキ

攻守の役割分担をハッキリと。

攻守が2500以下のデッキ。この辺りだと、攻守の数値の差が大きくなり、カードの選択が難しくなってくる。デッキの構成は融合を行って、ブラック・マジシャンをつくるため、魔族十攻撃力重視。融合にこだわって、デッキを組んでいるため多少片寄っている。しかし、融合さえ完璧なら最強のデッキの1つだ。

キーカード

黒魔族のカーテン



能力は低いが、高ランクの悪魔を作るのに、欠かせない重要なモンスターだ。

呪われし魔剣



黒魔族のカーテン同様。高レベルのモンスターを作るに欠かせない融合素材だ。

闇



デッキの構成が魔法使い系、悪魔系なので、手札に入ったらすぐに使おう。

イケてる所

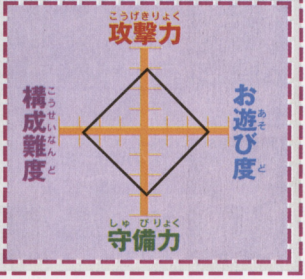
高レベルなモンスターを作る融合素材が豊富に揃っている。融合マニアにオススメ。

このデッキの…

融合知識が有るととかなり面白いデッキだが、逆にないと全くつまらないデッキである。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前	枚数
010	暗黒の竜王	2
023	邪悪なるワーム・ビースト	1
025	インプ	1
034	闇・道化師のサギー	1
104	黒魔族のカーテン	3
112	命を食する者	1
115	カオス・ウィザード	1
119	地獄の裁判	1
164	ゼミアの神	1
165	ジャッジメント・ザ・ハンド	1
171	大王目玉	1
194	魔人　テラ	1
220	仮面魔導士	1
225	呪われし魔剣	5
233	暗黒魔神　ナイトメア	1

No.	名前	枚数
234	斬首の美女	1
259	古代魔導士	1
281	バーサーカー	2
284	陰陽師タオ	2
294	魔装騎士　ドラゴネス	3
335	闇	3
311	黒いペンダント	2
303	闇・エネルギー	2
338	モウヤンのカレー	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO. 048

オリジナルルール ランク⑤デッキ

魔法を一切使わず、相手を粉砕!!

攻十守が3000以下のデッキ。このランクは全体的に守備力が高い。よって、デッキも守備重視で構成する。全体的な攻撃力も1500級がゴロゴロしており攻撃力もあなどれない。そして、ポイントは守備力2000の壁をどう崩すかにある。融合で攻撃力2000以上を、いかに早く作るかが勝負になるぞ。

キーカード

ホーリー・エルフ



守備力2000は安心して守備を任せられる。しかし、敵にすると非常に厄介である。

ミノタウルス



攻撃力1700は非常に頼もしい。ケンタウロスと融合し、ミノケンタウロスへ。

アックス・レイダー



ミノタウルスと同じく主力モンスター。総合力ではミノタウロスを上回っている。

イケてる所

様々な種族が混じっているため、どの地形でもアドバンテージを気にしないで戦える。

このデッキの…

守備力を重視したため、回復系の魔法カードを持たない。長期戦になるとややフリとなる。

ダメな所



デッキ構成表

No.	名前……なまえ	枚数
002	ホーリー・エルフ	2
026	ミノタウルス	2
031	デビル・ドラゴン	1
032	二頭を持つキング・レックス	1
036	メデューサの亡霊	1
041	エルフの剣士	2
043	カルボナーラ戦士	1
044	ホーリー・ドール	2
078	アックス・レイダー	2
081	屍を貪る竜	1
083	闇晦ましの城	1
086	バロックス	2
089	カタパルト・タートル	2
091	ケンタウロス	2
094	地を這うドラゴン	2

No.	名前……なまえ	枚数
111	死の沈黙の天使　ドマ	2
127	アサシン	2
128	ラムーン	2
168	暗黒火炎竜	1
170	ハーブの精	1
225	呪われし魔剣	5
255	プリヴェント・ラット	1
337	サンダー・ボルト	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキNO. 049

オリジナルルール ランク⑥デッキ

今までとは、破壊力がケタ違い

攻十守が3500以下のデッキ。攻撃力1800級が主力となってくるこのクラス、強力なモンスターが勢揃いしている。そのため、攻撃組と守備組をしっかり分けないと勝つことは難しいぞ。またこのクラスは、上位モンスターを作るために必要な融合素材が揃っている。融合を楽しむ上でもこのデッキはオススメ。

キーカード

カース・オブ・ドラゴン



竜騎士ガイアを作るのに欠かせない素材。単体での攻撃力も、あなどれないぞ。

転職の魔鏡



＋マキャノン（ダーク・キメラ）→闇魔界の覇王＋転職の魔鏡→デーモン召喚。

アクア・マドール



高い守備力を持つ壁カード。魔法で守備力を上げ、相手の融合に備えておきたい。

イケてる所

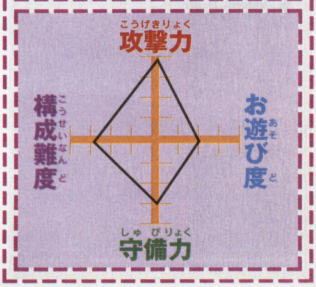
デーモンの召喚や竜騎士ガイアなどの上級モンスターが、作り放題のランクなのだ。

このデッキの…

全体的に守備力が低い。早い段階に魔法で攻守を強化し、相手の攻撃に備えないとやばい。

ダメな所

デッキ性能グラフ



No.	名前……なまえ	枚数
012	バーバリアン2号	1
014	牛魔人	1
015	炎の剣士	2
039	カース・オブ・ドラゴン	1
044	ホーリー・ドール	2
052	ヘラクレス・ビートル	1
068	ガルーザス	1
073	海竜神	2
074	岩石の巨兵	1
084	カードを狩る死神	1
087	ダーク・キメラ	2
088	メタル・ガーディアン	1
093	鎧武者斬鬼	1
103	転職の魔鏡	2
104	黒魔族のカーテン	2

No.	名前……なまえ	枚数
106	風の精霊	2
126	戦いの神　オリオン	1
204	マキャノン	2
213	アクア・マドール	2
225	呪われし魔剣	2
286	ゲート・キーパー	1
335	闇	3
311	黒いペンダント	2
337	サンダー・ボルト	2
339	レッド・ポーション	2
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

デッキ構成表

デッキNO. 050 オリジナルルール ランク⑦デッキ

ほとんどがレアカードの集まり

攻十守が3500以上のデッキ。最高ランクなため、攻撃力はハンパじゃい。B・E・Wドラゴンの攻撃を耐えきれるのが、究極完全態グレートモスのみしかいないのだ。そのため、壁カードが突破された時点で勝負がついてしまう。そのため壁カードの役割は非常に大きく、パワーアップは欠かせないぞ。

キーカード

B・E・Wドラゴン（ブルーアイズ・ホワイト）



さすがに3匹は反則か!? ここだけは対戦する前に、友達と相談しておこう。

完全究極態グレートモス



唯一B・E・Wドラゴンを上回る攻撃・守備力をもつため、出せれば勝ちか？

サンダー・ボルト



使い方によっては、一発逆転もありえる。上手く使いどころを見極めて使おう。

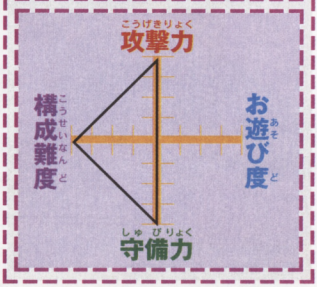
イケてる所

ほとんど反則に近い能力をもつレアカードの数々。でもレアカードが使いたい放題だぞ!!

このデッキの…ダメな所

負けた場合は、ほぼ確実にレアカードを一枚失う事になるぞ。キミはどうする？

デッキ性能グラフ



デッキ構成表

No.	名前	枚数
001	B・E・Wドラゴン（ブルーアイズ・ホワイト）	3
011	剣竜（ソードラン）	2
022	デーモンの召喚	1
033	ジャッジ・マン	1
035	ブラック・マジシャン	2
037	竜騎士ガイア	1
038	暗黒騎士ガイア	1
042	幻想師・ノー・フェイス（イリュージョニスト）	1
057	グレートモス	1
063	ハーピィ・レディ三姉妹	1
067	完全究極態グレートモス	1
069	千年竜（サウザンド・ドラゴン）	1
079	メガザウラー	1
082	真紅眼の黒竜（レッドアイズ・ブラックドラゴン）	1
090	逆転の女神	1
092	ミノケンタウロス	1
099	ゴースト王パンプキングー	2
217	ブラック・デーモンズ・ドラゴン	1
223	轟きの大海蛇	2
331	荒野	3
337	サンダー・ボルト	2
336	ブラック・ホール	3
348	光の護封剣	2
339	レッド・ポーション	5
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—
——	——	—

遊戯のススメ

オリジナルルールで面白さ100倍!!

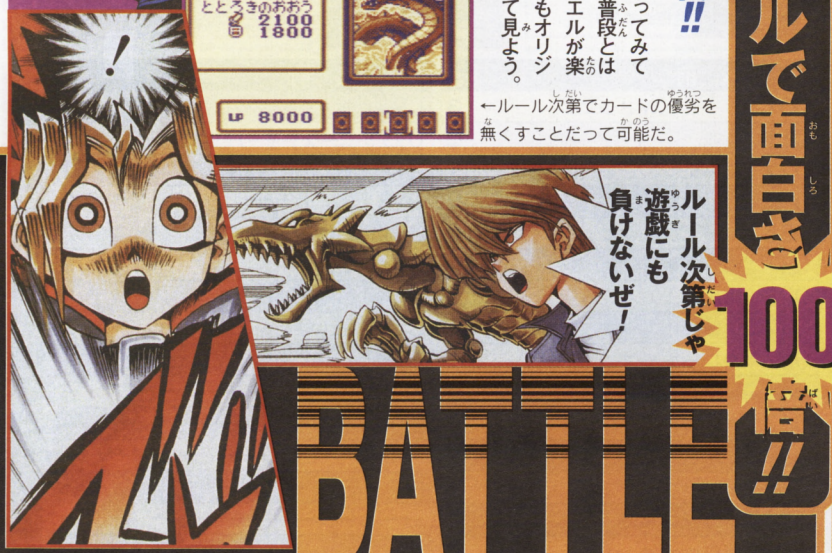
ルールを決めて友達と対戦!!

ただ友達とデュエルするだけが、このゲームの楽しみ方じゃない。型にはまったルールだけで遊ぶのではなく、自分たちだけのオリジナルルールを作ってみてはどうだろう？ 普段とは一風かわったデュエルが楽しめるはず。キミもオリジナルルールを作って見よう。

カードデュエルをトコトン楽しもうぜ!!



←ルール次第でカードの優劣を無くすことだって可能だ。



ルールは対戦者同士で決めよう

ルールそれは相談で決まる

ルールは友達同士で決めるのが基本。お互いに納得していればどんなルールでもOKだ。ここでは編集部で作ったオリジナルルールを6つ紹介しよう。各ルールについては次にページから見て欲しいが、下記の2つが基本的なルールとなる。後は友達と話し合って独自のルールを加えていこう。

みんなで相談して決めよう!!

↑お互い納得のいったルールを決めないと楽しいデュエルができないぞ。



1 攻撃力3000以上のカードは禁止!!

攻撃力3000の以上のカードは、勝負を一方的にする恐れがあるので基本的には禁止。しかし、お互い同じカードを持っていれば使用もOKだ。だが、使わない方がバランス的に良いので、できれば使わない方が…。



2 登場するキャラクターに100回以上勝っている

各キャラクターに100勝以上していれば、お互いに持っているカードの強さはきっ抗しているはず。これならデッキを組むにしても、かなりのバリエーションができるデュエルのルールを作る上でも困ることはないぞ。



同じデッキで友達と対戦!!

遊戯1



勝負は運次第か!?

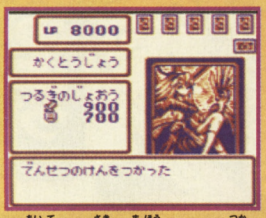
お互いのデッキを全く同じにして勝負するのがこれ。持っているカードが同じなので始めに配られるカードが重要になる。まさに「勝負は時に運」だ。始めに先手を取れれば戦いはかなり楽なる。そして勝敗のカギを握るのは、魔法カードを融合などの知識だぞ!!

オリジナルルール

POINT 1 魔法カード

フィールドカードは×

同じカードを持つため地形カードは使えない。よって単体のみ威力を発揮する、伝説の剣や光の角などの使い方が決めて!!



↑相手より先に魔法カードを使えれば戦局は有利に進むぞ!!



↑条件は変わらないので配られたカードが良いとかなり優位に。



↑勝つと相手のデッキの中からカードを貰える。でも中身は一緒…。

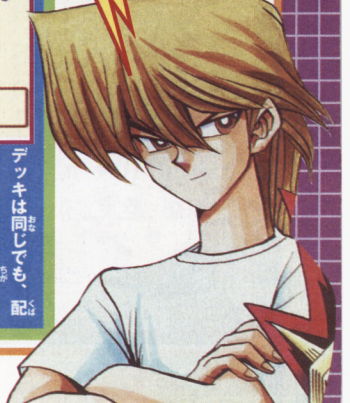
すべてはカードの使い方だぜ



同じデッキでも戦略の仕方は全く変わるのだ。

デッキは同じでも、配られるカードは違う。

カードの出す順序もポンイトだぜ!!



ランク別バトル!!

遊戯2



ランクは攻撃力+守備力で決まる

バトルするランクを決める。デッキ内のカードの攻撃力+守備力の合計値が、決めたランク内に収まるようにデッキを組もう。ランクを決めることで極端なカードの強弱を無くす事ができ緊迫したバトルが楽しめるのだ。カードの選択が重要な要素となってくるぞ。ランクバトルでのポイントは合計値が決まっているため、デッキを攻撃重視、守備重視のどれを選択するかだ。

例

タイガー・アックス

攻 1300 + 守 1100 = 2400

なのでランクD となる

POINT 1 カードの選択

攻撃or守備どちらを重視？

攻守をバランスよく振り分けたカードがよく見えるがそれはダメ。合計値が平均なので、攻めもせず守れもせずと、どっちつかずの状況に陥るからだ。



←攻守どちらかを強くしておき常に攻撃、守備を行っていればそう簡単には負けないゾ。

ランク表 攻撃力+守備力

ランクA	……1500以下
ランクB	……1800以下
ランクC	……2000以下
ランクD	……2500以下
ランクE	……3000以下
ランクF	……3500以下
ランク無差別	……3500以上

POINT 2 魔法カードでのパワーアップはOK

↓魔法・融合などを有効に使って相手を撃破していこう。



もちろん融合もアリ

魔法や融合などでランク数値を越えるのはOK。よく考えてデッキを組んでおこう。



守備なし攻撃だけのデスマッチ

攻撃のみの短期決戦!!

守備は一切なし!! 攻撃オンリーのデスマッチ!! このルールでは必然的に攻撃力重視のデッキとなる。守備ができないので短期決戦になる事は間違いない。早い段階で魔法カードや融合を使い、自分のカードを強化する事がポイント。早く決着を付けたいときはこれがオススメ。

こんなカードは○



↑攻撃力のみが高ければOK。攻撃力は最低でも1500以上は欲しい。

こんなカードは×



↑普通に使えばかなり強いカードだがこのルールでは全く役に立たない。

PONT 1 守備力は無視

力まかせに攻撃

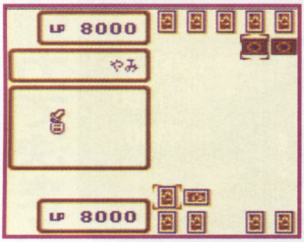
デッキを組むときは当然守備力の数値は無視。早く倒すためには常に攻撃力の高いカードで相手を攻撃する。その時は攻撃力の一番低いカードから攻撃だ。



魔法カード禁止!!

純粋な駆け引きが勝負!!

全ての魔法カードを使用禁止。カードの駆け引きだけで勝負する。融合も禁止だが、友達と相談で決めるのは有り。魔法でのパワーアップやLPの回復ができないので容易に攻めることできない。なので、伏せている守備カードの使い方がポイントになるぞ!!



↑カードの攻撃・守備力が解るまで、伏せているカードへの攻撃は禁物だ。



PONT 1 守備

守備力を重視しろ

攻守バランス良いカードは使わず、攻撃、守備と常に役割をハッキリ持たせておく。特にLPを守る守備カードは重要。デッキは6：4で守備重視で組もう。



攻撃できるのは融合カードのみ

融合パターンを把握しろ!!

攻撃できるのが融合したカードのみの過酷なルール。融合したカードしか攻撃表示ができず、それ以外は守備をするしかない。デッキを組む時に、融合パターンの多いカードを入れておけ。



↑融合しても弱くちゃダメ。でも融合しなきゃ攻撃できない。難問だぁ～。



POINT 1

融合

融合知識が物を言う

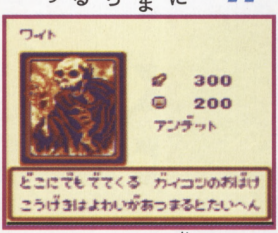
いかに強力なカードを作るかがポイント。どんなカードでも臨機応変に融合できる知識を身につけておく。融合知識がないと一方的な勝負になってしまうぞ。



LPを早く減らした方が勝ち

相手に攻撃させろ!!

このルールは、今までとは逆に早くLPを減らした方が勝ち。また対戦相手に自分のデッキを作らせる。どんなデッキを組んで来るか解らない所など、通常とは違ったデュエルがこのルールのミソ。



↑こんなカードはまず入れてこないだろう。

POINT 1

デッキは対戦相手が決める

守備の低さが重要

相手がデッキを組むため、弱いカードは入れて来ない。攻撃力や守備力の高いカードを中心にカードを組んでくるので勝負は長引くぞ。



←どうやって攻撃させるかがポイントだ。



→俺様は特殊なルールが得意だぜ!!



友達とトレーディング

カードを交換しよう!!

このゲームの楽しみの1つであるカードコレクション。登場するカードは全350種類。1人で集めようとしたら並の苦労じゃない。また、通信対戦でしか手に入らないカードなどもあるので、1人では絶対に無理。そこで役立つのが友達同士でカードの交換をおこなうカードトレーディングだ。友達同士のネットワークを使えば、全てのカードを集めるのも意外にラクかも!? だけどカードの価値は様々なので、交換するときは気をつけるように。右の表はカードのレア度を表したもの。カードの価値基準の参考にして欲しい。

レア度ランキング

高い ↕ 低い

- **ランク1** 一枚しか手に入らないカード
  - ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴンなど
- **ランク2** 枚数限定カード
  - サンダー・ボルトなど
- **ランク3** 通信融合カード
  - 竜騎士ガイア、ミノケンタウルスなど
- **ランク4** 使えるカード
  - 魔法カード、地形変化カード
- **ランク5** 魔法カード
  - 通常のデュエルカード



カードの価値観は人それぞれ

レアカードを集める

ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴンやエクゾディアの5枚のカードなど、激レアカードを集めていく。カードの強さは全く関係なく価値にだけにこだわり、ひたすら収集していく。レアコレクターだ。

強いカードを集める

ひたすら強いカードのみを集めるコレクター。最強のデッキを作ることを生き甲斐に、トレーディングしまくる。レアカードに対してはそれ程が興味がない。なので強いカードと引き替えにレアカードを入手できるぞ。



↑ブルーアイズ・ホワイトB・E・Wドラゴンのようなレアで強いカードは、共に欲しがられる。





トレーディング条件

お互い納得いくトレーディングをしよう

カードの価値はデュエリストによって全く違う。自分には全く必要のないカードでも、その人にとっては超重要カードだったりする。そこで問題になるのが、交換時のカード枚数。結構もめる事があるので、交換枚数は友達とよく相談しよう。

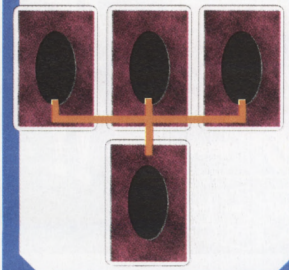
基本は同じ枚数で

カード交換は1枚対1枚の同じ枚数同士が基本となる。これがお互いが一番納得するポピュラーなトレーディング方法だ。



価値によって枚数は変化

レアなカードの場合は1枚に対し複数のカードを出し、価値を釣り合わせる。レアカード以外でもこの条件での交換はあり得るぞ。



決闘者求む!!

デュエリストモトム　　発売元　コナミ株式会社

原作で白熱した戦いを見せる、カードバトルがキミの手で実現！　キミもデュエリストになってみないか!!









カードで君とデュエルだ!!

カードの種類は100枚以上!!

原作で大人気のカードデュエルが君の手に…

きんじつはつばい

近日発売

YU-GI-OH!

遊戯王

オフィシャル公式カードゲーム

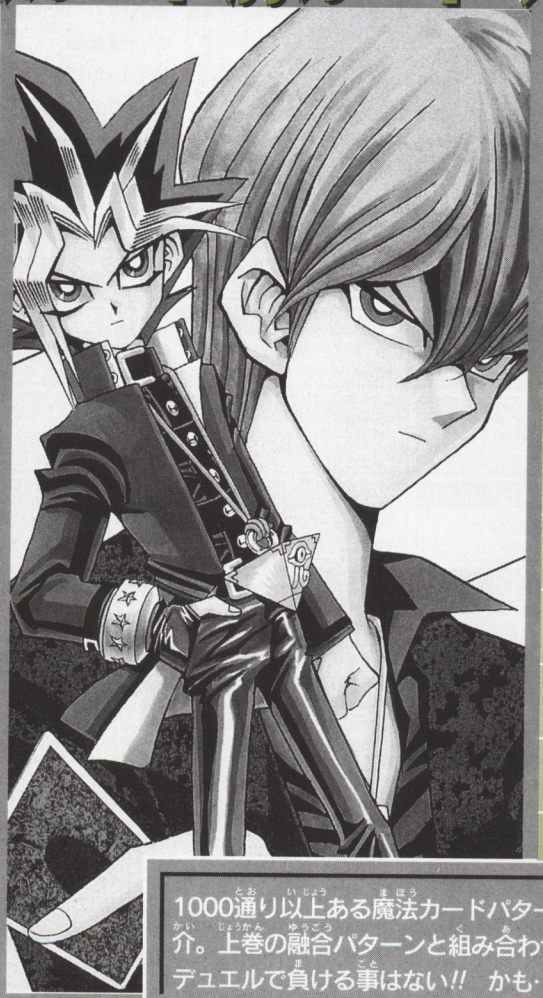
デュエルモンスターズ™

©高橋和希／集英社　企画・製作／KONAMI

勝負を左右する魔法カード

魔法カード別カードリスト

～まほうカードべつカードリスト～



1000通り以上ある魔法カードパターンを全て紹介。上巻の融合パターンと組み合わせてみれば、デュエルで負ける事はない!!　かも…？

魔法カード別カードリスト

contents……もくじ

伝説の剣…106　闇の破神剣…107　闇・エネルギー…108　デーモンの斧…112　レーザー砲機甲鎧…113　火器付機甲鎧…115　エルフの光…115　猛獣の歯…116　鋼のこうら…118　魔笛…118　黒いペンダント…119　銀の弓矢…120　光の角…121　一角獣のホーン…121　ドラゴンの秘宝…122　電撃ムチ…123　サイバーボンテージ…125　万華鏡ー華麗なる分身ー…125　魔性の月…125　悪魔の口づけ…127　紫水晶…128　秘術の書…129　覚醒…130　機械改造工場…132　体温の上昇…132　フォロー・ウィンド…134　ポセイドンの力…136

表の見方

各魔法カードに対応したカードの一覧を紹介。カードに表記されている攻撃力・守備力は、格闘場での数値を表している。

No.301　伝説の剣



戦士の持つ隠れた力を100%引き出せる。闇の戦士には使えない。

オクトパーサー　No.131
攻撃力：1600　種族：水
守備力：1400　レア度：B

カルボナーラ戦士　No.043
攻撃力：1500　種族：戦士
守備力：1200　レア度：A

炎の騎士　キラー　No.133
攻撃力：1100　種族：炎
守備力：800　レア度：D

タイガー・アックス　No.064
攻撃力：1300　種族：獣戦士
守備力：1100　レア度：B

竜魂の石像　No.138
攻撃力：1100　種族：戦士
守備力：900　レア度：D

魔物の狩人　No.066
攻撃力：1500　種族：戦士
守備力：1200　レア度：B

バーバリアン2号　No.012
攻撃力：1800　種族：戦士
守備力：1500　レア度：A

モンスター・エッグ　No.147
攻撃力：600　種族：戦士
守備力：900　レア度：C

アックス・レイダー　No.078
攻撃力：1700　種族：戦士
守備力：1150　レア度：A

炎の剣士　No.015
攻撃力：1800　種族：戦士
守備力：1600　レア度：S

赤き剣のライムンドス　No.151
攻撃力：1200　種族：戦士
守備力：1300　レア度：D

ミノケンタウロス　No.092
攻撃力：2000　種族：獣戦士
守備力：1700　レア度：S

ミノタウルス　No.026
攻撃力：1700　種族：獣戦士
守備力：1000　レア度：B

ハードアーマー　No.156
攻撃力：300　種族：戦士
守備力：1200　レア度：B

鎧武者斬鬼　No.093
攻撃力：1500　種族：戦士
守備力：1700　レア度：C

ルイーズ　No.027
攻撃力：1200　種族：獣戦士
守備力：1500　レア度：C

マグネッツ1号　No.160
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：500　レア度：C

格闘戦士アルティメーター　No.100
攻撃力：700　種族：戦士
守備力：1000　レア度：C

マウンテン・ウォーリアー　No.029
攻撃力：600　種族：獣戦士
守備力：1000　レア度：B

マグネッツ2号　No.161
攻撃力：500　種族：戦士
守備力：1000　レア度：C

東方の英雄　No.110
攻撃力：1100　種族：戦士
守備力：1000　レア度：D

ジャッジ・マン　No.033
攻撃力：2200　種族：戦士
守備力：1500　レア度：B

ジャジメント・ザ・ハンド　No.165
攻撃力：1400　種族：戦士
守備力：700　レア度：C

物陰の協力者　No.118
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：1000　レア度：D

暗黒騎士ガイア　No.038
攻撃力：2300　種族：戦士
守備力：2100　レア度：S

謎の傀儡師　No.166
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：1500　レア度：C

ドリーム・ピエロ　No.120
攻撃力：1200　種族：戦士
守備力：900　レア度：C

エルフの剣士　No.041
攻撃力：1400　種族：戦士
守備力：1200　レア度：D



ウッド・ジョーカー No.231
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

アーメイル No.172
攻撃力：700 種族：戦士
守備力：1300 レア度：C

森の住人　ウダン No.235
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

コビックス No.185
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：500 レア度：A

氷 No.250
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

アンモ・ナイト No.196
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1200 レア度：D

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

ペンギン・ナイト No.199
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：C

月の使者 No.290
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

異次元の戦士 No.256
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

炎の魔神 No.291
攻撃力：1300 種族：炎
守備力：1000 レア度：C

アイルの小人剣士 No.262
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1300 レア度：C

トラップ・マスター No.224
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1100 レア度：B

伝説の剣豪マサキ No.293
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1100 レア度：C

怒りの海王 No.265
攻撃力：800 種族：水
守備力：700 レア度：A

No.302

闇の破神剣
「伝説の剣」に対し、悪の心を持った戦士が使用するとパワーアップ。

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

剣の女王 No.266
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：C

アサシン No.127
攻撃力：1700 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

暗黒騎士ガイア No.038
攻撃力：2300 種族：戦士
守備力：2100 レア度：S

バーバリアン2号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

仮面道化 No.182
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：700 レア度：B

魔物の狩人 No.066
攻撃力：1500 種族：戦士
守備力：1200 レア度：B

牛魔人 No.014
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1300 レア度：A

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

紫炎の影武者 No.214
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：400 レア度：C

シャドウ・ファイター No.107
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：600 レア度：D

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ソリテュード No.219
攻撃力：1050 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

地獄の裁判 No.119
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

呪われし魔剣 No.225
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

アイアン・ハート No.124
攻撃力：1700 種族：機械
守備力：1400 レア度：C

アンテット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A



伝説の剣豪マサキ No.293
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1100 レア度：C

魔装騎士　ドラゴネス No.294
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

魔界の機械兵 No.297
攻撃力：1400 種族：機械
守備力：1200 レア度：D

アンデット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

デビル・ドラゴン No.031
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

闇・道化師のサギー No.034
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：1500 レア度：B

ブラック・マジシャン No.035
攻撃力：2500 種族：魔法使い
守備力：2100 レア度：S

暗黒騎士ガイア No.038
攻撃力：2300 種族：戦士
守備力：2100 レア度：S

悪魔人 No.040
攻撃力：200 種族：炎
守備力：1800 レア度：B

幻想師・ノー・フェイス No.042
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2200 レア度：S

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

クリッター No.048
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

魂を狩る者 No.246
攻撃力：1100 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

異次元の戦士 No.256
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

悪の無名戦士 No.267
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

破壊神ヴァサーゴ No.269
攻撃力：1100 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

バーサーカー No.281
攻撃力：1500 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

封印されし者の右足 No.017
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されし者の左足 No.018
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されし者の右腕 No.019
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されし者の左腕 No.020
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されしエクゾディア No.021
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：S

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

斬首の美女 No.234
攻撃力：1600 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

冥界の番人 No.236
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

闇の暗殺者 No.241
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

No.303 **闇・エネルギー**



闇のエネルギーで、悪魔や闇のモンスターは攻撃力、守備力が60%アップ。

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

ヘルバウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

暗黒の竜王 No.010
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：800 レア度：D

バーバリアン２号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

時の魔術師 No.016
攻撃力：500 種族：魔法使い
守備力：400 レア度：A

ナイトメア・スコーピオン No.116
攻撃力：900 種族：昆虫
守備力：800 レア度：C

地獄の裁判 No.119
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

アイアン・ハート No.124
攻撃力：1700 種族：機械
守備力：1400 レア度：C

アサシン No.127
攻撃力：1700 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

13人目の埋葬者 No.132
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

死者の腕 No.135
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：600 レア度：C

魔人　デスサタン No.136
攻撃力：1400 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：D

なぞの手 No.137
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

青眼の銀ゾンビ No.139
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：700 レア度：A

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

炎を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

時の魔人　ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

鋼鐘の寺院 No.146
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1300 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

ゴースト王－パンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

邪炎の翼 No.101
攻撃力：700 種族：炎
守備力：600 レア度：C

闇の仮面 No.102
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：400 レア度：C

転職の魔鎖 No.103
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：B

黒魔族のカーテン No.104
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

トモザウルス No.105
攻撃力：500 種族：恐竜
守備力：400 レア度：D

シャドウ・ファイター No.107
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：600 レア度：D

手招きする墓場 No.108
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

死の沈黙の天使　ドマ No.111
攻撃力：1600 種族：天使
守備力：1400 レア度：D

命を食する者 No.112
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

カオス・ウィザード No.115
攻撃力：1300 種族：魔法使い
守備力：1100 レア度：D

クリボー No.058
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：200 レア度：A

シルバー・フォング No.065
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：A

魔物の狩人 No.066
攻撃力：1500 種族：戦士
守備力：1200 レア度：B

人喰い植物 No.075
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

屍を貪る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

闇晦ましの城 No.083
攻撃力：920 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：B

カードを狩る死神 No.084
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：D

闇魔界の覇王 No.085
攻撃力：2000 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：S

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

メタル・ガーディアン No.088
攻撃力：1150 種族：悪魔
守備力：2150 レア度：B

マーダーサーカス No.095
攻撃力：1350 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

鎧武者ゾンビ No.096
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：0 レア度：C

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

キラーバンダ No.201
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

ゴースト No.203
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：800 レア度：C

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

ドローバ No.205
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：B

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

ダークキラー No.209
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

スティング No.210
攻撃力：600 種族：炎
守備力：500 レア度：C

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

アクア・マドール No.213
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

紫炎の影武者 No.214
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：400 レア度：C

フレイム・ゴースト No.215
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：800 レア度：D

二つの口を持つ闇の支配者 No.218
攻撃力：900 種族：恐竜
守備力：700 レア度：D

ダーク・プリズナー No.173
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ハリケル No.174
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：200 レア度：C

魔天老 No.175
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：700 レア度：B

ファイヤー・アイ No.176
攻撃力：800 種族：炎
守備力：600 レア度：C

キラー・ザ・クロー No.178
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：800 レア度：B

サターナ No.179
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：600 レア度：C

ダーク・シェイド No.181
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：B

仮面道化 No.182
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：700 レア度：B

コピックス No.185
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：500 レア度：A

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：A

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

レッド・エース No.190
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：800 レア度：B

魔人 テラ No.194
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：D

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

闇を司る影 No.148
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：700 レア度：C

ランプの魔人 No.149
攻撃力：1400 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：D

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

とろける赤き影 No.152
攻撃力：500 種族：水
守備力：700 レア度：A

死神のドクロイゾ No.153
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：C

ファイヤー・デビル No.154
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：500 レア度：C

ラーバス No.155
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

マンイーター No.158
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

悪魔の知恵 No.162
攻撃力：1250 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

ゼミアの神 No.164
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

太古の壺 No.167
攻撃力：400 種族：岩石
守備力：200 レア度：A

暗黒火炎龍 No.168
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1250 レア度：D

深淵の冥王 No.169
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

大王目玉 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

闇にしたがう者 No.268
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

破壊神ヴァサーゴ No.269
攻撃力：1100 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

メギラス・ライト No.271
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

ゴーゴン・エッグ No.277
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

キング・スモーク No.279
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：900 レア度：B

バーサーカー No.281
攻撃力：1500 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

ホログラー No.283
攻撃力：1100 種族：機械
守備力：700 レア度：C

陰陽師タオ No.284
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

デビル・スネーク No.285
攻撃力：700 種族：爬虫類
守備力：600 レア度：C

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

黒い影の鬼王 No.287
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1400 レア度：C

闇の芸術家 No.288
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：A

炎の魔神 No.291
攻撃力：1300 種族：炎
守備力：1000 レア度：C

伝説の剣豪マサキ No.293
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1100 レア度：C

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

デス・フット No.240
攻撃力：700 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

闇の暗殺者 No.241
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

運命のろうそく No.242
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：600 レア度：C

D・ナポレオン No.245
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：400 レア度：A

魂を狩る者 No.246
攻撃力：1100 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

マスター・アン・エキスパート No.248
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

未熟な悪魔 No.254
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：750 レア度：C

異次元の戦士 No.256
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

沼地の魔獣王 No.258
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1100 レア度：D

古代魔導士 No.259
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：1300 レア度：C

悪魔の鏡 No.261
攻撃力：700 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

悪の無名戦士 No.267
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

ソリテュード No.219
攻撃力：1050 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

仮面魔道士 No.220
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：C

蜘蛛男 No.221
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

ミッドナイト・デビル No.222
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

轟きの大海蛇 No.223
攻撃力：2100 種族：水
守備力：1800 レア度：A

トラップ・マスター No.224
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1100 レア度：B

呪われし魔剣 No.225
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

森の屍 No.228
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：900 レア度：C

ウッド・ジョーカー No.231
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

魔人銃 No.232
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：800 レア度：A

暗黒魔神　ナイトメア No.233
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1100 レア度：C

斬首の美女 No.234
攻撃力：1600 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

冥界の番人 No.236
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

ミノケンタウロス No.092
攻撃力：2000 種族：獣戦士
守備力：1700 レア度：S

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

魔装騎士 ドラゴネス No.294
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

鎧武者ゾンビ No.096
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：0 レア度：C

ミノタウルス No.026
攻撃力：1700 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

B・プラント No.295
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

シャドウ・ファイター No.107
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：600 レア度：D

ルイーズ No.027
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：C

魔界の機械兵 No.297
攻撃力：1400 種族：機械
守備力：1200 レア度：D

地獄の裁判 No.119
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

マウンテン・ウォーリアー No.029
攻撃力：600 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

魔頭を持つ邪龍 No.298
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：900 レア度：A

アサシン No.127
攻撃力：1700 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

アンデット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

No.304 **デーモンの斧**



デーモンや重戦士が装備する事で、潜在能力を限界まで引き出せる。

ランプの魔人 No.149
攻撃力：1400 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：D

タイガー・アックス No.064
攻撃力：1300 種族：獣戦士
守備力：1100 レア度：B

とろける赤き影 No.152
攻撃力：500 種族：水
守備力：700 レア度：A

魔物の狩人 No.066
攻撃力：1500 種族：戦士
守備力：1200 レア度：B

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

深淵の冥王 No.169
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

大王目玉 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度B

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

キラー・ザ・クロー No.178
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：800 レア度：B

グラップラー No.077
攻撃力：1300 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：D

バーバリアン2号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

仮面道化 No.182
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：700 レア度：B

アックス・レイダー No.078
攻撃力：1700 種族：戦士
守備力：1150 レア度：D

牛魔人 No.014
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1300 レア度：A

コピックス No.185
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：500 レア度：A

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：A

メタル・ガーディアン No.088
攻撃力：1150 種族：悪魔
守備力：2150 レア度：B

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

ケンタウロス No.091
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1550 レア度：B

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

メギラス・ライト No.271
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

トラップ・マスター No.224
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1100 レア度：B

魔人 テラ No.194
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：D

バーサーカー No.281
攻撃力：1500 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

ウッド・ジョーカー No.231
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

黒い影の鬼王 No.287
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1400 レア度：C

魂を狩る者 No.246
攻撃力：1100 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

B・プラント No.295
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

ウォー・アース No.263
攻撃力：700 種族：岩石
守備力：1400 レア度：D

ソリテュード No.219
攻撃力：1050 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

吸血ノミ No.055
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：1200 レア度：D

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

No.305 キャノンアーマー
レーザー砲機甲鎧



昆虫などに装備すると強力なレーザーを撃てる。森のカードと融合を。

ラーバモス No.056
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：400 レア度：S

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

グレートモス No.057
攻撃力：2600 種族：昆虫
守備力：2500 レア度：S

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：C

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

シルバー・フォング No.065
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：A

ビック・アント No.049
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1500 レア度：D

ベビードラゴン No.004
攻撃力：1200 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：S

完全究極態グレートモス No.067
攻撃力：3500 種族：昆虫
守備力：3000 レア度：S

ベーシック・インセクト No.050
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

アーマー・リザード No.051
攻撃力：1500 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

進化の繭 No.072
攻撃力：0 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：S

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

バーバリアン2号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

岩石の巨兵 No.074
攻撃力：1300 種族：岩石
守備力：2000 レア度：D

キラー・ビー No.053
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1000 レア度：D

タイホーン No.013
攻撃力：1200 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：C

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

ゴキボール No.054
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

岩窟魔人オーガ・ロック No.028
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：C

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

ダークキラー No.209
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

蜘蛛男 No.221
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

ミッドナイト・デビル No.222
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

魔人銃 No.232
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：800 レア度：A

闇の暗殺者 No.241
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

D・ナポレオン No.245
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：400 レア度：A

プリヴェント・ラット No.255
攻撃力：500 種族：獣
守備力：2000 レア度：A

陸戦型バグロス No.275
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1000 レア度：D

プチモス No.278
攻撃力：300 種族：昆虫
守備力：200 レア度：S

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

ナイトメア・スコーピオン No.116
攻撃力：900 種族：昆虫
守備力：800 レア度：C

眠れる獅子 No.121
攻撃力：700 種族：獣
守備力：1700 レア度：C

セイント・バード No.125
攻撃力：1500 種族：鳥獣
守備力：1100 レア度：A

青眼の銀ゾンビ No.139
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：700 レア度：A

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

ラーバス No.155
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

ディッグ・ビーク No.159
攻撃力：500 種族：獣
守備力：800 レア度：C

大王目玉 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

魔天老 No.175
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：700 レア度：B

モンスタートル No.177
攻撃力：800 種族：水
守備力：1000 レア度：B

ダーク・シェイド No.181
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：B

ホーリー・パワー No.183
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：800 レア度：C

タートル・タイガー No.193
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1500 レア度：D

グラップラー No.077
攻撃力：1300 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：D

メガザウラー No.079
攻撃力：1800 種族：恐竜
守備力：2000 レア度：B

ワイルド・ラプター No.080
攻撃力：1500 種族：恐竜
守備力：800 レア度：D

屍を貪る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

闇魔界の覇王 No.085
攻撃力：2000 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：S

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

メタル・ガーディアン No.088
攻撃力：1150 種族：悪魔
守備力：2150 レア度：B

カタパルト・タートル No.089
攻撃力：1000 種族：水
守備力：2000 レア度：D

ケンタウロス No.091
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1550 レア度：B

ミノケンタウロス No.092
攻撃力：2000 種族：獣戦士
守備力：1700 レア度：S

地を這うドラゴン No.094
攻撃力：1600 種族：ドラゴン
守備力：1400 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

トモザウルス No.105
攻撃力：500 種族：恐竜
守備力：400 レア度：D

命を食する者 No.112
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

エルフの剣士 No.041
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

ホーリー・ドール No.044
攻撃力：1600 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

逆転の女神 No.090
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：2000 レア度：B

心眼の女神 No.109
攻撃力：1200 種族：天使
守備力：1000 レア度：D

セイント・バード No.125
攻撃力：1500 種族：鳥獣
守備力：1100 レア度：A

戦いの神　オリオン No.126
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：1500 レア度：C

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

眠り子 No.129
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

ウェザー・コントロール No.130
攻撃力：600 種族：天使
守備力：400 レア度：B

モンスター・エッグ No.147
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

ハーブの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

ホーリー・パワー No.183
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：800 レア度：C

ジャグラー No.184
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

ラーバモス No.056
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：400 レア度：S

グレートモス No.057
攻撃力：2600 種族：昆虫
守備力：2500 レア度：S

完全究極態グレートモス No.067
攻撃力：3500 種族：昆虫
守備力：3000 レア度：S

進化の繭 No.072
攻撃力：0 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：S

ナイトメア・スコーピオン No.116
攻撃力：900 種族：昆虫
守備力：800 レア度：C

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

ダークキラー No.209
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

蜘蛛男 No.221
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

陸戦型バグロス No.275
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1000 レア度：D

プチモス No.278
攻撃力：300 種族：昆虫
守備力：200 レア度：S

デビル・スネーク No.285
攻撃力：700 種族：爬虫類
守備力：600 レア度：C

No.307 エルフの光

エルフたちに力を与える精霊を放つ聖なる光。エルフ以外でもOK。

ホーリー・エルフ No.002
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

一眼の盾龍 No.296
攻撃力：700 種族：ドラゴン
守備力：1300 レア度：D

魔界の機械兵 No.297
攻撃力：1400 種族：機械
守備力：1200 レア度：D

ドレイク No.300
攻撃力：800 種族：鳥獣
守備力：800 レア度：D

No.306 火器付機甲鎧

昆虫などが装備可能するとパワーアップする。灼熱の炎を放射する。

ビック・アント No.049
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1500 レア度：D

ベーシック・インセクト No.050
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

アーマー・リザード No.051
攻撃力：1500 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：A

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

キラー・ビー No.053
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1000 レア度：D

ゴキボール No.054
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

吸血ノミ No.055
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：1200 レア度：D

悟りの老樹 No.273
攻撃力：600 種族：植物
守備力：1500 レア度：B

緑樹の霊王 No.274
攻撃力：500 種族：植物
守備力：1600 レア度：B

北風と太陽 No.276
攻撃力：1000 種族：天使
守備力：1000 レア度：C

スリーピィ No.282
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：C

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

二頭を持つキング・レックス No.032
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：S

メデューサの亡霊 No.036
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：C

サイガー No.047
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：600 レア度：A

クリッター No.048
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

ビック・アント No.049
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1500 レア度：D

アーマー・リザード No.051
攻撃力：1500 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：A

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

水の踊り子 No.249
攻撃力：1400 種族：水
守備力：1200 レア度：D

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

剣竜 No.011
攻撃力：1750 種族：恐竜
守備力：2030 レア度：B

牛魔人 No.014
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1300 レア度：A

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

ルイーズ No.027
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：C

マウンテン・ウォーリアー No.029
攻撃力：600 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

アンデット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

デビル・ドラゴン No.031
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

プチテンシ No.208
攻撃力：600 種族：天使
守備力：900 レア度：C

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

命の砂時計 No.229
攻撃力：700 種族：天使
守備力：600 レア度：C

No.308 猛獣の歯

獣など牙を持つものはパワーアップされ、本来の力を十分発揮できる。

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

ベビードラゴン No.004
攻撃力：1200 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：S

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

砦を守る翼竜 No.007
攻撃力：1400 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

ヘルバウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

暗黒の竜王 No.010
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：800 レア度：D

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

マンモスの墓場 No.059
攻撃力：1200 種族：恐竜
守備力：800 レア度：A

時の魔人　ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

ケンタウロス No.091
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1550 レア度：B

グレート・ホワイト No.060
攻撃力：1600 種族：魚
守備力：800 レア度：D

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

地を這うドラゴン No.094
攻撃力：1600 種族：ドラゴン
守備力：1400 レア度：C

オオカミ No.061
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：C

赤き剣のライムンドス No.151
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1300 レア度：D

マーダーサーカス No.095
攻撃力：1350 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

タイガー・アックス No.064
攻撃力：1300 種族：獣戦士
守備力：1100 レア度：B

死神のドクロイゾ No.153
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

シルバー・フォング No.065
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：A

マンイーター No.158
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

ディッグ・ビーク No.159
攻撃力：500 種族：獣
守備力：800 レア度：C

ゴースト王－パンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

海竜神 No.073
攻撃力：1800 種族：海竜
守備力：1500 レア度：B

サファイヤ・リサーク No.163
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1300 レア度：C

トモザウルス No.105
攻撃力：500 種族：恐竜
守備力：400 レア度：D

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

太古の壺 No.167
攻撃力：400 種族：岩石
守備力：200 レア度：A

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

グラップラー No.077
攻撃力：1300 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：D

暗黒火炎龍 No.168
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1250 レア度：D

眠れる獅子 No.121
攻撃力：700 種族：獣
守備力：1700 レア度：C

メガザウラー No.079
攻撃力：1800 種族：恐竜
守備力：2000 レア度：B

深淵の冥王 No.169
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

ワイルド・ラプター No.080
攻撃力：1500 種族：恐竜
守備力：800 レア度：D

サターナ No.179
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：600 レア度：C

戦いの神　オリオン No.126
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：1500 レア度：C

屍を貪る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

仮面道化 No.182
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：700 レア度：B

13人目の埋葬者 No.132
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

闇魔界の覇王 No.085
攻撃力：2000 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：S

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：A

竜魂の石像 No.138
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

No.309 **はがねの甲羅**



強固な甲羅で体を覆い守備力がアップ。甲羅がないものには効果がない。

カタパルト・タートル No.089
攻撃力：1000 種族：水
守備力：2000 レア度：D

モンスタートル No.177
攻撃力：800 種族：水
守備力：1000 レア度：B

タートル・タイガー No.193
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1500 レア度：D

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

No.310 **魔菌**



悪魔が作る細菌で森の植物たちがパワーアップ。植物系と組み合わせろ。

きのこマン No.008
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

人喰い植物 No.075
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

火炎草 No.157
攻撃力：700 種族：植物
守備力：600 レア度：B

マンイーター No.158
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

森の屍 No.228
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：900 レア度：C

レア・フィッシュ No.230
攻撃力：1500 種族：魚
守備力：1200 レア度：C

魂を狩る者 No.246
攻撃力：1100 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

マスター・アン・エキスパート No.248
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

プリヴェント・ラット No.255
攻撃力：500 種族：獣
守備力：2000 レア度：A

ストーン・アルマジラー No.257
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：D

沼地の魔獣王 No.258
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1100 レア度：D

怒りの海王 No.265
攻撃力：800 種族：水
守備力：700 レア度：A

スリーピィ No.282
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：C

デビル・スネーク No.285
攻撃力：700 種族：爬虫類
守備力：600 レア度：C

黒い影の鬼王 No.287
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1400 レア度：C

魔頭を持つ邪龍 No.298
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：900 レア度：A

ドレイク No.300
攻撃力：800 種族：鳥獣
守備力：800 レア度：D

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

フュージョニスト No.189
攻撃力：900 種族：獣
守備力：700 レア度：D

タートル・タイガー No.193
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1500 レア度：D

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

プチリュウ No.200
攻撃力：600 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：C

キラーバンダ No.201
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

テーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

サンダー・キッズ No.211
攻撃力：700 種族：雷
守備力：600 レア度：C

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

二つの口を持つ闇の支配者 No.218
攻撃力：900 種族：恐竜
守備力：700 レア度：D

ミッドナイト・デビル No.222
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

轟きの大海蛇 No.223
攻撃力：2100 種族：水
守備力：1800 レア度：B

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

ゴースト王パンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

邪炎の翼 No.101
攻撃力：700 種族：炎
守備力：600 レア度：C

闇の仮面 No.102
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：400 レア度：C

転職の魔鏡 No.103
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：B

黒魔族のカーテン No.104
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

手招きする墓場 No.108
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

死の沈黙の天使 ドマ No.111
攻撃力：1600 種族：天使
守備力：1400 レア度：D

命を食する者 No.112
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

カオス・ウィザード No.115
攻撃力：1300 種族：魔法使い
守備力：1100 レア度：D

13人目の埋葬者 No.132
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

トードマスター No.140
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1000 レア度：C

炎を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

闇の魔人 ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

封印されし者の左腕 No.020
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されしエクゾディア No.021
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：S

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

闇の道化師のサギー No.034
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：1500 レア度：B

ブラック・マジシャン No.035
攻撃力：2500 種族：魔法使い
守備力：2100 レア度：S

メデューサの亡霊 No.036
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

壺魔人 No.040
攻撃力：200 種族：炎
守備力：1800 レア度：B

幻想師・ノー・フェイス No.042
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2200 レア度：S

カードを狩る死神 No.084
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：D

闇魔界の覇王 No.085
攻撃力：2000 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：S

マーダーサーカス No.095
攻撃力：1350 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

アルラウネ No.180
攻撃力：800 種族：植物
守備力：1000 レア度：B

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

森の屍 No.218
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

森の住人 ウダン No.235
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

ヤシの木 No.238
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

悟りの老樹 No.273
攻撃力：600 種族：植物
守備力：1500 レア度：B

緑樹の霊王 No.274
攻撃力：500 種族：植物
守備力：1600 レア度：B

No.311 ブラック・ペンダント
黒いペンダント



闇の魔法使いなどは、このペンダントを身につけるとパワーアップ。

バーバリアン2号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

時の魔術師 No.016
攻撃力：500 種族：魔法使い
守備力：400 レア度：A

封印されし者の右足 No.017
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されし者の左足 No.018
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

封印されし者の右腕 No.019
攻撃力：200 種族：魔法使い
守備力：300 レア度：S

破壊神　ヴァサーゴ　No.269
攻撃力：1100　種族：悪魔
守備力：900　レア度：C

メギラス・ライト　No.271
攻撃力：900　種族：悪魔
守備力：600　レア度：A

ゴーゴン・エッグ　No.277
攻撃力：300　種族：悪魔
守備力：1300　レア度：A

ホログラー　No.283
攻撃力：1100　種族：機械
守備力：700　レア度：C

陰陽師タオ　No.284
攻撃力：1200　種族：魔法使い
守備力：900　レア度：C

No.312　銀の弓矢



天使などが装備するとパワーアップできる銀の弓矢。天使以外でも可能。

ホーリー・エルフ　No.002
攻撃力：800　種族：魔法使い
守備力：2000　レア度：D

ハーピィ・レディ　No.062
攻撃力：1300　種族：鳥獣
守備力：1400　レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹　No.063
攻撃力：1950　種族：鳥獣
守備力：2100　レア度：S

逆転の女神　No.090
攻撃力：1800　種族：天使
守備力：2000　レア度：B

心眼の女神　No.109
攻撃力：1200　種族：天使
守備力：1000　レア度：D

死の沈黙の天使　ドマ　No.111
攻撃力：1600　種族：天使
守備力：1400　レア度：D

ヤマタノ竜絵巻　No.122
攻撃力：900　種族：ドラゴン
守備力：300　レア度：C

仮面道化　No.182
攻撃力：500　種族：戦士
守備力：700　レア度：B

レッド・エース　No.190
攻撃力：1000　種族：魔法使い
守備力：800　レア度：B

サンダー・キッズ　No.211
攻撃力：700　種族：雷
守備力：600　レア度：C

アクア・マドール　No.213
攻撃力：1200　種族：魔法使い
守備力：2000　レア度：D

ソリテュード　No.219
攻撃力：1050　種族：獣戦士
守備力：1000　レア度：C

仮面魔道士　No.220
攻撃力：900　種族：魔法使い
守備力：1400　レア度：C

トラップ・マスター　No.224
攻撃力：500　種族：戦士
守備力：1100　レア度：B

ウッド・ジョーカー　No.231
攻撃力：800　種族：戦士
守備力：1200　レア度：C

暗黒魔神　ナイトメア　No.233
攻撃力：1300　種族：悪魔
守備力：1100　レア度：C

冥界の番人　No.236
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：1200　レア度：C

エンジェル・魔女　No.253
攻撃力：800　種族：魔法使い
守備力：1000　レア度：D

古代魔導士　No.259
攻撃力：1000　種族：魔法使い
守備力：1300　レア度：C

悪魔の鏡　No.261
攻撃力：700　種族：悪魔
守備力：600　レア度：A

闇にしたがう者　No.268
攻撃力：700　種族：魔法使い
守備力：500　レア度：C

触手の怪盗　No.145
攻撃力：700　種族：魔法使い
守備力：700　レア度：C

闇を司る影　No.148
攻撃力：800　種族：悪魔
守備力：700　レア度：C

ランプのまじん　No.149
攻撃力：1400　種族：悪魔
守備力：1200　レア度：D

死神のドクロイソ　No.153
攻撃力：900　種族：アンデット
守備力：1200　レア度：C

ファイヤー・デビル　No.154
攻撃力：700　種族：アンデット
守備力：500　レア度：C

ゼミアの神　No.164
攻撃力：1300　種族：悪魔
守備力：1000　レア度：C

謎の傀儡師　No.166
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：1500　レア度：C

太古の壺　No.167
攻撃力：400　種族：岩石
守備力：200　レア度：A

深淵の冥王　No.169
攻撃力：1200　種族：悪魔
守備力：800　レア度：C

冥界の番人　No.236
攻撃力：1000　種族：戦士
守備力：1200　レア度：C

ダーク・ブリズナー　No.173
攻撃力：600　種族：悪魔
守備力：1000　レア度：C

魔天老　No.175
攻撃力：1000　種族：悪魔
守備力：700　レア度：B

ファイヤー・アイ　No.176
攻撃力：800　種族：炎
守備力：600　レア度：C

サターナ　No.179
攻撃力：700　種族：魔法使い
守備力：600　レア度：C

ダーク・シェイド　No.181
攻撃力：1000　種族：悪魔
守備力：1000　レア度：B

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

カタパルト・タートル No.089
攻撃力：1000 種族：水
守備力：2000 レア度：D

ミノケンタウロス No.092
攻撃力：2000 種族：獣戦士
守備力：1700 レア度：S

東方の英雄 No.110
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

モンスタートル No.177
攻撃力：800 種族：水
守備力：1000 レア度：B

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

マスター・アン・エキスパート No.248
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：D

怒りの海王 No.265
攻撃力：800 種族：水
守備力：700 レア度：A

スリーピィ No.282
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：C

月の使者 No.290
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：1000 レア度：D

魔装騎士 ドラゴネス No.294
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

No.314 一角獣のホーン



闇のモンスターがパワーアップできるホーン。悪魔系が多い。

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

北風と太陽 No.276
攻撃力：1000 種族：天使
守備力：1000 レア度：C

No.313 光の角



角を持つものがパワーアップする。闇のモンスターにはその効果はなし。

ベビードラゴン No.004
攻撃力：1200 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：S

砦を守る賢竜 No.007
攻撃力：1400 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

ミノタウルス No.026
攻撃力：1700 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

ルイーズ No.027
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：C

岩窟魔人オーガ・ロック No.028
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：C

マウンテン・ウォーリアー No.029
攻撃力：600 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

二頭を持つキング・レックス No.032
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：S

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

サイガー No.047
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：600 レア度：A

戦いの神 オリオン No.126
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：1500 レア度：C

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

ウェザー・コントロール No.130
攻撃力：600 種族：天使
守備力：400 レア度：B

聖なる鎖 No.134
攻撃力：700 種族：天使
守備力：700 レア度：B

ハープの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

魔天老 No.175
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：700 レア度：B

フュージョニスト No.189
攻撃力：900 種族：獣
守備力：700 レア度：D

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

プチテンシ No.208
攻撃力：600 種族：天使
守備力：900 レア度：C

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

命の砂時計 No.229
攻撃力：700 種族：天使
守備力：600 レア度：C

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

月の女神 エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：B

ソリテュード No.219
攻撃力：1050 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

仮面魔道士 No.220
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：C

デス・ストーカー No.226
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：800 レア度：C

ウッド・ジョーカー No.231
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

冥界の番人 No.236
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

D・ナポレオン No.245
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：400 レア度：A

悪の無名戦士 No.267
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

No.315 ドラゴンの秘宝



ドラゴン系ならすべてパワーアップできるという、伝説の秘宝。

B・E・Wドラゴン No.001
攻撃力：3000 種族：ドラゴン
守備力：2500 レア度：S

ベビードラゴン No.004
攻撃力：1200 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：S

砦を守る翼竜 No.007
攻撃力：1400 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

鎧武者斬鬼 No.093
攻撃力：1500 種族：戦士
守備力：1700 レア度：C

転職の魔鎖 No.103
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：B

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

時の魔人 ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

赤き刻のライムンドス No.151
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1300 レア度：D

ゼミアの神 No.164
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ダーク・ブリズナー No.173
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

魔天老 No.175
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：700 レア度：B

キラー・ザ・クロー No.178
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：800 レア度：B

ダーク・シェイド No.181
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：B

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

暗黒の竜王 No.010
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：800 レア度：D

バーバリアン２号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

牛魔人 No.014
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1300 レア度：A

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ラーバモス No.056
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：400 レア度：S

グレートモス No.057
攻撃力：2600 種族：昆虫
守備力：2500 レア度：S

マンモスの墓場 No.059
攻撃力：1200 種族：恐竜
守備力：800 レア度：A

完全究極態グレートモス No.067
攻撃力：3500 種族：昆虫
守備力：3000 レア度：S

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

メガザウラー No.079
攻撃力：1800 種族：恐竜
守備力：2000 レア度：B

屍を食る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

闇魔界の覇王 No.085
攻撃力：2000 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：S

暗黒火炎龍 No.168
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1250 レア度：D

メガザウラー No.079
攻撃力：1800 種族：恐竜
守備力：2000 レア度：B

暗黒の竜王 No.010
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：800 レア度：D

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

ワイルド・ラプター No.080
攻撃力：1500 種族：恐竜
守備力：800 レア度：D

ソードドラゴン 剣竜 No.011
攻撃力：1750 種族：恐竜
守備力：2030 レア度：B

プチリュウ No.200
攻撃力：600 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：C

屍を貪る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

デビル・ドラゴン No.031
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：S

ブラック・デーモンズ・ドラゴン No.217
攻撃力：3200 種族：ドラゴン
守備力：2500 レア度：S

レッドアイズ・ブラックドラゴン 真紅眼の黒竜 No.082
攻撃力：2400 種族：ドラゴン
守備力：2000 レア度：S

二頭を持つキング・レックス No.032
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：S

ミッドナイト・デビル No.222
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

竜騎士ガイア No.037
攻撃力：2600 種族：ドラゴン
守備力：2100 レア度：S

嵐きの大海蛇 No.223
攻撃力：2100 種族：水
防御力：1800 レア度：B

地を這うドラゴン No.094
攻撃力：1600 種族：ドラゴン
守備力：1400 レア度：C

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

魔装騎士 ドラゴネス No.294
攻撃力：1200 種族：戦士
防御力：900 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：C

ワンアイド・シールドドラゴン 一眼の盾龍 No.296
攻撃力：700 種族：ドラゴン
防御力：1300 レア度：D

トモザウルス No.105
攻撃力：500 種族：恐竜
守備力：400 レア度：D

サイガー No.047
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：600 レア度：A

魔頭を持つ邪龍 No.298
攻撃力：900 種族：ドラゴン
防御力：900 レア度：A

ヤマタノ竜絵巻 No.122
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：300 レア度：C

アーマー・リザード No.051
攻撃力：1500 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：A

ドレイク No.300
攻撃力：800 種族：鳥獣
防御力：800 レア度：D

ドラゴン・ゾンビ・スタチュー 竜魂の石像 No.138
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
防御力：1400 レア度：C

No.316 でんげきむち 電撃鞭
ムチ自体に電流が流れており、相手を痺れさせる。女性などが装備する。

サウザンド・ドラゴン 千年竜 No.069
攻撃力：2400 種族：ドラゴン
守備力：2000 レア度：S

バーバリアン２号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

リバイアサン 海竜神 No.073
攻撃力：1800 種族：海竜
守備力：1500 レア度：B

インプ No.025
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ホーリー・エルフ No.002
攻撃力：800 種族：魔法使い
防御力：2000 レア度：D

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

闇・道化師のサギー No.034
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：1500 レア度：B

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
防御力：1000 レア度：B

グラップラー No.077
攻撃力：1300 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：D

プチテンシ No.208
攻撃力：600 種族：天使
守備力：900 レア度：C

サンダー・キッズ No.211
攻撃力：700 種族：雷
守備力：600 レア度：C

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

トラップ・マスター No.224
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1100 レア度：B

暗黒魔神　ナイトメア No.233
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1100 レア度：C

斬首の美女 No.234
攻撃力：1600 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

はにわ No.237
攻撃力：500 種族：岩石
守備力：500 レア度：A

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

氷の踊り子 No.249
攻撃力：1400 種族：水
守備力：1200 レア度：D

氷 No.250
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

恍惚の人魚 No.251
攻撃力：1200 種族：魚
守備力：900 レア度：D

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

青眼の銀ゾンビ No.139
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：700 レア度：A

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

炎を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

時の魔人　ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

風の番人　ジン No.144
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：D

深淵の冥王 No.169
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

ハーブの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

アルラウネ No.180
攻撃力：800 種族：植物
守備力：1000 レア度：B

コビックス No.185
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：500 レア度：A

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：A

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

逆転の女神 No.090
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：2000 レア度：B

ケンタウロス No.091
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1550 レア度：B

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

心眼の女神 No.109
攻撃力：1200 種族：天使
守備力：1000 レア度：D

白い泥棒 No.114
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

ドリーム・ピエロ No.120
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

眠り子 No.129
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

13人目の埋葬者 No.132
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

死者の腕 No.135
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：600 レア度：C

なぞの手 No.137
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

恍惚の人魚 No.251
攻撃力：1200 種族：魚
守備力：900 レア度：D

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

剣の女王 No.266
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：C

王座の守護者 No.280
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：C

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

No.318 万華鏡－華麗なる分身－

ハーピー・レディに使用すると3体に分身して攻撃。ハーピー専用。

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

No.319 魔性の月

月の光が持つ魔力で獣などがパワーアップし狂暴化。獣戦士系に効果的。

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

ヘルバウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

牛魔人 No.014
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1300 レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

逆転の女神 No.090
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：2000 レア度：B

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

心眼の女神 No.109
攻撃力：1200 種族：天使
守備力：1000 レア度：D

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

眠り子 No.129
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

ハーブの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

アルラウネ No.180
攻撃力：800 種族：植物
守備力：1000 レア度：B

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

斬首の美女 No.234
攻撃力：1600 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

水の踊り子 No.249
攻撃力：1400 種族：水
守備力：1200 レア度：D

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

未熟な悪魔 No.254
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：750 レア度：C

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

剣の女王 No.266
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：C

王座の守護者 No.280
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：C

緑樹の霊王 No.274
攻撃力：500 種族：植物
守備力：1600 レア度：B

王座の守護者 No.280
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：C

バーサーカー No.281
攻撃力：1500 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

黒い影の鬼王 No.287
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1400 レア度：C

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

No.317 サイバー・ボンテージ

女性モンスターが身につけると、性格が極端にかわりパワーアップ。

ホーリー・エルフ No.002
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

キラーパンダ No.201
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

スピック No.207
攻撃力：600 種族：鳥獣
守備力：500 レア度：B

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

ソリテュード No.219
攻撃力：1050 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

レア・フィッシュ No.230
攻撃力：1500 種族：魚
守備力：1200 レア度：C

魂を狩る者 No.246
攻撃力：1100 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：C

マスター・アン・エキスパート No.248
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

氷 No.250
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1200 レア度：C

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

プリヴェント・ラット No.255
攻撃力：500 種族：獣
守備力：2000 レア度：A

ストーン・アルマジラー No.257
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：D

沼地の魔獣王 No.258
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1100 レア度：D

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

ケンタウロス No.091
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1550 レア度：B

ミノケンタウロス No.092
攻撃力：2000 種族：獣戦士
守備力：1700 レア度：S

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

眠れる獅子 No.121
攻撃力：700 種族：獣
守備力：1700 レア度：C

ディッグ・ビーク No.159
攻撃力：500 種族：獣
守備力：800 レア度：C

サファイヤ・リサーク No.163
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1300 レア度：C

ゼミアの神 No.164
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：C

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

フユージョニスト No.189
攻撃力：900 種族：獣
守備力：700 レア度：D

タートル・タイガー No.193
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1500 レア度：D

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

ペンギン・ナイト No.199
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：C

邪悪なるワーム・ビースト No.023
攻撃力：1400 種族：獣
守備力：700 レア度：C

ミノタウルス No.026
攻撃力：1700 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

ルイーズ No.027
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：C

マウンテン・ウォーリアー No.029
攻撃力：600 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：A

サイガー No.047
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：600 レア度：A

クリッター No.048
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

クリボー No.058
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：200 レア度：A

オオカミ No.061
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：C

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

タイガー・アックス No.064
攻撃力：1300 種族：獣戦士
守備力：1100 レア度：B

シルバー・フォング No.065
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：800 レア度：A

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

眠り子 No.129
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

悪魔人 No.040
攻撃力：200 種族：炎
守備力：1800 レア度：B

スリーピィ No.282
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：C

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

幻想師・ノー・フェイス No.042
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2200 レア度：S

黒い影の鬼王 No.287
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1400 レア度：C

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

クリッター No.048
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

ラーバス No.155
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

B・プラント No.295
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

マンイーター No.158
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

ドレイク No.300
攻撃力：800 種族：鳥獣
守備力：800 レア度：D

ゼミアの神 No.164
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

逆転の女神 No.090
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：2000 レア度：B

No.321
悪魔の口づけ



女性や闇のモンスターが悪魔と契約し、攻撃・守備共にパワーアップ。

ハーブの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

マーダーサーカス No.095
攻撃力：1350 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

アルラウネ No.180
攻撃力：800 種族：植物
守備力：1000 レア度：B

鎧武者ゾンビ No.096
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：0 レア度：C

ホーリー・エルフ No.002
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

仮面道化 No.182
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：700 レア度：B

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

サイクロプス No.003
攻撃力：1200 種族：獣戦士
守備力：1000 レア度：B

ヘルゲート・ディーグ No.187
攻撃力：700 種族：獣
守備力：800 レア度：A

ゴースト王ーパンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

ヘルバウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

心眼の女神 No.109
攻撃力：1200 種族：天使
守備力：1000 レア度：D

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

アンデット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

剣の女王 No.266
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：C

緑樹の霊王 No.274
攻撃力：500 種族：植物
守備力：1600 レア度：B

王座の守護者 No.280
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：C

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

蜘蛛男 No.221
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

斬首の美女 No.234
攻撃力：1600 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

はにわ No.237
攻撃力：500 種族：岩石
守備力：500 レア度：A

ヴィシュワ・ランディー No.239
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：700 レア度：D

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

水の踊り子 No.249
攻撃力：1400 種族：水
守備力：1200 レア度：D

祝福の人魚 No.251
攻撃力：1200 種族：魚
守備力：900 レア度：D

ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

キラーパンダ No.201
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

スピック No.207
攻撃力：600 種族：鳥獣
守備力：500 レア度：B

サンダー・キッズ No.211
攻撃力：700 種族：雷
守備力：600 レア度：C

バビロン No.212
攻撃力：700 種族：獣
守備力：600 レア度：C

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

闇の仮面 No.102
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：400 レア度：C

転職の魔鏡 No.103
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：B

黒魔族のカーテン No.104
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

手招きする墓場 No.108
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

命を食する者 No.112
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

地獄の裁判 No.119
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

ヤマタノ竜絵巻 No.122
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：300 レア度：C

メデューサの亡霊 No.036
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：C

鎧武者ゾンビ No.096
攻撃力：1500 種族：アンデット
守備力：0 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

マーダーサーカス・ゾンビ No.098
攻撃力：1350 種族：アンデット
守備力：0 レア度：D

ゴースト王ーパンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

No.322 **紫水晶**



水晶に秘められた魔力で負の力が増大しアンデットなどはパワーアップ。

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

ヘルバウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

デーモンの召喚 No.022
攻撃力：2500 種族：悪魔
守備力：1200 レア度：S

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

アンデット・ウォーリアー No.030
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

エルフの剣士 No.041
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

幻術師・ノー・フェイス No.042
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2200 レア度：S

ホーリー・ドール No.044
攻撃力：1600 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

逆鏡の女神 No.090
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：2000 レア度：B

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

心眼の女神 No.109
攻撃力：1200 種族：天使
守備力：1000 レア度：D

ホワイトシーフ 白い泥棒 No.114
攻撃力：1000 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

本の精霊 ホーク・ビショップ No.117
攻撃力：1400 種族：鳥獣
守備力：1200 レア度：A

ドリーム・ピエロ No.120
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

ヤマタノ竜絵巻 No.122
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：300 レア度：C

戦いの神 オリオン No.126
攻撃力：1800 種族：天使
守備力：1500 レア度：C

フレイム・ゴースト No.215
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：800 レア度：B

森の屍 No.228
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：900 レア度：C

闇の暗殺者 No.241
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：D

未熟な悪魔 No.254
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：750 レア度：C

デーモンズ・ミラー 悪魔の鏡 No.261
攻撃力：700 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

闇にしたがう者 No.268
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

破壊神ヴァサーゴ No.269
攻撃力：1100 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

メギラス・ライト No.271
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

ゴーゴン・エッグ No.277
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

No.323 秘術の書



魔法使いの力をパワーアップできる書物。心悪しきものには読めない。

ホーリー・エルフ No.002
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

時の魔術師 No.016
攻撃力：500 種族：魔法使い
守備力：400 レア度：A

ジャッジ・マン No.033
攻撃力：2200 種族：戦士
守備力：1500 レア度：B

13人目の埋葬者 No.132
攻撃力：1200 種族：アンデット
守備力：900 レア度：D

死者の腕 No.135
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：600 レア度：C

なぞの手 No.137
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

青眼の銀ゾンビ No.139
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：700 レア度：A

トードマスター No.140
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1000 レア度：C

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

幽幢の寺院 No.146
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1300 レア度：C

死神のドクロイソ No.153
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1200 レア度：C

ファイヤー・デビル No.154
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：500 レア度：C

太古の壺 No.167
攻撃力：400 種族：岩石
守備力：200 レア度：A

ダーク・プリズナー No.173
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

サターナ No.179
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：600 レア度：C

ゾンビランプ No.197
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：400 レア度：A

ゴースト No.203
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：800 レア度：C

スリーピィ No.282
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：C

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

音女 No.299
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

No.324 **覚醒**



覚醒に本来の能力に目覚め、雷、炎などのモンスターがパワーアップ。

きのこマン No.008
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

ヘルハウンド No.009
攻撃力：500 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

炎の剣士 No.015
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1600 レア度：S

岩窟魔人オーガ・ロック No.028
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：C

炎魔人 No.040
攻撃力：200 種族：炎
守備力：1800 レア度：B

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

クリボー No.058
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：200 レア度：A

デビル・クラーケン No.070
攻撃力：1200 種族：水
守備力：1400 レア度：D

ジェリーフィッシュ No.071
攻撃力：1200 種族：水
守備力：1500 レア度：D

ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

プチテンシ No.208
攻撃力：600 種族：天使
守備力：900 レア度：C

アクア・マドール No.213
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

森の住人　ウダン No.235
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：1200 レア度：D

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

怒りの海王 No.265
攻撃力：800 種族：水
守備力：700 レア度：A

ウェザ No.270
攻撃力：1000 種族：水
守備力：900 レア度：C

悟りの老樹 No.273
攻撃力：600 種族：植物
守備力：1500 レア度：B

緑樹の霊王 No.274
攻撃力：500 種族：植物
守備力：1600 レア度：B

北風と太陽 No.276
攻撃力：1000 種族：天使
守備力：1000 レア度：C

王座の守護者 No.280
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：C

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

眠り子 No.129
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

ウェザー・コントロール No.130
攻撃力：600 種族：天使
守備力：400 レア度：B

聖なる鎖 No.134
攻撃力：700 種族：天使
守備力：700 レア度：B

炎を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

時の魔人　ネクロランサ No.143
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

風の番人　ジン No.144
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：D

魅惑の怪盗 No.145
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：700 レア度：C

ジャジメント・ザ・ハンド No.165
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：700 レア度：C

ハーブの精 No.170
攻撃力：800 種族：天使
守備力：2000 レア度：C

ハリケル No.174
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：200 レア度：C

ホーリー・パワー No.183
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：800 レア度：C

ジャグラー No.184
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

キーメイス No.192
攻撃力：400 種族：天使
守備力：300 レア度：A

暗黒火炎龍 No.168
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1250 レア度：D

ダーク・プラント No.123
攻撃力：300 種族：植物
守備力：400 レア度：A

海竜神 No.073
攻撃力：1800 種族：海竜
守備力：1500 レア度：B

大王目玉 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ウェザー・コントロール No.130
攻撃力：600 種族：天使
守備力：400 レア度：B

岩石の巨兵 No.074
攻撃力：1300 種族：岩石
守備力：2000 レア度：D

ダーク・プリズナー No.173
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

炎の騎士　キラー No.133
攻撃力：1100 種族：炎
守備力：800 レア度：D

人喰い植物 No.075
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

ハリケル No.174
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：200 レア度：C

聖なる鎖 No.134
攻撃力：700 種族：天使
守備力：700 レア度：B

闇晦ましの城 No.083
攻撃力：920 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：B

ファイヤー・アイ No.176
攻撃力：800 種族：炎
守備力：600 レア度：C

死者の腕 No.135
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：600 レア度：C

ドラゴン・ゾンビ No.097
攻撃力：1600 種族：アンデット
守備力：0 レア度：B

ジャグラー No.184
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：C

なぞの手 No.137
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

ゴーストエーバンプキングー No.099
攻撃力：1800 種族：アンデット
守備力：2000 レア度：S

ララ・ライウーン No.191
攻撃力：600 種族：雷
守備力：600 レア度：C

災を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

邪炎の翼 No.101
攻撃力：700 種族：炎
守備力：600 レア度：C

ドローバ No.205
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：B

臓瞳の寺院 No.146
攻撃力：900 種族：アンデット
守備力：1300 レア度：C

闇の仮面 No.102
攻撃力：900 種族：悪魔
守備力：400 レア度：C

スティング No.210
攻撃力：600 種族：炎
守備力：500 レア度：C

モンスター・エッグ No.147
攻撃力：600 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

転職の魔鏡 No.103
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：B

サンダー・キッズ No.211
攻撃力：700 種族：雷
守備力：600 レア度：C

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

黒魔族のカーテン No.104
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

紫炎の影武者 No.214
攻撃力：800 種族：戦士
守備力：400 レア度：C

とろける赤き影 No.152
攻撃力：500 種族：水
守備力：700 レア度：A

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

フレイム・ゴースト No.215
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：800 レア度：B

火炎草 No.157
攻撃力：700 種族：植物
守備力：600 レア度：B

手招きする墓場 No.108
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：900 レア度：A

呪われし魔剣 No.225
攻撃力：1400 種族：戦士
守備力：800 レア度：D

悪魔の知恵 No.162
攻撃力：1250 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

地獄の裁判 No.119
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

ヒトデンチャク No.227
攻撃力：600 種族：水
守備力：700 レア度：A

太古の壺 No.167
攻撃力：400 種族：岩石
守備力：200 レア度：A

ヤマタノ竜絵巻 No.122
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：300 レア度：C

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

トラップ・マスター No.224
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1100 レア度：B

魔人銃 No.232
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：800 レア度：A

陸戦型 バグロス No.275
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1000 レア度：D

ホログラー No.283
攻撃力：1100 種族：機械
守備力：700 レア度：C

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

チェンジ・スライム No.289
攻撃力：400 種族：水
守備力：300 レア度：A

魔界の機械兵 No.297
攻撃力：1400 種族：機械
守備力：1200 レア度：D

No.326 体温の上昇



太陽エネルギーを自分の力に変え、パワーアップ。恐竜系が使用可能。

きのこマン No.008
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

剣竜 No.011
攻撃力：1750 種族：恐竜
守備力：2030 レア度：B

タイホーン No.013
攻撃力：1200 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：C

炎の剣士 No.015
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1600 レア度：S

北風と太陽 No.276
攻撃力：1000 種族：天使
守備力：1000 レア度：C

ゴーゴン・エッグ No.277
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

キング・スモーク No.279
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：900 レア度：B

ホログラー No.283
攻撃力：1100 種族：機械
守備力：700 レア度：C

チェンジ・スライム No.289
攻撃力：400 種族：水
守備力：300 レア度：A

炎の魔神 No.291
攻撃力：1300 種族：炎
守備力：1000 レア度：C

No.325 機械改造工場



あらゆる機械をチューンアップしてくれる改造工場。機械系ならOK。

バーバリアン２号 No.012
攻撃力：1800 種族：戦士
守備力：1500 レア度：A

タイホーン No.013
攻撃力：1200 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：C

カタパルト・タートル No.089
攻撃力：1000 種族：水
守備力：2000 レア度：D

アイアン・ハート No.124
攻撃力：1700 種族：機械
守備力：1400 レア度：C

マグネッツ１号 No.160
攻撃力：1000 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

マグネッツ２号 No.161
攻撃力：500 種族：戦士
守備力：1000 レア度：C

森の屍 No.228
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：900 レア度：C

命の砂時計 No.229
攻撃力：700 種族：天使
守備力：600 レア度：C

はにわ No.237
攻撃力：500 種族：岩石
守備力：500 レア度：A

ヤシの木 No.238
攻撃力：800 種族：植物
守備力：600 レア度：D

デス・フット No.240
攻撃力：700 種族：悪魔
守備力：800 レア度：C

運命のろうそく No.242
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：600 レア度：C

マグマン No.244
攻撃力：900 種族：岩石
守備力：1000 レア度：D

ストーン・アルマジラー No.257
攻撃力：800 種族：岩石
守備力：1200 レア度：D

沼地の魔獣王 No.258
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1100 レア度：D

デーモンズ・コア 悪魔の鎖 No.261
攻撃力：700 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

ウォー・アース No.263
攻撃力：700 種族：岩石
守備力：1400 レア度：D

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

悟りの老樹 No.273
攻撃力：600 種族：植物
守備力：1500 レア度：B

陸戦型 バグロス No.275
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1000 レア度：D

赤き剣のライムンドス No.151
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：1300 レア度：D

とろける赤き影 No.152
攻撃力：500 種族：水
守備力：700 レア度：A

ファイヤー・デビル No.154
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：500 レア度：C

火炎草 No.157
攻撃力：700 種族：植物
守備力：600 レア度：B

ディッグ・ビーク No.159
攻撃力：500 種族：獣
守備力：800 レア度：C

大王蛇 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

ファイヤー・アイ No.176
攻撃力：800 種族：炎
守備力：600 レア度：C

ファランクス No.188
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：A

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

ダークキラー No.209
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

スティング No.210
攻撃力：600 種族：炎
守備力：500 レア度：C

完全究極態グレートモス No.067
攻撃力：3500 種族：昆虫
守備力：3000 レア度：S

ガルーザス No.068
攻撃力：1800 種族：獣戦士
守備力：1500 レア度：A

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

グラップラー No.077
攻撃力：1300 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：D

メガザウラー No.079
攻撃力：1800 種族：恐竜
守備力：2000 レア度：B

ワイルド・ラプター No.080
攻撃力：1500 種族：恐竜
守備力：800 レア度：D

屍を貪る竜 No.081
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：C

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

邪炎の賢 No.101
攻撃力：700 種族：炎
守備力：600 レア度：C

トモザウルス No.105
攻撃力：500 種族：恐竜
守備力：400 レア度：D

ナイトメア・スコーピオン No.116
攻撃力：900 種族：昆虫
守備力：800 レア度：C

アイアン・ハート No.124
攻撃力：1700 種族：機械
守備力：1400 レア度：C

炎を操る者 No.142
攻撃力：900 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：A

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

デビル・ドラゴン No.031
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

二頭を持つキング・レックス No.032
攻撃力：1600 種族：恐竜
守備力：1200 レア度：S

グリフォール No.046
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：1500 レア度：C

サイガー No.047
攻撃力：1200 種族：獣
守備力：600 レア度：A

ビック・アント No.049
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1500 レア度：D

ベーシック・インセクト No.050
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

アーマー・リザード No.051
攻撃力：1500 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：A

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

キラー・ビー No.053
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1000 レア度：D

ゴキボール No.054
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1400 レア度：D

吸血ノミ No.055
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：1200 レア度：D

ラーバモス No.056
攻撃力：500 種族：昆虫
守備力：400 レア度：S

グレートモス No.057
攻撃力：2600 種族：昆虫
守備力：2500 レア度：S

マンモスの墓場 No.059
攻撃力：1200 種族：恐竜
守備力：800 レア度：A

ヘラクレス・ビートル No.052
攻撃力：1500 種族：昆虫
守備力：2000 レア度：B

キラー・ビー No.053
攻撃力：1200 種族：昆虫
守備力：1000 レア度：D

グレートモス No.057
攻撃力：2600 種族：昆虫
守備力：2500 レア度：S

ハーピィ・レディ No.062
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：A

ハーピィ・レディ三姉妹 No.063
攻撃力：1950 種族：鳥獣
守備力：2100 レア度：S

完全究極態グレートモス No.067
攻撃力：3500 種族：昆虫
守備力：3000 レア度：S

闇晦ましの城 No.083
攻撃力：920 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：B

カードを狩る死神 No.084
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1930 レア度：D

バロックス No.086
攻撃力：1380 種族：悪魔
守備力：1530 レア度：D

ダーク・キメラ No.087
攻撃力：1610 種族：悪魔
守備力：1460 レア度：D

邪炎の翼 No.101
攻撃力：700 種族：炎
守備力：600 レア度：C

風の精霊 No.106
攻撃力：1700 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

死の沈黙の天使 ドマ No.111
攻撃力：1600 種族：天使
守備力：1400 レア度：D

命を食する者 No.112
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：D

炎の魔神 No.291
攻撃力：1300 種族：炎
守備力：1000 レア度：C

魔界の機械兵 No.297
攻撃力：1400 種族：機械
守備力：1200 レア度：D

No.327 **フォロー・ウィンド**



鳥獣など空を飛ぶものは風の援護を受けパワーアップする。

ベビードラゴン No.004
攻撃力：1200 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：S

ガーゴイル No.005
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：500 レア度：A

グレムリン No.006
攻撃力：1300 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：C

砦を守る翼竜 No.007
攻撃力：1400 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

暗黒の竜王 No.010
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：800 レア度：D

タイホーン No.013
攻撃力：1200 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：C

ワイト No.024
攻撃力：300 種族：アンデット
守備力：200 レア度：A

デビル・ドラゴン No.031
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1200 レア度：D

カース・オブ・ドラゴン No.039
攻撃力：2000 種族：ドラゴン
守備力：1500 レア度：S

ホーリー・ドール No.044
攻撃力：1600 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

二つの口を持つ闇の支配者 No.218
攻撃力：900 種族：恐竜
守備力：700 レア度：D

ヒトデンチャク No.227
攻撃力：600 種族：水
守備力：700 レア度：A

運命のろうそく No.242
攻撃力：600 種族：悪魔
守備力：600 レア度：C

マグマン No.244
攻撃力：900 種族：岩石
守備力：1000 レア度：D

ウォー・アース No.263
攻撃力：700 種族：岩石
守備力：1400 レア度：D

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

マブラス No.272
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：900 レア度：C

陸戦型 バグロス No.275
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1000 レア度：D

ゴーゴン・エッグ No.277
攻撃力：300 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：A

プチモス No.278
攻撃力：300 種族：昆虫
守備力：200 レア度：S

デビル・スネーク No.285
攻撃力：700 種族：爬虫類
守備力：600 レア度：C

ゲート・キーパー No.286
攻撃力：1500 種族：機械
守備力：1800 レア度：D

チェンジ・スライム No.289
攻撃力：400 種族：水
守備力：300 レア度：A

エンジェル・魔女 No.253
攻撃力：800 種族：魔法使い
守備力：1000 レア度：D

未熟な悪魔 No.254
攻撃力：500 種族：悪魔
守備力：750 レア度：C

月の女神　エルザェム No.260
攻撃力：750 種族：天使
守備力：1100 レア度：C

ウィング・エッグ・エルフ No.264
攻撃力：500 種族：天使
守備力：1300 レア度：C

闇にしたがう者 No.268
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：500 レア度：C

破壊神　ヴァサーゴ No.269
攻撃力：1100 種族：悪魔
守備力：900 レア度：C

マブラス No.272
攻撃力：1300 種族：鳥獣
守備力：900 レア度：C

北風と太陽 No.276
攻撃力：1000 種族：天使
守備力：1000 レア度：C

キング・スモーク No.279
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：900 レア度：B

魔装騎士　ドラゴネス No.294
攻撃力：1200 種族：戦士
守備力：900 レア度：C

ワンアイド・シールドドラゴン／一眼の盾龍 No.296
攻撃力：700 種族：ドラゴン
守備力：1300 レア度：D

魔頭を持つ邪龍 No.298
攻撃力：900 種族：ドラゴン
守備力：900 レア度：A

ドレイク No.300
攻撃力：800 種族：鳥獣
守備力：800 レア度：D



ハッピー・ラヴァー No.198
攻撃力：800 種族：天使
守備力：500 レア度：C

プチリュウ No.200
攻撃力：600 種族：ドラゴン
守備力：700 レア度：C

デーモン・ビーバー No.202
攻撃力：400 種族：獣
守備力：600 レア度：A

ゴースト No.203
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：800 レア度：C

マキャノン No.204
攻撃力：1700 種族：悪魔
守備力：1400 レア度：D

スピック No.207
攻撃力：600 種族：鳥獣
守備力：500 レア度：B

プチテンシ No.208
攻撃力：600 種族：天使
守備力：900 レア度：C

ダークキラー No.209
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：700 レア度：A

スティング No.210
攻撃力：600 種族：炎
守備力：500 レア度：C

フレイム・ゴースト No.215
攻撃力：1000 種族：アンデット
守備力：800 レア度：B

ドリアード No.216
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1400 レア度：D

ミッドナイト・デビル No.222
攻撃力：800 種族：悪魔
守備力：600 レア度：A

命の砂時計 No.229
攻撃力：700 種族：天使
守備力：600 レア度：C

キャッツ・フェアリー No.252
攻撃力：1100 種族：獣
守備力：900 レア度：D

ダーク・グレイ No.113
攻撃力：800 種族：獣
守備力：900 レア度：C

本の精霊　ホーク・ビショップ No.117
攻撃力：1400 種族：鳥獣
守備力：1200 レア度：A

セイント・バード No.125
攻撃力：1500 種族：鳥獣
守備力：1100 レア度：A

ラムーン No.128
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：1700 レア度：D

ビッグ・ソウル・ゴダチ／竜魂の石像 No.138
攻撃力：1100 種族：戦士
守備力：900 レア度：D

風の番人　ジン No.144
攻撃力：700 種族：魔法使い
守備力：900 レア度：D

ファイヤー・デビル No.154
攻撃力：700 種族：アンデット
守備力：500 レア度：C

ラーバス No.155
攻撃力：800 種族：獣
守備力：1000 レア度：D

サファイヤ・リサーク No.163
攻撃力：1300 種族：獣
守備力：1300 レア度：C

暗黒火炎龍 No.168
攻撃力：1500 種族：ドラゴン
守備力：1250 レア度：D

ダーク・シェイド No.181
攻撃力：1000 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：B

ホーリー・パワー No.183
攻撃力：600 種族：魔法使い
守備力：800 レア度：C

ミラージュ No.186
攻撃力：1100 種族：鳥獣
守備力：1400 レア度：D

フュージョニスト No.189
攻撃力：900 種族：獣
守備力：700 レア度：D

サンダー・キッズ No.211
攻撃力：700 種族：雷
守備力：600 レア度：C

アクア・マドール No.213
攻撃力：1200 種族：魔法使い
守備力：2000 レア度：D

轟きの大海蛇 No.223
攻撃力：2100 種族：水
守備力：1800 レア度：B

ヒトデンチャク No.227
攻撃力：600 種族：水
守備力：700 レア度：A

レア・フィッシュ No.230
攻撃力：1500 種族：魚
守備力：1200 レア度：C

ウォーター・エレメント No.243
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：D

ルート・ウォーター No.247
攻撃力：900 種族：魚
守備力：800 レア度：B

水の踊り子 No.249
攻撃力：1400 種族：水
守備力：1200 レア度：D

恍惚の人魚 No.251
攻撃力：1200 種族：魚
守備力：900 レア度：D

沼地の魔獣王 No.258
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1100 レア度：D

怒りの海王 No.265
攻撃力：800 種族：水
守備力：700 レア度：A

ウェザ No.270
攻撃力：1000 種族：水
守備力：900 レア度：C

チェンジ・スライム No.289
攻撃力：400 種族：水
守備力：300 レア度：A

サイコ・カッパー No.292
攻撃力：400 種族：水
守備力：1000 レア度：A

死者の腕 No.135
攻撃力：600 種族：アンデット
守備力：600 レア度：C

トードマスター No.140
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1000 レア度：C

デビルツムリ No.141
攻撃力：700 種族：昆虫
守備力：1300 レア度：C

カクタス No.150
攻撃力：1700 種族：水
守備力：1400 レア度：D

とろける赤き影 No.152
攻撃力：500 種族：水
守備力：700 レア度：A

大王白玉 No.171
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1000 レア度：C

モンスタートル No.177
攻撃力：800 種族：水
守備力：1000 レア度：B

タートル・タイガー No.193
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1500 レア度：D

魔人 テラ No.194
攻撃力：1200 種族：悪魔
守備力：1300 レア度：D

ドローン No.195
攻撃力：900 種族：戦士
守備力：500 レア度：C

アンモ・ナイト No.196
攻撃力：1000 種族：水
守備力：1200 レア度：D

ペンギン・ナイト No.199
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：C

ドローパ No.205
攻撃力：900 種族：水
守備力：800 レア度：B

グロス No.206
攻撃力：900 種族：水
守備力：700 レア度：B

No.328 ポセイドンの力



水、魚、海竜族は海の神・ポセイドンの力を受け飛躍的にパワーアップ。

エレキッズ No.045
攻撃力：1000 種族：雷
守備力：500 レア度：A

グレート・ホワイト No.060
攻撃力：1600 種族：魚
守備力：800 レア度：D

デビル・クラーケン No.070
攻撃力：1200 種族：水
守備力：1400 レア度：D

ジェリーフィッシュ No.071
攻撃力：1200 種族：水
守備力：1500 レア度：D

リバイアサン 海竜神 No.073
攻撃力：1800 種族：海竜
守備力：1500 レア度：B

クロコダイラス No.076
攻撃力：1100 種族：爬虫類
守備力：1200 レア度：B

カタパルト・タートル No.089
攻撃力：1000 種族：水
守備力：2000 レア度：D

オクトバーサー No.131
攻撃力：1600 種族：水
守備力：1400 レア度：B





東京・一ツ橋集英社



遊☆戯☆王
デュエルモンスターズ
パーフェクトマスターBOOK　下巻

「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ」のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話での質問はご遠慮ください。

1999年1月22日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

©1999

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03（3230）6330
発行人　山下秀樹
発行所　株式会社集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6330（編集）
電話　東京　03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（製作）
Printed in Japan
印刷所　大日本印刷

乱丁・落丁本が万一ございましたら、小社制作部宛にお送り下さい。送料は小社負担でお取り替え致します。
本書の一部または全部を無断で複写、複製することは、法律で認められた場合を除き、著作権の侵害となります。

9784087790122

1920076006678

ISBN4-08-779012-6

C0076 ¥667E

定価 本体667円+税

Vジャンプ
Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]
東京・一ツ橋 集英社



最強のデュエルマスターは誰だ!!